Db2 Query Management Facility
النسخة 12 الاصدار 2

الاعداد للبدء باستخدام *QMF Z Client*

GC43-4711-00

Db2 Query Management Facility
النسخة 12 الاصدار 2

الاعداد للبدء باستخدام *QMF Z Client*

GC43-4711-00

ملاحظة

قبل استخدام هذه المعلومات والمنتج الذي تدعمه، تأكد من قراءة المعلومات العامة تحت "الاشعارات" في نهاية هذه المعلومات.

تنطبق هذه الطبعة على النسخة 12 الاصدار 2 الى IBM Query Management Facility (QMF) Z Client، والذي يعد أحد خصائص IBM Db2 12 for z/OS (5650-DB2) و IBM Db2 11 for z/OS (5615-DB2). تنطبق هذه المعلومات على كل الاصدارات والتعديلات التالية حتى يتم الاشارة لغير ذلك في الطبعات الجديدة.

© Rocket Software Inc. 2018

المحتويات

نبذة عن هذا الدليل v
من الذي يجب عليه قراءة هذا الدليل v
تعديلات الخدمة ومعلومات الدعم v

الفصل 1. نبذة عن QMF 1
خصائص QMF 1
مقدمة عن مسار عمل QMF النموذجي 1
مقدمة عن واجهة تعام QMF 1

الفصل 2. تحديد التفضيلات 3
تهيئة مفاتيح الوظائف 3
استعادة القيم المفترضة لمفاتيح الوظائف 3
المتغيرات الشاملة 3
تكوين متغيرات شاملة معرفة بواسطة المستخدم 4
تحرير المتغيرات الشاملة 4
حذف المتغيرات العامة 4

الفصل 3. التوصل الى البيانات 5
مستودعات التخزين ومصادر البيانات 5
الاتصال بمستودعات التخزين 5
الاتصال بمصادر البيانات 5
التوصل الى عناصر QMF 6
حفظ عناصر QMF 6
التعامل مع الحافظات 6

الفصل 4. التعامل مع البيانات 9
التعامل مع الاستعلامات 9
تكوين استعلامات باستخدام برنامج تحرير SQL 9
تكوين استعلامات باستخدام برنامج تحرير الاستعلام النموذجي 9
تشغيل الاستعلامات الحالية 10
تكوين تقارير 10
التعامل مع الاجراءات 12
تكوين اجراءات 12
التعامل مع الاجراءات الحالية 12
التعامل مع جداول قاعدة البيانات 13
تحرير جداول قاعدة البيانات 13
التعامل مع العناصر الدفعية 14
تكوين عناصر دفعية 14
التعامل مع العناصر الدفعية 16

الملحق A. امكانية التوصل 17
امكانية التوصل في QMF Z Client 17
التجول في QMF Z Client 17

الملحق B. تحديد المشاكل 19
خاصية تتبع QMF 19
مقاطعة أوامر QMF 20

الملحق C. الأوامر QMF 21
الأمر ACTIONS 21
الأمر ADD 21
الأمر BACKWARD 21
الأمر BATCH 22
الأمر BOTTOM 22
الأمر CHANGE 23
الأمر CHECK 23
الأمر CLEAR 23
الأمر CLOSE 23
الأمر CONNECT 24
الأمر CONVERT 24
الأمر CREATE 25
الأمر DELETE 26
الأمر DESCRIBE 26
الأمر DISPLAY 27
الأمر DRAW 28
الأمر EDIT 29
الأمر END 29
الأمر ERASE 30
الأمر EXIT 30
الأمر EXPORT 31
الأمر FAVORITE 34
الأمر FORWARD 34
الأمر HELP 35
الأمر IMPORT 36
الأمر INSERT 37
الأمر ISPF 38
الأمر LEFT 38
الأمر LIMIT LOCAL 39
الأمر LIST 39
الأمر MAIL TO 41
الأمر REFRESH 43
الأمر RENAME 44
الأمر RESET 44
الأمر RESET GLOBAL 45
الأمر RESET KEY 46
الأمر RETRIEVE 46
الأمر RIGHT 47
الأمر RUN 47
الأمر RUNTSO 50
الأمر SAVE AS 51
الأمر SAVE 53
الأمر SEARCH 53
الأمر SET GLOBAL 54
الأمر SET INVISIBLE 54
الأمر SET KEY 55
الأمر SET LOCAL 55
الأمر SET LOCAL WITH VALUES 56
الأمر SET OPTIONS 56
الأمر SHOW 57
الأمر SORT 58
الأمر SPECIFY 58
الأمر SWITCH 59
الأمر TOP 60
الأمر TSO 60
الأمر USE REPOSITORY 60

الملحق D. المتغيرات العامة الخاصة بالنظام 63
متغيرات DSQQW العامة 63
متغيرات DSQAO العامة 67

متغيرات DSQEC العامة 69
متغيرات DSQDC العامة 72
متغيرات DSQCP العامة 73

الملحق E. أوامر سطر برنامج تحرير SQL . . . 75

الملحق F. أكواد استخدام QMF 77

الملحق G. أكواد تحرير QMF 79

الملحق H. أكواد شاشات QMF 83

ملاحظات 89
العلامات التجارية 90
شروط وأحكام المطبوعات الفنية للمنتج 90
اعتبارات سياسة السرية 91

قاموس المصطلحات 93

الفهرس 95

نبذة عن هذا الدليل

توضح هذه المعلومات كيفية استخدام تطبيق QMF Z Client. [1]

تحقق دائما من صفحة مكتبة أدوات Db2 وIMS لمعرفة أحدث نسخ المطبوعات الفنية هذه:

http://www.ibm.com/software/data/db2imstools/db2tools-library.html

من الذي يجب عليه قراءة هذا الدليل

هذه المعلومات موجهة لكل مستخدمي QMF Z Client.

تعديلات الخدمة ومعلومات الدعم

لايجاد تحديثات الخدمة ومعلومات الدعم، بما في ذلك حزم برامج التصحيحات، وتصحيحات PTF، الأسئلة التي يكثر سؤالها، الملاحظات الفنية، معلومات تصحيح الأخطاء، عمليات التنزيل، ارجع الى http://www.ibm.com/software /data/qmf/support.html.

1. من خلال هذه المعلومات، يتم الاشارة الى برنامج IBM® QMF Z Client على أنه QMF.

الفصل 1. نبذة عن QMF

خصائص QMF

يقدم حل QMF Z Client مجموعة وظائف Business Intelligence لمستخدمي نظام التشغيل الرئيسي.

الاستعلامات العلاقية
يتم تسهيل تكوين الاستعلامات العلاقية من خلال واجهات تعامل استعلامات مختلفة تم تهيئتها لمستويات المهارة والمعرفة المختلفة.

تقارير يقدم QMF بيئة تصميم مرنة جدا للتقارير، مما يسمح لك بتجميع ودمج وتلخيص البيانات واضافة تعبيرات حسابية وتنسيق التقرير بطريقة مشروطة بناءا على نتائج الاستعلام.

امكانيات تحرير البيانات
يقدم QMF امكانيات تحرير جدول ضمنية تسمح لك باضافة وحذف وتغيير صفوف بالكامل أو خانات منفردة في جدول. يمكنك أيضا تكوين وتحرير وتشغيل الاجراءات المعقدة لتنفيذ مجموعة من المهام.

مقدمة عن مسار عمل QMF النموذجي

عند التعامل مع QMF، يمكنك عادة تنفيذ المهام التالية:

الاتصال بمستودع تخزين
ليمكنك التوصل الى البيانات، يجب الاتصال بمستودع التخزين. للحصول على مزيد من المعلومات، ارجع الى "الاتصال بمستودعات التخزين" بالصفحة 5.

الاتصال بمصدر البيانات
ليمكنك التوصل الى الجداول والاستعلامات والاجراءات وعناصر QMF الأخرى، يجب الاتصال بمصدر البيانات. للحصول على مزيد من المعلومات، ارجع الى "الاتصال بمصادر البيانات" بالصفحة 5.

تكوين استعلام
لتشغيل البيانات التي يتم تخزينها في جدول، يجب تكوين وتشغيل استعلام. للتعرف على المزيد من المعلومات، أنظر "تكوين استعلامات باستخدام برنامج تحرير SQL" بالصفحة 9 و "تكوين استعلامات باستخدام برنامج تحرير الاستعلام النموذجي" بالصفحة 9.

تكوين تقرير
لتقديم البيانات من فئة نتائج الاستعلام بطريقة شاملة، يجب تكوين تقرير. للحصول على مزيد من المعلومات، ارجع الى "تكوين تقارير" بالصفحة 10.

مقدمة عن واجهة تعام QMF

فيما يلي العناصر الرئيسية لواجهة تعامل QMF:

سطر الأمر

يوجد سطر الأمر في نهاية الشاشة. استخدم سطر الأمر لاصدار أوامر QMF والتجول خلال الشاشات. يعد سطر الأمر هو طريقك الأولي للتعامل مع التطبيق، ما لم تقوم أداة محاكاة الوحدة الطرفية بدعم الرسوم البيانية بالمتجهات. في هذه الحالة، يمكنك توصيف الوحدة الطرفية لدعم الفأرة.

اذا كان الأمر الذي تقوم بادخاله طويل جدا بالنسبة لسطر الأمر، يمكنك فتح سطر الأمر الممتد في شاشة منفصلة. للقيام بذلك، ضع المؤشر على كلمة **الأمر** واضغط Enter.

لمشاهدة كشف كامل بأوامر QMF، ارجع الى الملحق C, "الأوامر", بالصفحة 21.

مجال التصفح

في **التصفح**، حدد القيمة المفترضة التي سيتم تحديدها لتصرف التصفح المفترض. القيم الصحيحة هي:

رقم في المدى 1 - 9999
قم بتصفح عدد الصفحات أو الصفوف.

MAX يتم التصفح الى النهاية.

HALF يتم التصفح نصف صحفة.

PAGE يتم التصفح بصفحة واحدة.

DATA يتم التصفح الى السطر قبل نهاية الصفحة.

CSR يتم التصفح بناءا على موضع المؤشر. اذا كان المؤشر في مساحة يمكن تصفحها، قم بالتصفح الى النهاية. اذا كان المؤشر خارج أو بنهاية المساحة القابلة للتصفح، سيتم تصفح صفحة واحدة.

سطر الرسالة

يوجد سطر الرسالة في نهاية الشاشة مباشرة وأعلى سطر الأمر. يقوم سطر الرسالة بعرض رسائل اعلامية وتحذيرية وخطأ.

مفاتيح الوظائف

توجد مفاتيح الوظائف في نهاية الشاشة وأعلى سطر الرسالة ويمكن تخصيصها الى مفاتيح الوظائف القابلة للبرمجة في لوحة المفاتيح الخاصة بك. يمكن توصيف كل مفتاح وظائف لتنفيذ أمر QMF معين. للحصول على معلومات عن توصيف مفاتيح الوظائف، ارجع الى "تهيئة مفاتيح الوظائف" بالصفحة 3.

خط التصرفات

يوجد خط التصرفات في أعلى الشاشة. يسمح لك بتنفيذ تصرفات معينة دون ادخال أي شيء في سطر الأمر. يجب ملاحظة أن بنود كشف خط التصرفات قد تختلف من شاشة الى شاشة.

القائمة السياقية

في بعض شاشات QMF، يمكن الضغط بمفتاح الفأرة الأيمن على عنصر للتوصل الى القائمة السياقية التي تحتوي على كشف بالتصرفات التي يمكنك تنفيذها على العنصر.

مساحات التوصل السريع في شاشة الصفحة الرئيسية

تكون مساحات التوصل السريع التالية متاحة في شاشة الصفحة الرئيسية:

العناصر المفضلة
يتم عرض محتويات شاشة العناصر المفضلة. تقوم شاشة العناصر المفضلة بعرض كشف بالعناصر التي قمت باضافتها الى كشف التفضيلات.

التصرفات المفضلة
يتم عرض محتويات شاشة التصرفات المفضلة. تقوم شاشة التصرفات المفضلة بعرض كشف تصرفات QMF المفضلة.

أحدث الاستخدامات
يتم عرض محتويات شاشة أحدث الاستخدامات. تقوم شاشة أحدث الاستخدامات بعرض كشف العناصر التي قمت بالتعامل معها مؤخرا.

لعرض عنصر أو تنفيذ تصرف من أحد المساحات، اضغط بمفتاح الفأرة الأيمن على العنصر أو التصرف الذي تريد التعامل معه واضغط Enter.

الفصل 2. تحديد التفضيلات

تهيئة مفاتيح الوظائف

يكون لكل شاشة QMF مجموعة من مفاتيح الوظائف المعرف مسبقا، التي يمكنك توصيفها لتنفيذ أوامر QMF معينة.

اجراء

1. قم بفتح الشاشة التي تريد التعامل معها.
2. في سطر الأمر، أدخل SHOW KEYS.
3. في شاشة المفاتيح، ضع المؤشر على السطر المناظر للمفتاح الذي تريد تهيئته.
4. في مجال **التسمية المميزة**، أدخل الاسم لمفتاح الوظيفة. اذا كان الاسم طويل جدا بالنسبة للمجال، اضغط على مفتاح الوظيفة **عرض مجال** لفتح شاشة برنامج تحرير المفاتيح.
5. في مجال **الأمر**، أدخل الأمر QMF ليصاحب المفتاح. اذا كان الأمر طويل جدا بالنسبة للمجال، اضغط على مفتاح الوظيفة **عرض مجال** لفتح شاشة برنامج تحرير المفاتيح.
6. اختياري: لارجاع كل مفاتيح الوظائف الى القيم المفترضة الخاصة بهم، أدخل reset key(panelid=ID keyid=all في سطر الأمر، حيث ID هو كود الشاشة التي تريد ارجاع مفاتيح الوظائف الخاصة بها. يمكنك ايجاد هذا الكود متضمن بين أقواس في مجال **تحرير مفاتيح للشاشة**.

   ملاحظة: لمشاهدة الكشف الكامل لشاشات QMF والأكواد الخاصة بهم، ارجع الى الملحق H, "أكواد شاشات QMF", بالصفحة 83.
7. اضغط مفتاح الوظيفة **انهاء** لحفظ التغييرات واغلاق شاشة المفاتيح.

استعادة القيم المفترضة لمفاتيح الوظائف

يمكنك استعادة القيم المفترضة لكل مفاتيح الوظائف في شاشة.

اجراء

1. قم بفتح الشاشة التي تريد التعامل معها.
2. في سطر الأمر، أدخل SHOW KEYS.
3. في سطر الأمر، أدخل reset key(panelid=ID keyid=all، حيث ID هو كود الشاشة التي تريد ارجاع مفاتيح الوظائف الخاصة بها. يمكنك ايجاد هذا الكود متضمن بين أقواس في مجال **تحرير مفاتيح للشاشة**.

   ملاحظة: لمشاهدة الكشف الكامل لشاشات QMF والأكواد الخاصة بهم، ارجع الى الملحق H, "أكواد شاشات QMF", بالصفحة 83.

المتغيرات الشاملة

يحدد QMF خصائص عدد من المتغيرات الشاملة التي تساعدك في التحكم في الجوانب المختلفة لجلسة QMF، وأوامر QMF، وعرض الشاشة.

يحتوي QMF على نوعين من المتغيرات الشاملة:

المتغيرات العامة الخاصة بالنظام

أثناء عملية التركيب، يتم تكوين المتغيرات الشاملة للنظام. يبدأ اسم كل متغير شامل للنظام بالبادئة DSQ. لا يمكنك تكوين أو حذف المتغيرات الشاملة للنظام؛ يمكنك فقط تحرير القيم المفترضة الخاصة بها.

استخدم المتغيرات العامة للنظام للتحكم في الجوانب المختلفة لأوامر QMF session, QMF الخاصة بك، وعرض الشاشة. على سبيل المثال، استخدم المتغير الشامل للنظام DSQAO_CONNECT_ID لتحديد كود المستخدم الذي يتم استخدامه للاتصال بقاعدة البيانات الحالية.

المتغيرات الشاملة المعرفة بواسطة المستخدم

يمكنك تكوين متغيرات شاملة معرفة بواسطة المستخدم. ويمكنك تحديد ما اذا كانت قيمة المتغير الشامل المعرف بواسطة المستخدم دائمة أو تنطبق فقط على جلسة QMF الحالية. يمكنك تكوين وتحرير وحذف المتغيرات الشاملة المعرفة بواسطة المستخدم.

استخدم المتغيرات الشاملة المعرفة بواسطة المستخدم للتحكم في جوانب جلسة QMF الخاصة بك التي لا يتم تغطيتها بواسطة المتغيرات الشاملة للنظام.

يمكنك استخدام المتغير الشامل للنظام DSQEC_USERGLV_SAV لاستعادة كل المتغيرات الشاملة للنظام الى القيم المفترضة لها وحذف كل المتغيرات الشاملة المعرفة بواسطة المستخدم. للحصول على مزيد من المعلومات عن المتغيرات الشاملة للنظام، ارجع الى "متغيرات DSQEC العامة" بالصفحة 69.

توضح الموضوعات التالية التعامل مع المتغيرات الشاملة:

تكوين متغيرات شاملة معرفة بواسطة المستخدم

استخدم شاشة المتغيرات الشاملة لتكوين متغيرات شاملة معرفة بواسطة المستخدم.

اجراء

1. في أمر السطر، أدخل SHOW GLOBALS.
2. في شاشة المتغيرات الشاملة، اضغط على مفتاح الوظيفة **اضافة**.
3. في مجال **اسم المتغير** في شاشة اضافة متغير شامل، أدخل اسم للمتغير الشامل الجديد. لتجنب الخلط بين المتغيرات الشاملة المعرفة بواسطة المستخدم والمتغيرات الشاملة للنظام، لا تستخدم البادئة DSQ.
4. في مجال **قيمة المتغير**، أدخل القيمة للمتغير الخاص بك.
5. اختياري: في مجال **وصف المتغير**، أدخل وصف للمتغير.
6. في مجال **مدة صلاحية المتغير**، حدد ما اذا كان المتغير موجود لجلسة QMF الحالية أو بصفة دائمة.
7. اضغط Enter لتكوين المتغير الشامل.

تحرير المتغيرات الشاملة

لا يمكنك تحرير أسماء المتغيرات الشاملة للنظام؛ لكن، يمكنك تحرير القيم المفترضة لكلا من المتغيرات الشاملة للنظام والمتغيرات الشاملة المعرفة بواسطة المستخدم.

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل SHOW GLOBALS.
2. في شاشة العناصر الشاملة، ضع المؤشر على المتغير الذي سيتم تحريره. اضغط على مفتاح الوظيفة **عرض المجال**.
3. في شاشة عرض المتغير الشامل، قم بتحرير مجالات **اسم المتغير** و**قيمة المتغير**.
4. اختياري: في مجال **وصف المتغير**، قم بتحرير الوصف.

ملاحظة: يمكنك تحرير الوصف فقط للمتغيرات الشاملة المعرفة بواسطة المستخدم التي تم تحديد المعامل LIFETIME لها الى PERMANENT.

5. في مجال **مدة صلاحية المتغير**، حدد ما اذا كان المتغير موجود فقط خلال جلسة QMF الحالية أو بصفة دائمة.
6. اضغط Enter لحفظ التغييرات.

حذف المتغيرات العامة

يمكنك حذف المتغيرات العامة المعرفة بواسطة المستخدم.

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل SHOW GLOBALS.
2. في شاشة المتغيرات العامة، قم بوضع المؤشر على المتغير المراد حذفه. اضغط على مفتاح الوظيفة **حذف**.
3. في شاشة رسالة حث، حدد **نعم**. اضغط Enter لحذف المتغير.

الفصل 3. التوصل الى البيانات

مستودعات التخزين ومصادر البيانات

للتعامل مع QMF، يجب الاتصال بمستودع التخزين، الذي يقوم بتخزين مصادر البيانات وعناصر التطبيق.

يقوم مصدر البيانات بتخزين معلومات الوصلة المطلوبة للتوصل الى قاعدة البيانات. في مستودع التخزين، يتم تصنيف كل مصدر بيانات وفقا لنوع قاعدة البيانات التي تمثله.

خلية يتم تخزين البيانات في مستودعات بيانات Apache Hive™. يتم استخدام هذا النوع من مساحة التخزين لتلخيص والاستعلام عن وتحليل أحجام بيانات كبيرة بمساعدة HiveQL، وهي لغة شبيهة جدا بلغة SQL.

JavaScript
يتم اتاحة البيانات بواسطة الخدمات المباشرة ويتم تخزينها في جداول JavaScript.

خدمة بيانات QMF
يتم تخزين البيانات في جداول في وحدة خدمة QMF Data Service.

علاقية يتم تخزين البيانات في جداول مترابطة. يتكون كل جدول من عدد من الأعمدة والصفوف.

افتراضية يتم تخزين البيانات في جداول افتراضية وجداول JavaScript التي تقوم بجمع المعلومات من مصادر مختلفة وتقدمها كقاعدة بيانات واحدة. تقوم قواعد البيانات الافتراضية بتخزين البيانات بقواعد البيانات الأساسية بذاكرة التخزين المؤقت بحيث يستطيع المستخدمين التعامل معها بدون الاشارة الى مصادر البيانات الأصلية بشكل منفصل.

الاتصال بمستودعات التخزين

للتوصل الى مستودع تخزين وتشغيل عناصر مستودع التخزين باستخدام QMF، يجب أن تكون متصل بمستودع تخزين. مستودع التخزين هو مساحة تخزين مركزية تم تكوينها بواسطة موجه نظام QMF الخاص بك. وهو المكان الذي يتم حفظ العناصر الخاصة بك به مثل الاستعلامات والاجراءات والنماذج والتقارير. وهو المكان الذي سيقوم QMF بالبحث فيه عن المعلومات المطلوبة للاتصال بأي من مصادر البيانات التي تريد التوصل اليها. عند بدء جلسة QMF، يقوم التطبيق آليا بالاتصال بمستودع التخزين الذي يوجد بأول كشف وصلات مستودع التخزين المتاحة.

اجراء

1. اضغط **ملف** > **تبديل مستودع التخزين**.
2. في شاشة تبديل مستودع التخزين، حدد مستودع التخزين الذي تريد الاتصال به.

   ملاحظة: لمشاهدة خصائص وصلة مستودع التخزين، ضع المؤشر بمستودع التخزين ثم اضغط مفتاح الوظيفة **وصف**.
3. اضغط Enter للاتصال بمستودع التخزين المحدد.

   ملاحظة: اذا كنت تحاول الاتصال بمستودع تخزين تم حمايته، سيقوم QMF ,repository بطلب ادخال بيانات اعتماد المستخدم لمستودع التخزين هذا.

الاتصال بمصادر البيانات

تقوم مصادر بيانات QMF بتخزين البيانات في جداول قاعدة البيانات. يتكون كل جدول من جداول قاعدة البيانات من عدد من الأعمدة والصفوف. يتم كتابة الاستعلامات لمصادر بيانات QMF في SQL.

اجراء

1. اضغط **ملف** > **اتصال الى**.
2. في شاشة اتصال الى، حدد مصدر البيانات الذي تريد الاتصال اليه.
3. اضغط Enter للاتصال بمصدر البيانات المحدد.

التوصل الى عناصر QMF

تستخدم شاشة كشف العناصر للتوصل الى كشف عناصر QMF المتاحة لك بمصدر البيانات الحالي.

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل LIST ALL.
2. في شاشة كشف العناصر، قم باستخدام مجالات **الاسم**، **النوع**، و **المالك** لترشيح الكشف وايجاد العنصر الذي تريد التعامل معه.
3. لفرز الكشف، اضغط على مفتاح الوظيفة **فرز**، وحدد ترتيب الفرز الذي تريد تطبيقه، واضغط Enter.
4. لترشيح الكشف من خلال التاريخ، قم باستخدام **تاريخ ووقت التكوين** و **تاريخ ووقت التعديل**. قم باستخدام : [< , < , =] N [d, m, y]، حيث N هو عدد الأيام (d)، و (m) هو عدد الشهور، و(y) السنوات. على سبيل المثال، أدخل، <5d بمجال **تاريخ ووقت التكوين** لعرض العناصر التي تم تكوينها قبل أقل من خمسة أيام ماضية.
5. في مجال **التصرف** المقابل للعنصر، قم بادخال الأمر الذي تريد تنفيذه على العنصر أو اضغط بمفتاح الفأرة اليمين على المجال لمشاهدة كشف الأوامر المتاحة. للتعرف على المزيد من المعلومات عن أوامر QMF، أنظر الملحق C, "الأوامر QMF", بالصفحة 21.

حفظ عناصر QMF

يمكنك حفظ عناصر QMF لقاعدة البيانات باستخدام خط التصرفات. يكون هذا مكافئا لاستخدام الأمر حفظ أو الأمر حفظ باسم.

نبذة عن هذه المهمة

لحفظ عنصر، استكمل الخطوات التالية:

اجراء

1. اذا كان قد تم حفظ العنصر الذي تقوم بالتعامل معه بالفعل في قاعدة البيانات وكنت تريد فقط حفظ أحدث التغييرات، اضغط **ملف** > **حفظ** في خط التصرف وقم بتخطي الخطوات الباقية.
2. اذا كنت تريد حفظ عنصر في قاعدة البيانات، اضغط **ملف** > **حفظ باسم** في خط التصرف. سيتم فتح شاشة رسالة حث الأمر.
3. في مجال **اسم العنصر**، حدد الاسم للعنصر. اذا كان الاسم يتضمن مسافات أو رموز حالة مختلطة، تأكد من أنك قمت بتضمين الاسم بين علامتي تنصيص مزدوجة.
4. اختياري: في مجال **التعقيب**، أدخل ملحوظة جانبية للعنصر.
5. اختياري: اضغط على مفتاح الوظيفة **اعادة توجيه** لعرض النصف الثاني من الشاشة.
6. في المجال **تأكيد**، حدد ما اذا كان سيتم عرض مربع حوار التأكيد عند حفظ التغييرات في العنصر أو استبدالها.
7. اختياري: في مجال **الحافظة**، حدد الحافظة التي تريد حفظ الرابط بالعنصر بها.

   ملاحظة: تحتوي حافظات QMF فقط على روابط لعناصر QMF التي تم تخزينها في قاعدة البيانات، لكن ليس العناصر الفعلية.
8. اختياري: في المجال **مشاركة**، حدد ما اذا كنت تريد اتاحة العنصر الذي تم حفظه الى المستخدمين الآخرين. القيم الصحيحة هي YES و NO.
9. اضغط Enter لحفظ العنصر.

التعامل مع الحافظات

في QMF Z Client، تقوم حافظات مساحة العمل بتخزين العناصر أو الحافظات الأخرى، بينما تقوم حافظات كتالوج QMF بتخزين الروابط الى العناصر.

نبذة عن هذه المهمة

يقوم مسار عمل QMF النموذجي باقتراح ترتيب العمليات التالية عند التعامل مع الحافظات:

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل `كشف الحافظات` للتوصل الى كشف الحافظات المتاحة في مصدر البيانات الحالي.
2. لفتح حافظة، أدخل `sel` في مجال **التصرف** بجانب الحافظة.
3. في مجال **الصفحة الرئيسية:/<المكان>/<اسم الحافظة>**، اضغط على اسم الحافظة للعودة الى الحافظة الرئيسية أو اضغط على اسم المكان لعرض كشف العناصر للمكان.

الفصل 4. التعامل مع البيانات

التعامل مع الاستعلامات

لطلب معلومات من مصدر البيانات العلاقية، استخدم برنامج تحرير SQL أو برنامج تحرير الاستعلام النموذجي لتكوين استعلام.

توضح الموضوعات التالية التعامل مع استعلامات QMF:

تكوين استعلامات باستخدام برنامج تحرير SQL

استخدم برنامج تحرير SQL لتكوين وتشغيل استعلامات على مصادر بيانات علاقية.

اجراء

1. لفتح برنامج تحرير الاستعلامات، أدخل `CREATE QUERY` في سطر الأمر. اضغط Enter.
2. قم بوضع المؤشر بمساحة التحرير.
3. أدخل واحد أو أكثر من عبارات SQL . قم باستخدام (الفاصلة المنقوطة) **;** للفصل بين العبارات المتعددة.

ملاحظة: لادراج وازالة ونسخ واعادة تحديد مكان السطور في مساحة برنامج التحرير، ارجع الى الملحق E, "أوامر سطر برنامج تحرير SQL", بالصفحة 75.

4. Pاضغط على الوظيفة **تشغيل** لتشغيل الاستعلام وعرض فئة النتائج.
5. بمجرد عرض فئة نتائج الاستعلام، سيتم اتاحة الاختيارات التالية لك:

ملاحظة: اذا كان الاستعلام يحتوي على عبارات SQL متعددة، اضغط **استعلام** > **حدد فئة نتائج** لعرض فئة نتائج معينة.

تكوين استعلامات باستخدام برنامج تحرير الاستعلام النموذجي

لتكوين استعلام بدون ادخال عبارات SQL، استخدم برنامج تحرير الاستعلام النموذجي.

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل `RESET QUERY (LANG=PROMPTED` ثم اضغط Enter.
2. في شاشة الجداول، قم باجراء الخطوات التالية لتحديد جدول أو أكثر لاضافته للاستعلام:
   a. في مجال **مالك الجدول**، حدد مالك الجدول الذي تريد التعامل معه.
   b. في مجال **اسم الجدول**، حدد اسم الجدول الذي تريد التعامل معه.

   ملاحظة: لمشاهدة كشف بكل الجداول التي تخص المالك المحدد، اضغط على مفتاح الوظيفة **كشف**.
   c. اضغط مفتاح الوظيفة **اضافة** لاضافة الجدول الى الاستعلام.
   d. قم بتكرار الاجراء لكل جدول لتضمينه في الاستعلام واضغط على مفتاح الوظيفة **الغاء** لحفظ التغييرات.

   في كل مرة تقوم فيها بتحديد جدول اضافي، يتم استخدام شاشة ربط لتحديد اختيارات الربط.
3. اختياري: لتهيئة كشف الأعمدة المتضمنة في فئة نتائج الاستعلام، قم باتمام الخطوات التالية:
   a. قم بوضع المؤشر في مساحة **الأعمدة** ثم اضغط على مفتاح الوظيفة **ادراج**.
   b. في شاشة الأعمدة، اضغط على مفتاح الوظيفة **كشف** لمشاهدة كشف بأعمدة الجدول المتاحة.
   c. في شاشة كشف الأعمدة، قم بوضع المؤشر على العمود لتضمينه في فئة نتائج الاستعلام ثم اضغط على مفتاح الوظيفة **اضافة**.
   d. قم بتكرار الخطوة السابقة لكل عمود لتضمين فئة النتائج.
   e. اضغط على مفتاح الوظيفة **الغاء** لحفظ التغييرات.
4. اختياري: لتحديد شروط الصف للاستعلام، قم باتمام الخطوات التالية:

a. في شاشة برنامج التحرير الرئيسية، اضغط على مفتاح الوظيفة **تبديل** لعرض مساحات **شروط الصف** و **شروط الفرز**.
b. قم بوضع المؤشر في مساحة **شروط الصف** ثم اضغط على مفتاح الوظيفة **ادراج**.
c. في شاشة شروط الصف، حدد العمود الذي تريد ترشيح الصفوف الخاصة به أو أدخل تعبير في مجال **التعبير**. اضغط Enter.
d. في شاشة معاملات المقارنة، حدد معاملات المقارنةالتي تريد استخدامها. اضغط Enter.
e. في الشاشة التالية، حدد القيم لمعامل المقارنة الذي قمت بتحديده. اضغط Enter لحفظ التغييرات.
5. اختياري: لتحديد شروط الفرز للاستعلام، قم باتمام الخطوات التالية:
a. قم بوضع المؤشر في مساحة **شروط الفرز** ثم اضغط على مفتاح الوظيفة **ادراج**.
b. في مجال **الترتيب** في شاشة شروط الصف، حدد ترتيب الفرز الذي تريد تطبيقه على فئة نتائج الاستعلام.
c. في مجال **حدد عمود أو أدخل تعبير**، حدد العمود الذي تريد ترشيح فئة النتائج وفقا له أو أدخل تعبير. اضغط Enter لحفظ التغييرات.
6. اضغط على مفتاح الوظيفة **تشغيل** لتشغيل الاستعلام.

تشغيل الاستعلامات الحالية

يمكنك التوصل الى كشف استعلامات QMF الحالية لاعادة تشغيل أو تحرير أو حذف كل واحد.

نبذة عن هذه المهمة

يوضح هذا الموضوع كيفية تشغيل الاستعلامات الحالية يدويا. لتشغيل استعلام غير مراقب، بدون التعامل مع التطبيق، استخدم QMF في نمط دفعي. لمزيد من المعلومات عن استخدام QMF في نمط دفعي، ارجع الى "التعامل مع العناصر الدفعية" بالصفحة 14.

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل `LIST QUERIES` واضغط Enter.
2. في شاشة كشف العناصر، استخدم مجالات **الاسم** و**المالك** لترشيح الكشف وايجاد الاستعلام الذي تريد التعامل معه.
3. في مجال **التصرف** المناظر للاستعلام، قم بالتوصل الى القائمة السياقية وحدد أحد التصرفات التالية:

تشغيل يتم تشغيل الاستعلام.

عرض يتم عرض الاستعلام.

تحرير يتم فتح برنامج تحرير الاسعلام حيث يمكنك تحرير الاستعلام.

اضافة الى التفضيلات
يتم اضافة الاستعلام الى كشف التفضيلات.

الوصف يتم فتح الشاشة حيث يمكنك مشاهدة بيانات تعريف الاستعلام وادخال تعقيب.

اعادة تسمية
يتم فتح الشاشة حيث يمكنك اعادة تسمية الاستعلام.

محو يتم حذف الاستعلام.

تكوين تقارير

بعد القيام بتشغيل استعلام أو عرض جدول، استخدم برنامج تحرير النماذج لتكوين تقرير يعتمد على فئة النتائج.

نبذة عن هذه المهمة

استخدم شاشات برنامج تحرير النماذج لتوصيف جوانب مختلفة للتقرير الخاص بك. تسمح لك شاشة Form.Main بتحديد تفضيلات عامة للتقرير الخاص بك. تسمح لك شاشات النموذج الأخرى بتحديد تفضيلات تفصيلية. لعرض شاشة نموذج معينة، اضغط **مشاهدة** وحدد الشاشة التي تريد التعامل معها. تكون شاشات النموذج التالية متاحة:

Form.Break
حدد اختيارات الفاصل للتقرير. يمكنك توصيف حتى 6 مستويات فاصلة للتقرير الخاص بك وحدد اختيارات فاصل مميزة كل مستوى. حدد كل مجموعة من اختيارات مستوى الفاصل في شاشة Form.Break المناظرة (Form.Break1 الى Form.Break6).

Form.Calculations
حدد الحسابات للتقرير.

Form.Columns
التعامل مع الأعمدة التي تريد تضمينها في التقرير.

Form.Conditions
حدد التعبيرات الشرطية للتقرير.

Form.Detail
لتحديد اختيارات كتلة التفاصيل للتقرير.

Form.Final
حدد النص الذي سيتم عرضه في نهاية التقرير.

Form.Options
حدد اختيارات التنسيق التفصيلية للتقرير.

Form.Page
حدد نصوص الرأس والطرف لصفحات التقرير.

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل CREATE FORM لفتح برنامج تحرير النماذج لشاشة Form.Main، حيث يمكنك تحديد التفضيلات العامة للتقرير الخاص بك.

   اذا قمت بتحديد عنصر مصدر البيانات مسبقا للتقرير، قم بتخطي الخطوة 2 واستمر مع الخطوة 3.
2. لتحديد عنصر مصدر البيانات للتقرير، قم باجراء الخطوات التالية:
   a. اضغط **نموذج** > **عنصر مصدر البيانات**.
   b. في شاشة عنصر مصدر البيانات، حدد ما اذا كان سيتم استخدام عنصر من مستودع تخزين أو من مصدر بيانات. اضغط Enter.
   c. حدد العنصر الذي تريد التعامل معه، ثم اضغط Enter.
3. في مجال **الرقم**، ستشاهد الترتيب الذي يتم تنظيم الأعمدة به بفئة نتائج الاستعلام.
4. في مجال **عنوان العمود**، أدخل العناوين لأعمدة التقرير . وبصفة مفترضة، تأتي عناوين الأعمدة من فئة النتائج.
5. اختياري: في مجال **الاستخدام**، أدخل كود الاستخدام لكل من الأعمدة. للمزيد من المعلومات عن أكواد استخدام QMF، يمكنك الرجوع الى الملحق F, "أكواد استخدام QMF", بالصفحة 77.
6. اختياري: في مجال **الازاحة**، أدخل عدد المسافات التي سيتم ادراجها قبل العمود. القيمة المفترضة تأتي من فئة النتائج.
7. اختياري: في مجال **العرض**، أدخل عرض العمود. القيمة المفترضة تأتي من فئة النتائج.
8. في المجال **تحرير**، أدخل كود التحرير للعمود. للتعرف على المزيد من المعلومات عن أكواد التحرير QMF، أنظر الملحق G, "أكواد تحرير QMF", بالصفحة 79.
9. في مجال **التسلسل**، حدد الترتيب الأعمدة بالتقرير.
10. في مجالات **نص رأس الصفحة** و **نص طرف الصفحة**، حدد النصوص لنص الرأس والطرف للتقرير.
11. في مجال **النص النهائي**، أدخل النص الذي سيتم عرضه في نهاية التقرير.
12. في مجالات **فاصل 1** و **فاصل 2**، أدخل النص الذي سيتم وضعه بفواصل التقرير.
13. في مجال **الاختيارات**، قم باستخدام مربع الاختيار **سرد الخطوط العريضة** لتحديد ما اذا كان سيتم اتاحة اختيار سرد الخطوط العريضة للتقرير.
14. قم باستخدام مربع الاختيار **نص الفاصل المفترض** لتحديد ما اذا كان سيتم وضع النص الفترض على مستويات الفاصل من التقرير. نص الفاصل المفترض هو مجموعة حروف من 1-6 من حروف (*).

تسمح لك شاشة Form.Main بتحديد تفضيلات عامة للتقرير الخاص بك. تسمح لك شاشات النموذج الأخرى بتحديد تفضيلات تفصيلية. لعرض شاشة نموذج معينة، اضغط **مشاهدة** وحدد الشاشة التي تريد التعامل معها. تكون شاشات النموذج التالية متاحة:

Form.Break
تستخدم هذه الشاشة اختيارات الفاصل للتقرير لديك. لتوصيف حتى 6 من مستويات الفاصل للتقرير لديك وتحديد اختيارات فاصل متميزة لكل من المستويات. ويمكن تحديد كل من اختيارات مستوى الفاصل بشاشة Form.Break المقابلة (Form.Break1 حتى Form.Break6).

Form.Calculations
تستخدم هذه الشاشة من أجل التعبيرات الخاصة بالحساب بالتقرير لديك.

Form.Columns
تستخدم هذه الشاشة من أجل مع أعمدة فئة نتائج التقرير التي تريد تضمينها بالتقرير لديك.

Form.Conditions
تستخدم هذه الشاشة من أجل التعبيرات الشرطية للتقرير لديك.

Form.Detail
تستخدم هذه الشاشة من أجل اختيارات كتلة التفاصيل بالتقرير لديك.

Form.Final
تستخدم هذه الشاشة من أجل في نهاية التقرير.

Form.Options
تستخدم هذه الشاشة من أجل اختيارات التنسيق المفصلة للتقرير لديك.

Form.Page
تستخدم هذه الشاشة من أجل نصوص الرأس والطرف لصفحات التقرير لديك.

التعامل مع الاجراءات

استخدم اجراء لتنفيذ سلاسل أوامر QMF في أمر RUN واحد واستدعاء التطبيقات الأخرى وبدء QMF في نمط دفعي.

توضح الموضوعات التالية التعامل مع الاجراءات:

تكوين اجراءات

لتكوين اجراء يقوم بتنفيذ سلسلة من أوامر QMF، استخدم برنامج تحرير الاجراء.

قبل البدء

اذا كان الاجراء يتضمن عنصر يتم تشغيله، تأكد من تكوين العنصر وحفظه قبل البدء بالتعامل مع الاجراء الخاص بك.

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل `CREATE PROC` ثم اضغط Enter.
2. في شاشة برنامج التحرير، أدخل أمر QMF أو أكثر.

ملاحظة: اذا كان الأمر طويل جدا بحيث لا يمكن ادخاله في سطر واحد، قم بانهاء السطر بالحرف + واستمر بادخال الأمر في السطر التالي. يجب وضع المثال التالي في الاعتبار:

```
عرض
+query
```

3. اضغط على مفتاح الوظيفة **تشغيل** لتشغيل الاجراء.

التعامل مع الاجراءات الحالية

يمكنك التوصل لكشف الاجراءات وتشغيل أو تحرير كلا منها.

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل LIST PROC ثم اضغط Enter.
2. في شاشة كشف العناصر، استخدم مجالات **الاسم** و**المالك** لترشيح الكشف وايجاد الاجراء الذي تريد التعامل معه.
3. في مجال **التصرف** المناظر للاجراء، قم بالتوصل لقائمة السياق وحدد التصرف الذي تريد اجراءه على الاجراء.

تشغيل يتم تشغيل الاجراء.

عرض يتم عرض الاجراء.

تحرير يتم فتح برنامج تحرير الاجراء حيث يمكنك تحرير الاجراء.

اضافة الى التفضيلات
يتم اضافة الاجراء لكشف التفضيلات.

الوصف يتم فتح الشاشة حيث يمكنك مشاهدة بيانات تعريف الاجراء وادخال تعقيب.

اعادة تسمية
يتم فتح الشاشة حيث يمكنك اعادة تسمية الاجراء.

محو يتم حذف الاجراء.

ملاحظة: لتنفيذ استعلام غير مراقب، بدون التعامل مع التطبيق، استخدم QMF في نمط دفعي. لمزيد من المعلومات عن استخدام QMF في نمط دفعي، ارجع الى "التعامل مع العناصر الدفعية" بالصفحة 14.

التعامل مع جداول قاعدة البيانات

استخدم SQL لمشاهدة أو تحرير أو حفظ أو ازالة أو تصدير جدول قاعدة بيانات.

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل LIST TABLES ثم اضغط Enter.
2. في شاشة كشف العناصر، استخدم **الاسم** و**المالك** لترشيح الكشف وايجاد الجدول الذي تريد التعامل معه.
3. في مجال **التصرف**، قم بالتوصل الى القائمة السياقية وحدد أحد التصرفات التالية:

عرض يتم عرض الجدول في شاشة النتائج حيث يمكنك مشاهدته أو استخدامه لتكوين استعلام أو تقرير. للحصول على مزيد من المعلومات عن تكوين استعلامات، ارجع الى "تكوين استعلامات باستخدام برنامج تحرير SQL" بالصفحة 9. للحصول على مزيد من المعلومات عن تكوين تقارير، ارجع الى "تكوين تقارير" بالصفحة 10.

تحرير يتم فتح برنامج تحرير الجداول حيث يمكنك تحرير الجدول. للحصول على مزيد من المعلومات عن تحرير الجداول، ارجع الى الموضوع تحرير جداول قاعدة البيانات.

اضافة الى التفضيلات
يتم اضافة الجدول الى كشف التفضيلات.

الوصف يتم فتح الشاشة حيث يمكنك مشاهدة بيانات تعريف الجدول وادخال تعقيب.

اعادة تسمية
يتم فتح الشاشة حيث يمكنك اعادة تسمية الجدول.

محو يتم حذف الجدول.

تحرير جداول قاعدة البيانات

يمكنك تحرير جداول قاعدة البيانات التي يمكنك التوصل اليها في مصدر البيانات الخاص بك.

نبذة عن هذه المهمة

لتحرير جدول قاعدة البيانات، استكمل الخطوات التالية:

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل `EDIT t_owner.t_name`، حيث *t_owner* هو اسم مالك الجدول و *t_name* هو اسم الجدول. اضغط Enter.

ملاحظة: اذا كان الجدول الذي تريد تحريره ينتمي الى حساب المستخدم الذي قمت بتسجيل الدخول من خلاله، فانه يمكنك استبعاد مالك الجدول من الأمر.

2. اختياري: افتراضيا، يتم حفظ والتعهد باجراء أية عملية تحرير تقوم بها آليا. لاجراء عدة عمليات تحرير وتجنب عمليات التعهد غير المرغوب فيها، اضغط **جدول** > **الغاء اتاحة التعهد الفوري**.

ملاحظة: يتم تعليم التغييرات التي لم يتم التعهد باجرائها بحرف * (العلامة النجمية).

3. اختياري: لايجاد الصف الذي تريد التعامل معه سريعا، استكمل الخطوات التالية:
   a. اضغط على مفتاح الوظيفة **بحث**.
   b. في الشاشة بحث، حدد معلومات البحث للصف الذي تريد التعامل معه واضغط Enter.
4. لتحرير صف، استكمل الخطوات التالية:
   a. ضع المؤشر في الصف واضغط على مفتاح الوظيفة **تغيير**.
   b. في شاشة تحرير صف، قم باجراء التغييرات اللازمة واضغط Enter.
5. لادراج صف جديد، استكمل الخطوات التالية:
   a. اضغط مفتاح الوظيفة **اضافة**.
   b. في شاشة اضافة صف، أدخل المعلومات المناسبة في كل خانة واضغط Enter.
6. لازالة صف، ضع المؤشر في الصف واضغط على مفتاح الوظيفة **حذف**.
7. اذا قمت بالغاء اتاحة الاختيار **تعهد فوري** في الخطوة 2، فانه يتوافر لديك الاختيارات التالية عند الانتهاء من تحرير الجدول:
   - لحفظ عمليات التحرير، اضغط **جدول** > **تعهد**.
   - لالغاء عمليات التحرير، اضغط **جدول** > **تراجع**.

التعامل مع العناصر الدفعية

العنصر الدفعي هو عبارة عن مجموعة من المعاملات التي تقوم بتكوين عمل JCL الدفعي، والتي يمكن استخدامها في تشغيل استعلامات واجراءات QMF في الخلفية.

توضح الموضوعات التالية كيفية التعامل مع العناصر الدفعية:

تكوين عناصر دفعية

يستخدم برنامج معالجة العناصر الدفعية لتكوين أحد العناصر الدفعية.

نبذة عن هذه المهمة

لتكوين عنصر دفعي، اتبع الخطوات التالية:

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل `BATCH` واضغط Enter.
2. اضغط مفتاح الوظيفة **اضافة**.
3. في شاشة برنامج المعالجة الدفعي - المعاملات الرئيسية، قم بتنفيذ الخطوات التالية:
   a. في مجال **اسم العنصر الدفعي**، أدخل اسم العنصر.
   b. في مجال **اسم PROC الدفعي**، حدد المسار الكامل للاجراء الدفعي الذي تريد استخدامه.
   c. حدد ما اذا كان سيتم تكوين أحد العناصر، أم سيتم استخدام ما هو موجود:
   - لتكوين اجراء دفعي للاستعلام، حدد **تكوين اجراء PROC for QUERY الدفعي**. ثم استمر مع الخطوة 4.
   - لتكوين اجراء دفعي لأحد الاجراءات، حدد الاختيار **تكوين عنصر PROC for PROC الدفعي** . ثم استمر مع الخطوة 5.

- لاستخدام أحد الاجراءات الدفعية الموجودة، حدد الاختيار **استخدام عنصر PROC الدفعي الموجود**.

d. اضغط على مفتاح الوظيفة **تالي** لفتح الشاشة التالية من برنامج المعالجة.

4. في برنامج المعالجة الدفعي - معاملات QUERY، قم بتنفيذ الخطوات التالية:

a. في مجال **اسم الاستعلام**، أدخل اسم الاستعلام الذي تريد استخدامه للعنصر الدفعي. لاستخدام الاستعلام المفتوح حاليا ببرنامج التحرير، حدد **استخدام استعلام من مساحة العمل**. يجب ملاحظة، أن مساحة العمل يمكن أن تحتوي على العديد من العناصر المفتوحة. واذا قمت بتحديد الاختيار **استخدام استعلام من مساحة العمل**، سيتم استخدام آخر استعلام تم فتحه. كما يجب ملاحظة، أنه اذا تم تعليم مربع الاختيار **استخدام استعلام من مساحة العمل**، سيتم حفظ الاستعلام المفتوح حاليا بالاسم الذي تم تحديده بمجال **اسم العنصر**.

b. في مجال **اسم النموذج**، أدخل اسم النموذج الذي سيتم استخدامه للعنصر الدفعي لديك. لاستخدام النموذج المفتوح حاليا ببرنامج التحرير، حدد **استخدام نموذج من مساحة العمل**. يجب ملاحظة، أن مساحة العمل يمكن أن تحتوي على عناصر مفتوحة متعددة. واذا قمت بتحديد الاختيار **استخدام نموذج من مساحة العمل**، سيتم استخدام آخر نموذج تم فتحه. كما يجب ملاحظة، أنه اذا تم تعليم مربع الاختيار **استخدام نموذج من مساحة العمل**، سيتم حفظ النموذج المفتوح حاليا بالاسم الذي تم تحديده بمجال **اسم العنصر**.

c. في مجال **اسم الجدول لحفظ بيانات النتائج**، حدد الاسم لمجال النتائج والمسار الكامل للمكان الذي تم الحفظ به.

d. اضغط على مفتاح الوظيفة **تالي** لفتح الشاشة التالية من برنامج المعالجة.

5. في برنامج المعالجة الدفعي - معاملات PROC، قم بتنفيذ الخطوات التالية:

a. في مجال **اسم PROC**، قم بتحديد اسم الاجراء الذي تريد استخدامه للعنصر الدفعي لديك. واذا كنت تريد استخدام الاجراء المفتوح حالي ببرنامج التحرير، حدد الاختيار **استخدام اجراء من مساحة العمل**. يجب ملاحظة، أن مساحة العمل يمكن أن تحتوي على عناصر مفتوحة متعددة. واذا قمت بتحديد اختيار **استخدام اجراء من مساحة العمل**، سيتم استخدام آخر استعلام تم فتحه.

b. اضغط على مفتاح الوظيفة **تالي** لفتح الشاشة التالية من برنامج المعالجة.

سيتم فتح شاشة برنامج المعالجة الدفعي - معاملات REPORT. وتسمح لك هذه الشاشة لتحديد عنوان البريد الالكتروني الذي تريد ارسال التقرير الخاص بك اليه. اذا كنت لا تريد ارسال التقرير الخاص بك بالبريد الالكتروني، اضغط **تالي** واذهب الى الخطوة 8.

6. في شاشة برنامج المعالجة الدفعي - معاملات REPORT، قم بتنفيذ الخطوات التالية:

a. في مجال **البريد الالكتروني لارسال REPORT**، حدد عنوان بريد الكتروني أو أكثر للذي تريد ارسال التقرير الخاص بك اليه.

b. في مجال **من**، حدد عنوان البريد الالكتروني للمرسل.

c. في مجال **الموضوع**، أدخل موضوع البريد الالكتروني الخاص بك.

d. في مجال **نوع التقرير**، حدد النسق الذي تريد تحويل التقرير الخاص بك اليه قبل ارسال البريد الالكتروني. القيم الصحيحة هي: HTML، PDF، TEXT. اذا قمت بترك المجال خاليا، سيتم تحويل التقرير آليا لنسق النص.

e. اضغط على مفتاح الوظيفة **تالي** لفتح الشاشة التالية من برنامج المعالجة.

7. في شاشة برنامج المعالجة الدفعي - معاملات SMTP، قم بتنفيذ الخطوات التالية:

a. في مجال **وحدة خدمة SMTP**، قم بادخال عنوان وحدة خدمة SMTP التي سيتم استخدامها.

b. في مجال **منفذ الاتصال**، أدخل رقم منفذ الاتصال لوحدة الخدمة الذي تريد استخدامه.

c. في مجالات **المستخدم** و **كلمة السرية**، قم بتحديد معلومات الاعتماد لمستخدم QMF Z Client.

d. اضغط على مفتاح الوظيفة **تالي** لفتح الشاشة التالية من برنامج المعالجة.

8. في شاشة برنامج المعالجة الدفعي - المعاملات العامة، قم بتنفيذ الخطوات التالية:

a. اذا كنت تريد تشغيل أحد الأعمال الدفعية لمستخدم آخر، قم باستخدام المجال **تسجيل دخول TSO لعمل دفعي** والمجال **كلمة سرية TSO للأعمال الدفعية** لتحديد معلومات تسجيل الدخول للمستخدم الذي تريد تشغيل الأمر الدفعي له.

b. قم باستخدام المجال **تسجيل الدخول لقاعدة البيانات** ومجال **كلمة السرية لقاعدة البيانات**، حدد بيانات اعتماد المستخدم التي سيتم استخدامها في الاتصال بقاعدة البيانات التي تريد التعامل معها.

c. في مجال **اسم مستودع التخزين**، أنظر اسم مستودع التخزين الذي تريد التعامل معه.

d. قم باستخدام مجالات **تسجيل الدخول لمستودع التخزين** و **كلمة السرية لمستودع التخزين** لتحديد معلومات تسجيل الدخول لمستودع التخزين.

e. قم باستخدام مجالات **اسم مصدر البيانات**، و **تسجيل الدخول لمصدر البيانات**، و **كلمة السرية لمصدر البيانات** لتحديد مصدر البيانات الذي تريد التعامل معه ومعلومات تسجيل الدخول له.

f. اضغط Enter لتكوين العنصر الدفعي الخاص بك.

التعامل مع العناصر الدفعية

يتم تشغيل أو تحرير أو ازالة عناصر QMF الدفعية الحالية.

اجراء

1. في سطر الأمر، أدخل `BATCH` واضغط Enter.
2. في شاشة كشف العناصر الدفعية، ضع المؤشر على العنصر الدفعي الذي تريد التعامل معه واضغط على أحد مفاتيح الوظائف التالية:

احالة يتم تشغيل العنصر الدفعي المحدد.

تحرير يتم فتح العنصر المحدد في برنامج المعالجة الدفعي حيث يمكنك تحريره. يكون تحرير عنصر مماثل لتكوين عنصر. للحصول على مزيد من المعلومات عن تكوين عناصر دفعية، ارجع الى "تكوين عناصر دفعية" بالصفحة 14.

اضافة يتم تكوين عناصر دفعية. للحصول على مزيد من المعلومات عن تكوين عناصر دفعية، ارجع الى "تكوين عناصر دفعية" بالصفحة 14.

ازالة يتم حذف العنصر الدفعي المحدد.

تصدير JCL
يتم تصدير العنصر الدفعي المحدد الى فئة بيانات TSO أو ملف UNIX.

الملحق A. امكانية التوصل

تساعد خصائص الاتصال المستخدم الذي يعاني من اعاقة جسدية، مثل الحركة المحدودة، أو عدم القدرة على الابصار الحاد، لاستخدام منتج البرامج بنجاح.

امكانية التوصل في QMF Z Client

QMF Z Client يتضمن خصائص توصل متعددة.

تسمح خصائص امكانية التوصل في QMF Z Client للمستخدمين بما يلي:

- استخدام التقنيات المساعدة مثل برامج قراءة الشاشات وبرامج تكبير الشاشة. ارجع الى المطبوعات الفينة للتقنية المساعدة للحصول على معلومات معينة عن وقت استخدامها للتوصل الى واجهات تعامل z/OS®.
- تهيئة الخصائص المميزة للعرض مثل اللون وحجم طاقم الطباعة.
- تشغيل خصائص معينة أو مكافئة باستخدام لوحة المفاتيح فقط. ارجع الى المطبوعات الفنية التالية للحصول على معلومات عن التوصل الى واجهات تعامل ISPF:
  - دليل مستخدمي *z/OS ISPF*، وحدة التخزين *1*
  - *z/OS TSO/E Primer*
  - دليل مستخدمي *z/OS TSO/E*

التجول في QMF Z Client

ستختلف الطرق التي تقوم باستخدامها للتجول عبر شاشات QMF بناءا على ما اذا كانت أداة محاكاة الوحدة الطرفية الخاصة بك تدعم الرسوم البيانية بالمتجهات.

اذا كنت تقوم باستخدام فأرة ولوحة مفاتيح، يمكنك التجول خلال شاشات QMF بالضغط على بنود خط التصرفات. لتنفيذ بعض التصرفات، مثل التوصل الى كشف التفضيلات أو العناصر التي تم استخدامها مؤخرا من شاشة الصفحة الرئيسية، يجب أن تقوم بوضع المؤشر على البند الذي تريد التوصل اليه واضغط Enter.

اذا كنت تقوم باستخدام لوحة المفاتيح فقط، استخدم أوامر السطر وأوامر QMF معينة للتجول عبر الشاشات. للتوصل الى خط التصرفات، أدخل الأمر `ACTIONS X`، حيث `X` هو حرف التسطير في اسم بند خط التصرفات.

بعض خصائص شاشة QMF تعد حروف + و > يمكن الضغط عليها. الحرف + الذي يقوم بتعليم المجالات التي تدعم الأمر `LIST` مسموح به. الضغط على حرف + يكون مكافئا للضغط على مفتاح الوظيفة **كشف**. يقوم الحرف > بتعليم المجالات التي يمكن أن تكون مفتوحة في شاشة منفصلة. الضغط على الحرف > يكون مكافئا للضغط على مفتاح الوظيفة **عرض المجال**.

الملحق B. تحديد المشاكل

تشخيص وتصحيح المشاكل التي قد تواجهها مع QMF.

خاصية تتبع QMF

يقدم QMF طرق لتتبع مسار نشاط QMF خلال جلسة المستخدم. يمكن أن تساعدك عملية تتبع مسار المخرجات في تحليل الأخطاء مثل المخرجات غير الصحيحة أو غير الموجودة، مشاكل الأداء، والحلقات. يوضح هذا القسم كيفية تخصيص بيانات مساحة التخزين لمخرجات تتبع المسار، وكيفية بدء الامكانية الوظيفية وكيفية مشاهدة بيانات تتبع المسار لعمليات التشخيص.

تخصيص فئة بيانات التتبع

يتم تسجيل معلومات تتبع المسار في فئة بيانات FQMDEBUG، والتي يتم استخدامها فقط لأغراض تتبع المسار. قبل بدء جلسة QMF، يجب تخصيص فئة البيانات هذه، سواء آليا أو يدويا.

لتحديد ما اذا كان يتم تحديد فئة البيانات آليا، اتصل بمسؤول نظام TSO. لتخصيص فئة البيانات آليا، قم باصدار عبارة TSO التالية قبل بدء QMF للجلسة التشخيصية:

```
ALLOC DDNAME(FQMDEBUG) SYSOUT(A) RECFM(F B A) LRECL(121)
```

تتبع مسار نشاط QMF

1. تخصيص فئة بيانات يعد ddname بالقيمة FQMDEBUG.
2. استخدم المعامل DSQSDBUG لبدء QMF Z Client. تحدد قيمة هذا المعامل مستوى التفاصيل في مخرجات تتبع المسار. القيم الصحيحة هي:

كل يتم تتبع مسار نشاط QMF بأعلى مستوى تفاصيل، بما في ذلك حالات فضل البرنامج التي قد تحدث أثناء عملية اعداد QMF للبدء. اذا تعدت مخرجات تتبع المسار 32,767 صف، يجب استخدام صف البيانات الانتقالي لايقافها مؤقتا.

NONE لا يوجد نشاط QMF يتم تتبع مساره.

X يتم اتاحة عملية تصحيح الأخطاء الداخلية QMF Z Client. اذا قمت باستخدام هذه القيمة، حدد مستوى التفاصيل في مخرجات تتبع المسار. حدد X1 لمستوى التفاصيل المتوسط. حدد X2 لأعلى مستوى تفاصيل.

L يتم تتبع مسار رسائل وأوامر QMF Z Client. اذا قمت باستخدام هذه القيمة، حدد مستوى التفاصيل في مخرجات تتبع المسار. حدد L1 لتسجيل كل الرسائل، وحدد L2 لتسجيل كل سجلات L1 والسجلات الاضافية التي توضح تنفيذ أوامر QMF. استخدم قيمة L2 لتسجيل كل أمر يقوم المستخدم باصداره واستجابة QMF للأمر.

استخدم القيم X1 و X2 و L1، و L2 في أية مجموعة لتقديم مستويات تفاصيل متنوعة في مخرجات تتبع المسار.

طباعة أو عرض مخرجات تتبع المسار

لتخصيص فئة بيانات FQMDEBUG للطباعة، قم باصدار العبارات التالية:

```
FREE FILE(FQMDEBUG)
ATTR DEBUG RECFM(F B A) LRECL(121)
ALLOC DDNAME(FQMDEBUG) SYSOUT(A) USING(DEBUG)
```

تحتوي فئة البيانات المخصصة على سجلات من 121-حرف. يكون أول حرف من كل سجل هو حرف التحكم في التحرك لبداية السطر ANSI. يتم تنسيق معلومات تتبع المسار باستخدام 120 حرف لكل سطر، بدون حرف التحكم في التحرك لبداية السطر ANSI.

اذا قمت بتخصيص المخرجات من فئة بيانات FQMDEBUG للانتقال الى صف HOLD، قم باصدار أمر TSO التالي لاصدار المخرجات الى صف OUTPUT:

```
FREE DDNAME(FQMDEBUG)
```

لتخصيص فئة بيانات FQMDEBUG كفئة بيانات متعاقبة يمكنك عرضها باستخدام برنامج تحرير متصل، قم باصدار العبارات التالية:

```
FREE FILE(FQMDEBUG)
ATTR DEBUG RECFM( F B A) LRECL(81)
ALLOC DDNAME(FQMDEBUG) DSNAME(DEBUG.LIST) NEW KEEP
```

تتكون فئة البيانات المخصصة من سجلات من 81-حرف. يكون أول حرف من كل سجل هو حرف التحكم في التحرك لبداية السطر ANSI. يتم تنسيق معلومات تتبع المسار باستخدام 80 حرف لكل سطر، بدون حرف التحكم في التحرك لبداية السطر ANSI.

مقاطعة أوامر QMF

استخدم وظيفة التنبيه لمقاطعة تنفيذ الأمر QMF.

في TSO، يمكن تفعيل برنامج معالجة المقاطعات QMF حتى اذا كان أمر QMF غير فعال. لمقاطعة QMF، اضغط على اختيار التنبيه.

الملحق C. QMF الأوامر

الأمر ACTIONS

استخدم الأمر ACTIONS للتوصل لبنود خط التصرفات من سطر الأمر.

الصيغة

```
>>--ACtions-+--------+-<<
            +-value-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

لعرض بند خط تصرفات معين، استخدم الأمر ACTIONS مع حرف التسطير لاسم بند خط التصرفات كقيمة الأمر. اذا قمت باستخدام الأمر ACTIONS بدون أي قيمة، يتم وضع المؤشر في خط التصرفات، بدون عرض أي بند محدد.

أمثلة

ACTIONS F
يتم عرض بند **الملف** بخط التصرفات.

AC F يقوم أيضا بعرض بند **الملف** بخط التصرفات.

ACTIONS V
يتم عرض بند **المشاهدة** لخط التصرفات.

الأمر ADD

استخدم الأمر ADD لتكوين عناصر في شاشات QMF معينة.

الصيغة

```
>>--ADd--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

استخدم الأمر ADD في شاشة المتغيرات الشاملة لتعريف متغيرات شاملة جديدة أو في برنامج تحرير الجداول لاضافة صفوف لجداول قاعدة البيانات.

أمثلة

```
ADD
AD
```

الأمر BACKWARD

استخدم الأمر BACKWARD لتصفح المساحة القابلة للتصفح لأعلى.

الصيغة

```
>>--BACkward-----+---------+--<<
                 +--value--+
                 +--Max----+
                 +--Half---+
                 +--Page---+
                 +--CSR----+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر BACKWARD:

رقم في المدى 1 - 9999
قم بتصفح عدد الصفحات أو الصفوف.

MAX تصفح لأعلى.

HALF يتم التصفح نصف صحفة.

PAGE يتم التصفح بصفحة واحدة.

CSR يتم التصفح بناءا على موضع المؤشر. اذا كان المؤشر في مساحة قابلة للتصفح، يتم التصفح لأعلى. اذا كان المؤشر خارج أو بنهاية المساحة القابلة للتصفح، سيتم تصفح صفحة واحدة.

اذا قمت باصدار الأمر BACKWARD بدون معامل، يتم استخدام المعامل المفترض. يمكنك مشاهدة أو تغيير المعامل المفترض في مجال **التصفح**، الذي يوجد في الركن اليسار الأسفل بالشاشة.

أمثلة

```
BACKWARD MAX
BACKWARD 4
BAC
```

الأمر BATCH

استخدم الأمر BATCH لفتح شاشة الكشف الدفعي، الذي تقوم باستخدامه لتكوين وتحرير عناصر QMF الدفعية ولتشغيل وتصدير أعمال JCL.

الصيغة

```
>>---BATch---<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
BATCH
BAT
```

الأمر BOTTOM

استخدم الأمر BOTTOM للتصفح الى آخر سطر بالمساحة القابلة للتصفح. الأمر BOTTOM يعد مكافئا للأمر FORWARD MAX.

الصيغة

```
>>--BOttom--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
BOTTOM
BO
```

الأمر CHANGE

استخدم الأمر CHANGE لتغيير أي اختيار ربط، جدول، عمود، أو شرط في استعلام نموذجي.

الصيغة

```
>>--CHAnge--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

لتغيير اختيار ربط، جدول، عمود، أو شرط في استعلام نموذجي، أدخل CHANGE في سطر الأمر، وضع المؤشر على العنصر الذي تريد تغييره، ثم اضغط Enter.

أمثلة

```
CHANGE
CHA
```

الأمر CHECK

استخدم الأمر CHECK للتحقق من الأخطاء في شاشة FORM. يجب ملاحظة أنه يجب أن تكون في أحد شاشات FORM بالتقرير الخاص بك حتى يمكن استخدام الأمر CHECK.

الصيغة

```
>>--CHEck--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
CHECK
CHE
```

الأمر CLEAR

استخدم الأمر CLEAR لمحو كل مجالات **التصرف** في شاشة كشف العناصر.

الصيغة

```
>>--CLEar--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
CLEAR
CLE
```

الأمر CLOSE

يقوم الأمر CLOSE باغلاق الوثيقة المفتوحة حاليا.

الصيغة

```
>>--CLOse--+-----+--<<
           +-All-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

اذا قمت بتحديد ALL كمعامل الأمر CLOSE، سيقوم الأمر باغلاق كل الوثائق المفتوحة حاليا.

أمثلة

```
CLOSE
CLOSE ALL
CLO A
```

الأمر CONNECT

استخدم الأمر CONNECT للاتصال بوحدة خدمة قاعدة البيانات عن بعد.

الصيغة

للاتصال بوحدة خدمة قاعدة البيانات، قم باصدار الأمر التالي:

```
>>--CONNect--TO--servername--<<
```

للاتصال بوحدة خدمة قاعدة البيانات وتحديد المستخدم، قم باصدار الأمر التالي:

```
>>--CONNect---authorizationid--TO--servername--(Password=password--<<
```

تعرض الحروف العلوية في كل رسم بياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر CONNECT:

servername
يحدد اسم وحدة الخدمة التي تريد الاتصال بها.

authorizationid
يحدد كود المستخدم لمستخدم قاعدة البيانات. يجب أن يتم منح المستخدم التصريح CONNECT مع كلمة سرية.

كلمة السرية
تحدد كلمة السرية لمستخدم قاعدة البيانات.

أمثلة

```
CONNECT TO example_server
CONN example_auth_id TO example_server(PASSWORD=abc
```

الأمر CONVERT

يقوم الأمر CONVERT بتحويل استعلام نموذجي أو استعلام SQL الى استعلام ذو صيغة SQL قياسية. لا يتأثر الاستعلام الأصلي بهذه العملية.

الصيغة

لتحويل الاستعلام المفتوح حاليا، استخدم الأمر التالي:

```
>>--CONVert--QUERY--<<
```

لتحويل استعلام تم تخزينه في قاعدة بيانات، استخدم الأمر التالي:

```
>>--CONVert--queryname--+--------------------+-<<
                        +-Substitute=Yes/No-+
```

تعرض الحروف العلوية في كل رسم بياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر CONVERT:

queryname
الاسم الخاص بالاستعلام الذي تريد تحويله.

SUBSTITUTE
يحدد ما اذا كانت المتغيرات في الاستعلام سيتم تخصيص قيم لها أم لا. القيم الصحيحة لهذا المعامل هي:

YES اذا كان الاستعلام يستخدم متغير واحد أو أكثر، سيحاول QMF تخصيص قيمة لكل متغير. اذا كانت كل المتغيرات تم تعريفها من خلال المعامل &variable، أو من خلال متغير شامل معرف مسبقا، لن يتم عرض شاشة تطلب تعريف المتغيرات. اذا لم يتمكن QMF من تخصيص قيمة الى المتغير، سيطلب من المستخدم ادخال القيمة.

NO لا توجد قيم مخصصة للمتغيرات.

أمثلة

```
CONVERT QUERY
CONV query01
```

الأمر CREATE

استخدم الأمر CREATE لتكوين عناصر QMF.

الصيغة

```
>>--CReate-+-Query--+--<<
           +-Proc---+
           +-FORm---+
           +-FOLder-+-foldername-+(---------------------+
                                 +-Folder=parentfolder-+
                                 +-Comment=text--------+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر CREATE:

QUERY
يتم تكوين استعلام وفتح برنامج تحرير الاستعلام.

PROC يتم تكوين اجراء وفتح برنامج تحرير الاجراء.

FORM
يتم تكوين نموذج مفترض للبيانات وعرضه بالشاشة.

FOLDER
يتم تكوين حافظة بالمكان المحدد.

ملاحظة: لتكوين حافظة مساحة عمل، يجب أن تحدد المسار بالكامل لمساحة العمل كقيمة للمعامل Folder.

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر CREATE FOLDER:

foldername
يحدد اسم الحافظة التي تقوم بتكوينها.

FOLDER
يحدد الاسم الخاص بحافظة مساحة العمل الرئيسية.

COMMENT
يحدد تعقيب للحافظة. يجب التأكد من تضمين نص التعقيب بين علامات اقتباس أو أقواس.

أمثلة

```
CREATE QUERY
CREATE Q
CREATE PROC
CREATE FORM
CREATE FOLDER NEW_FOLDER (FOLDER=parent_folder
CREATE FOLDER NEW_FOLDER (RSBI:/.WORKSPACES/WORKSPACENAME
```

الأمر DELETE

استخدم الأمر DELETE لازالة بنود معينة من بعض شاشات QMF.

الصيغة

```
>>--DELete--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

التعليق

استخدم الأمر DELETE لازالة أي من البنود التالية:

- عمود في شاشة Form.Main أو شاشة Form.Columns.
- تعبير عملية حسابية في شاشة Form.Calculations.
- تعبير شرطي في شاشة Form.Conditions.
- سطرمن النص في شاشة Form.Break، أو في شاشات Form.Page، Form.Final، Form.Detail.
- صف من جدول قاعدة البيانات عند استخدام برنامج تحرير الجداول.
- بند كشف في أي من شاشات برنامج تحرير الاستعلام النموذجي.
- متغير شامل معرف بواسطة المستخدم في شاشة المتغيرات الشاملة.

لازالة بند، قم باتمام الخطوات التالية:

1. أدخل DELETE في سطر الأمر.
2. ضع المؤشر على البند الذي تريد ازالته.
3. اضغط Enter.

أمثلة

```
DELETE
DEL
```

الأمر DESCRIBE

استخدم الأمر DESCRIBE لمشاهدة المعلومات التفصيلية عن عناصر QMF.

الصيغة

```
>>--DEScribe--<<
```

التعليق

استخدم الأمر DESCRIBE في شاشة كشف العناصر لمشاهدة معلومات تفصيلية عن العناصر التالية:

- نماذج
- الاجراءات
- استعلامات
- الجداول
- المشاهدات
- الحافظات

لمشاهدة المعلومات التفصيلية عن عنصر، قم باتمام الخطوات التالية:

1. أدخل DESCRIBE في سطر الأمر.
2. ضع المؤشر على البند الذي تريد مشاهدة المعلومات التفصيلية الخاصة به.
3. اضغط Enter.

أمثلة

```
DESCRIBE
DES
```

الأمر DISPLAY

يعرض الأمر DISPLAY عنصر من مساحة التخزين المؤقت أو من قاعدة بيانات. يمكنك استخدام الأمر DISPLAY أيضا للتجول بين الشاشات.

الصيغة

لعرض استعلام، أو اجراء أو جدول قاعدة بيانات، استخدم الأمر التالي:

```
>>--DIsplay-+-------+--objectname-+--<<
            +-QUERY-+-------------+
                    +--objectname-+
            +-PROC--+-------------+
                    +--objectname-+
            +-TABLE-+-------------+
                    +--objectname-+
```

لعرض نموذج تم تخزينه في مساحة التخزين المؤقت، استخدم الأمر التالي:

```
>>--DIsplay--FORM-+-------------+--<<
                  +-.MAIN-------+
                  +-.BREAK1-----+
                  +-.BREAK2-----+
                  +-.BREAK3-----+
                  +-.BREAK4-----+
                  +-.BREAK5-----+
                  +-.BREAK6-----+
                  +-.COLUMNS----+
                  +-.CONDITIONS-+
                  +-.DETAIL-----+
                  +-.OPTIONS----+
                  +-.PAGE-------+
                  +-.FINAL------+
                  +-.CALC-------+
```

لعرض نموذج تم تخزينه في قاعدة بيانات، استخدم الأمر التالي:

```
>>--DIsplay-+------+-objectname-+--<<
            +-FORM-+
```

لمشاهدة أو تحرير مجموعة من مفاتيح الوظائف لشاشة، استخدم الأمر التالي:

```
>>--DIsplay--KEYS-+-----------------+-<<
                  (+-panelid=panelid-+
```

تعرض الحروف العلوية في كل رسم بياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

لعرض عنصر، مثل استعلام أو اجراء أو نموذج أو جدول، يجب أن تحدد الاسم الخاص به كمعامل الأمر DISPLAY.

ملاحظة: بالنسبة لعناصر كتالوج QMF التي تنتمي للمالك الذي قام بتسجيل الدخول حاليا، يمكنك تحدي اسم العنصر فقط. بالنسبة لعناصر كتالوج QMF التي تنتمي لمالكين آخرين، استخدم القالب التالي: `display ownername.objectname`. بالنسبة لعناصر مستودع التخزين، أدخل مفتاح العنصر الكامل للعنصر الذي تريد عرضه.

اذا قمت بتحديد نوع العنصر QMF بدون اسم العنصر، سيتم فتح العنصر الحالي.

اذا كان هناك عناصر متعددة ذات أنواع مختلفة لها نفس الاسم في قاعدة البيانات، يجب أن تحدد نوع العنصر مع الاسم الخاص به.

بالنسبة للأمر DISPLAY KEYS، يمكنك تحديد المعامل `panelid`، الذي يعد كود الشاشة التي تريد مشاهدة أو تحرير مجموعة مفاتيح الوظائف الخاصة بها. اذا قمت باصدار الأمر بدون المعامل `panelid`، سيقوم QMF بعرض كشف مفاتيح الوظائف للشاشة المفتوحة حاليا.

لمشاهدة الكشف الكامل لشاشات QMF والأكواد الخاصة بهم، أنظر الملحق H, "أكواد شاشات QMF", بالصفحة 83.

أمثلة

```
DISPLAY QUERY EXAMPLE_QUERY_1
DI PROC
DISPLAY FORM.MAIN
DI rsbi:/.workspaces/workspace1/object1
```

الأمر DRAW

يقوم الأمر DRAW بتكوين استعلام SQL أساسي للجدول المحدد بناءا على وصف هذا الجدول في قاعدة البيانات.

الصيغة

```
>>--DRaw-tablename-+----------------------------+--<<
                   (+-Type=Select/Insert/Update-+
                    +-Identifier=corrname-------+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر DRAW:

TYPE يحدد النوع الخاص بالاستعلام الذي تقوم بتكوينه. القيمة المفترضة هي `Select`.

IDENTIFIER
يحدد الاسم المتعلق الذي سيتم ارفاقه مع الجدول في الاستعلام الناتج. يتم تجاهل هذا المعامل عند تحديد المعامل Type بالقيمة `Insert`.

أمثلة

```
DRAW Q.STAFF (Type=Select
DR Q.STAFF (Identifier=A
```

الأمر EDIT

استخدم الأمر EDIT لتحرير العنصر المحدد.

الصيغة

لتحرير عنصر قاعدة البيانات، استخدم الأمر التالي:

```
>>--EDit-+--------+-username.objectname-+----------------------+-<<
         +-QUERY--+                     (+-&&variablename=value-+
         +-PROC---+
         +-FORM---+
         +-TABLE--+
         +-REPORT-+
>>--EDit--rsbi:/.workspaces/workspacename/objectname--<<
```

لتحرير عنصر تم تخزينه في مساحة التخزين المؤقت، استخدم الأمر التالي:

```
>>--EDit--+-QUERY--+-----<<
          +-FORM---+
          +-PROC---+
          +-REPORT-+
          +-TABLE--+
```

تعرض الحروف العلوية في كل رسم بياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر EDIT:

اسم المستخدم
لتسجيل الدخول للمستخدم الحالي.

objectname
الاسم الخاص بالعنصر الذي تريد عرضه.

workspacename
الاسم الخاص بمساحة العمل حيث تم تخزين العنصر.

&&variablename
اذا كان العنصر عبارة عن استعلام أو اجراء، يتم تخصيص قيمة لكل متغير يقوم العنصر باستخدامه.

أمثلة

```
EDIT MYLOGIN.QUERY1
ED rsbi:/.workspaces/MY_WORKSPACE/QUERY1
```

الأمر END

يقوم الأمر END باغلاق الشاشة المفتوحة حاليا، اذا كنت في شاشة الصفحة الرئيسية، أو بانهاء جلسة QMF الخاصة بك.

الصيغة

```
>>--ENd--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
تغيير موضع المحتويات
EN
```

الأمر ERASE

يقوم الأمر ERASE بازالة عنصر من قاعدة البيانات.

الصيغة

```
>>-ERase--+--------+--ownername.objectname-------------------------<<
>>-ERase--+--------+--rsbi:/.workspaces/workspacename/objectname--<<
          +-QUERY--+          ( +--Confirm=Yes/No-----+
          +-FORM---+            +--Folder=foldername--+
          +-PROC---+
          +-TABLE--+
          +-FOLDER-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر ERASE:

ownername
الاسم الخاص بالمستخدم الذي يملك العنصر.

objectname
الاسم الخاص بالعنصر الذي تريد ازالته.

ملاحظة: عند ازالة استعلام أو اجراء أو نموذج QMF، يتم ازالته أيضا من كل الحافظات التي تشير اليه.

عند ازالة عنصر FOLDER، لن يتم ازالة أي من العناصر التي تشير اليها.

CONFIRM
يحدد ما اذا كان مربع حوار التأكيد سيتم عرضه قبل ازالة العنصر.

FOLDER
يحدد الحافظة في كتالوج QMF التي تقوم بتخزين العنصر الذي تريد ازالته. عند تحديد المعامل FOLDER، سيتم ازالة العنصر QMF فقط من الحافظة المحددة؛ لكن لا يتم حذف عنصر QMF نفسه.

workspacename
الاسم الخاص بمساحة العمل حيث تم تخزين العنصر.

أمثلة

```
ERASE QUERY USERNAME.OBJECTNAME (CONFIRM=YES
ER QUERY rsbi:/.workspaces/WORKSPACENAME/OBJECTNAME (C=Y
ERASE QUERY MYQUERY (FOLDER=SALES
```

الأمر EXIT

يقوم الأمر EXIT بانهاء جلسة QMF.

الصيغة

```
>>--EXIt--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
EXIT
EXI
```

الأمر EXPORT

يقوم الأمر EXPORT بحفظ العنصر المفتوح حاليا أو العنصر الذي تم تخزينه في قاعدة بيانات لفئة بيانات أو ملف.

الصيغة

استخدم الأمر التالي لتصدير استعلام أو اجراء أو نموذج أو تقرير أو بيانات QMF من مساحة التخزين المؤقت:

```
>>--EXPort-+-QUERY--+-TO-+-datasetname-+--+----------------------+--<<
           +-PROC---+    +-pathname----+ (+-Member=membername---+
                                         +-CONfirm=Yes/No------+
                                         +-Saveatserver=Yes/No-+
           +-FORM---+-TO-+-datasetname-+--+----------------------+
                         +-pathname----+ (+-Language=value------+
                                         +-Member=membername---+
                                         +-CONfirm=Yes/No------+
                                         +-Saveatserver=Yes/No-+
           +-REPORT-+-TO-+-datasetname-+--+----------------------+
                         +-pathname----+ (+-Dataformat=value----+
                                         +-Member=membername---+
                                         +-CONfirm=Yes/No------+
                                         +-Saveatserver=Yes/No-+
                                         +-Width=integer-------+
                                         +-Length=integer------+
                                         +-CCsid=value---------+
           +-DATA---+-TO-+-datasetname-+--+----------------------+
                         +-pathname----+ (+-Dataformat=value----+
                                         +-Outputmode=value----+
                                         +-Member=membername---+
                                         +-CONfirm=Yes/No------+
                                         +-Saveatserver=Yes/No-+
                                         +-DATEformat=value----+
                                         +-Timeformat=value----+
                                         +-Outputmode=value----+
                                         +-LOBSInfile=Yes/No---+
                                         +-LOBSTo=pth1;pth2;---+
                                         +-LOBFile=value-------+
                                         +-CCsid=value---------+
                                         +-Unicode=Yes/No------+
                                         +-Mode=GRID/RAW-------+
                                         +-Columnheadings=Yes/No-+
```

استخدم الأمر التالي لتصدير استعلام أو اجراء أو نموذج أو جدول QMF من قاعدة بيانات:

```
>>-EXPort-+-QUERY-+-objectname-TO-+-datasetname-+--+----------------------+-<<
          +-PROC--+                +-pathname---+ (+-Member=membername---+
                                                  +-CONfirm=Yes/No------+
                                                  +-Saveatserver=Yes/No-+
          +-FORM--+-formname-TO-+-datasetname-+----+----------------------+
                                +-pathname----+    (+-Language=value------+
                                                   +-Member=membername---+
                                                   +-CONfirm=Yes/No------+
                                                   +-Saveatserver=Yes/No-+
          +-TABLE-+-tablename-+-TO-+-datasetname-+-+----------------------+
                              +-pathname----+ (+-Dataformat=value----+
                                              +-Outputmode=value----+
                                              +-Member=membername---+
                                              +-CONfirm=Yes/No------+
                                              +-DATEformat=value----+
                                              +-Timeformat=value----+
                                              +-LOBSInfile=Yes/No---+
                                              +-LOBSTo=pth1;pth2;---+
                                              +-LOBFile=value-------+
                                              +-CCsid=value---------+
                                            +-Columnheadings=Yes/No-+
                                            +-Unicode=Yes/No--------+
                                            +-Saveatserver=Yes/No---+
```

تعرض الحروف العلوية في كل رسم بياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

objectname، formname، tablename
الاسم الخاص بالعنصر الذي تريد تصديره.

datasetname
اسم فئة بيانات TSO حيث تريد تصدير العنصر.

pathname
اسم ملف UNIX حيث تريد تصدير العنصر.

MEMBER
يشير الى أن العنصر سيتم تصديره لعضو من فئة بيانات TSO المجزأة.

membername
اسم العضو الذي يقوم باستلام العنصر الذي تم تصديره. يمكن أن تكون أسماء الأعضاء حتى 8 حروف. يتم اضافة اسم العضو (بين أقواس) كلاحقة لاسم فئة البيانات.

CONFIRM
يحدد ما اذا كان مربع حوار التأكيد يجب عرضه قبل استبدال ملف موجود.

DATEFORMAT
يحدد كيفية تنسيق التاريخ في ملف تصدير TXT أو HTML أو CSV. يتم تحديد نسق التاريخ بواسطة مجموعات حروف نموذج تاريخ Java. في مجموعات حروف نموذج التاريخ، يتم تفسير الحروف من 'A' الى 'Z' ومن 'a' الى 'z' التي لا توجد بين علامتي تنصيص كحروف للنموذج تمثل مكونات مجموعة حروف التاريخ. لتفادي الترجمة، يمكن وضع النص بين علامات تنصيص مفردة (').

ملاحظة: اذا كانت مجموعة حروف النسق تتضمن مسافات، قم بتضمينها بين علامتي تنصيص. للحصول على المزيد من المعلومات عن مجموعة حروف نسق Java، ارجع للمطبوعات الفنية الى Java 2 SDK.

TIMEFORMAT
يحدد كيفية تنسيق الوقت في ملف تصدير TXT أو HTML أو CSV. يتم تحديد نسق الوقت بواسطة مجموعات حروف نموذج وقت Java. في مجموعات حروف نموذج الوقت، يتم تفسير الحروف من 'A' الى 'Z' ومن 'a' الى 'z' التي لا توجد بين علامتي تنصيص كحروف للنموذج تمثل مكونات مجموعة حروف الوقت. لتفادي الترجمة، يمكن وضع النص بين علامات تنصيص مفردة (').

ملاحظة: اذا كانت مجموعة حروف النسق تتضمن مسافات، قم بتضمينها بين علامتي تنصيص. للحصول على المزيد من المعلومات عن مجموعة حروف نسق Java، ارجع للمطبوعات الفنية الى Java 2 SDK.

LOBSINFILE
يحدد ما اذا كانت عناصر LOB يجب تضمينها في البيانات التي يتم تصديرها.

ملاحظة: بالنسبة للأوامر EXPORT TABLE و EXPORT DATA، يكون هذا المعامل متاحا فقط لنسق البيانات IXF.

LOBSTO
يقوم بتحديد الموضع ليتم حفظ LOBs.

ملاحظة: بالنسبة للأوامر EXPORT TABLE و EXPORT DATA، يكون هذا المعامل متاحا فقط لنسق البيانات IXF.

LOBFILE
يقوم بتحديد الاسم الأساسي لوحدات LOBs التي تم ارسالها.

ملاحظة: بالنسبة للأوامر EXPORT TABLE و EXPORT DATA، يكون هذا المعامل متاحا فقط لنسق البيانات IXF.

CCSID
يحدد صفحة الأكواد (رقم تعريف فئة الحروف المكودة) التي سيتم استخدامها عند حفظ الملف. يمكن أن تكون هذه القيمة رقم صحيح أو اسم تكويد Java™ لصفحة الأكواد.

WIDTH

يحدد العرض بالوحدات لصفحة التقرير.

LENGTH

يحدد الطول بالوحدات لصفحة التقرير.

COLUMNHEADINGS

يحدد ما اذا كانت عناوين الأعمدة سيتم تصديرها. يكون هذا المعامل متاحا فقط للتصدير في ملفات HTML، CSV، TEXT.

UNICODE

يحدد ما اذا كان سيتم حفظ أعمدة البيانيات على أنها UNICODE. يمكن تطبيق هذا الاختيار فقط عند حفظ البيانات بالنسق IXF.

MODE

يحدد ما اذا كان سيتم حفظ فئة نتائج الاستعلام بالنسق والأعمدة المحتسبة التي تم اضافتها. يمكنك تحديد واحدة من القيم التالية:

- **GRID** - يحدد أنه سيتم حفظ كل البيانات التي تم تنسيقها حاليا في فئة نتائج الاستعلام الحالية. سيتم حفظ كل الأعمدة المحتسبة التي تم اضافتها الى فئة نتائج الاستعلام.

  هذه هي القيمة المفترضة للنسق XLSX، XLS، PDF.

  ملاحظة: يقوم MODE **GRID** بتصدير التسميات المميزة اذا كانت قيمة المتغير الشامل DSQDC_COL_LABELS تم تحديدها بالقيمة 1. يقوم MODE **GRID** بتصدير الأسماء اذا كانت قيمة المتغير الشامل DSQDC_COL_LABELS تم تحديدها الى 0.
- **RAW** - يحدد أن كل البيانات في فئة نتائج الاستعلام الحالية سيتم حفظها. لن يتم حفظ أي من التنسيق الذي تم تطبيقه على البيانات. لن يتم حفظ أي من الأعمدة المحتسبة التي تم اضافتها الى نتائج الاستعلام.

  هذه هي القيمة المفترضة لكل النسق خلاف XLSX، XLS، PDF.

  ملاحظة: عادة ما يقوم MODE **RAW** بتصدير الأسماء. ينطبق هذا أيضا عند حذف معامل MODE.

ملاحظة: يتم تجاهل المعامل اذا كان Dataformat=XLS, XLSX.

SAVEATSERVER

يحدد ما اذا كان سيتم تضمين **دليل المخرجات الرئيسي** في مسار تصدير العنصر. في QMF Z Client، يمكنك تحديد المسار فقط الذي يوجد في الدليل الرئيسي المحدد بواسطة مسؤول النظام. خلاف ذلك، لن يتم اتاحة التصدير وسيتم عرض خطأ.

LANGUAGE

يحدد ما اذا كان سيتم ارسال النموذج باللغة الانجليزية أم بلغة الجلسة الحالية. يمكن تشغيل النموذج الذي يتم ارساله باللغة الانجليزية بأي جلسة. النموذج الذي يتم اصداره بلغة الجلسة الحالية يمكن تشغيله في جلسة من نفس اللغة فقط. يتم ادخال القيمة المفترضة من خلال المتغير العام DSQEC_FORM_LANG.

DATAFORMAT

يحدد نسق الملف للعنصر الذي تقوم بتصديره. القيم الصحيحة هي:

HTML

نسق HyperText Markup Language. يمكنك تحديد `HTML` فقط عند القيام بتصدير تقرير. هذا هو النسق المفترض لملفات UNIX. يمكن نقل فئة بيانات TSO أو ملف UNIX لوحدة خدمة الانترنت حيث يمكن مشاهدته بواسطة برنامج استعراض الانترنت. الحد الأقصى لطول لصف البيانات الذي يمكن تصديره لهذا النسق هو 32 KB. يمكنك استخدام نسق XML لتصدير بيانات حرفية اذا كنت بحاجة لدعم لطول السجل الذي يتعدى هذا الحد؛ يدعم نسق XML طول السجل حتى 2 جيجابايت.

IXF النسق Integrated Exchange Format. يمكن استخدام هذا النسق عند تصدير جداول وعناصر بيانات. الحد الأقصى لطول لصف البيانات الذي يمكن تصديره لهذا النسق هو 32 KB. يمكنك استخدام نسق XML لتصدير بيانات حرفية اذا كنت بحاجة لدعم لطول السجل الذي يتعدى هذا الحد؛ يدعم نسق XML طول السجل حتى 2 جيجابايت.

DBF نسق ملف قاعدة البيانات dBase. يمكن استخدام هذا الاختيار فقط عند تصدير عناصر البيانات والجداول.

XML نسق Extensible Markup Language. يتم تصدير البيانات كوثيقة XML بالنسق Unicode UTF-8 بالكود CCSID بالقيمة 1208. يمكنك استخدام هذا الاختيار فقط عند تصدير عناصر البيانات والجداول، ويكون هذا هو الاختيار الوحيد عند تصدير البيانات أو الجداول لملف UNIX.

الحد الأقصى لطول لصف البيانات الذي يمكن تصديره لهذا النسق هو 32 KB.

اذا كنت تتعامل مع هذا النسق، تأكد من أن كل الحروف في بيانات XML التي تريد تصديرها يتم دعمها بواسطة محلل XML اللغوي.

PDF النسق Adobe Portable Document Format. يمكن استخدام هذا الاختيار فقط عند تصدير التقارير.

XLS النسق Microsoft Excel Binary File. يمكن استخدام هذا الاختيار فقط عند تصدير عناصر البيانات والجداول.

XLSX يستخدم النسق Microsoft Excel Binary File في Microsoft Excel 2007 وأحدث. يمكن استخدام هذا الاختيار فقط عند تصدير عناصر البيانات والجداول.

TEXT النسق الخاص بتصدير التقارير بدون معلومات تحكم. يمكن استخدام هذا الاختيار فقط عند تصدير التقارير.

CSV النسق Comma-Separated Values. يمكن استخدام هذا الاختيار فقط عند تصدير عناصر البيانات والجداول.

أقصى LRECL من البيانات التي سيتم تصديرها بهذا النسق هي 32756.

OUTPUTMODE

يحدد كيفية تمثيل البيانات الرقمية في العنصر الذي يتم تصديره. يمكن تحديد هذا الاختيار فقط عندما يكون نسق ملف التصدير هو IXF. القيم الصحيحة هي:

BINARY

يتم تكويد بيانات العمود الرقمية بالنسق الداخلي الأصلي الخاص بها.

لا ينطبق هذا على أي بيانات رقمية في سجلات العنوان للعنصر الذي تم تصديره. يتم تمثيلها دائما بنسق حرفي.

CHARACTER

يتم تحويل بيانات العمود الرقمية لتمثيل حرفي في EBCDIC.

أمثلة

```
EXPORT PROC KATIE.PANELID TO dataset
EXPORT QUERY FIRSTQ TO LOREN (MEMBER=GAMMA
```

الأمر FAVORITE

يقوم الأمر FAVORITE باضافة عنصر لكشف العناصر المفضلة.

الصيغة

```
>>--FAvorite--objectname--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
FAVORITE example_object
FA example_object
```

الأمر FORWARD

يقوم الأمر FORWARD بتصفح المساحة القابلة للتصفح لأسفل.

الصيغة

```
>>--FOrward-----+---------+--<<
                +--value--+
                +--Max----+
                +--Half---+
                +--Page---+
                +--CSR----+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر FORWARD:

رقم في المدى 1 - 9999
قم بتصفح عدد الصفحات أو الصفوف.

MAX يتم التصفح لأسفل.

HALF يتم التصفح نصف صحفة.

PAGE يتم التصفح بصفحة واحدة.

CSR يتم التصفح بناءا على موضع المؤشر. اذا كان المؤشر في مساحة قابلة للتصفح، يتم التصفح لأسفل. اذا كان المؤشر خارج أو بنهاية المساحة القابلة للتصفح، سيتم تصفح صفحة واحدة.

اذا قمت باصدار الأمر FORWARD بدون معامل، يتم استخدام المعامل المفترض. يمكنك مشاهدة أو تغيير المعامل المفترض في مجال **التصفح**، الذي يوجد في الركن اليسار الأسفل بالشاشة.

أمثلة

```
FORWARD 4
FORWARD MAX
FO M
```

الأمر HELP

يقوم الأمر HELP بعرض موضوع المساعدة للشاشة المحددة أو للشاشة المعروضة حاليا أو رسالة الخطأ.

الصيغة

```
>>--Help--+------------+--<<
          +-panelid---+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

اذا قمت باستخدام الأمر HELP بدون أي معاملات، يتم عرض موضوع المساعدة للشاشة المفتوحة حاليا أو لرسالة الخطأ التي يتم عرضها أعلى سطر الأمر.

لعرض موضوع المساعدة لشاشة معينة، حدد كود الشاشة التي تريد عرضها كقيمة الأمر HELP. لمشاهدة الكشف الكامل لشاشات QMF والأكواد الخاصة بهم، أنظر الملحق H, "أكواد شاشات QMF", بالصفحة 83.

اذا لم يتم ايجاد الموضوع الذي يطابق الكود المحدد، سيتم عرض محتويات المساعدة.

أمثلة

```
HELP
H
```

الأمر IMPORT

يقوم الأمر IMPORT بنسخ المحتويات لفئة بيانات TSO أو ملف UNIX الى مساحة التخزين المؤقت QMF أو في قاعدة البيانات.

الصيغة

استخدم الأمر التالي لاستقبال عنصر QMF في مساحة التخزين المؤقت:

```
>>--IMport-+-QUERY-+-FROM-+-datasetname-+--+----------------+-<<
           +-PROC--+      +-pathname----+ (+Member=mbrname--+
           +-FORM--+      +-datasetname-+--+----------------+-<<
                          +-pathname----+ (+-Member=mbrname-+
                                           +-Language=value-+
           +-DATA--+      +-datasetname-+--+----------------+-<<
                          +-pathname----+ (+Member=mbrname--+
                                           +-Lobsfrom=value-+
```

ملاحظة: يتم قبول المعامل MEMBER فقط عند القيام بالاستقبال من فئة بيانات TSO.

استخدم الأمر التالي لاستقبال استعلام أو اجراء أو نموذج أو جدول QMF في قاعدة البيانات:

```
>>-IMport-+-QUERY-+-objname-FROM-+-datasetname-+--------------------+-<<
          +-PROC--+              +-pathname----+ (+-Member=mbrname--+
                                                 +-CONfirm=YES/NO--+
                                                 +-SHare=value-----+
                                                 +-COMment=value---+
                                                 +-Folder=value----+
          +-FORM--+-objname-FROM-+-datasetname-+--------------------+
                                 +-pathname----+ (+-Language=value--+
                                                 +-Member=mbrname--+
                                                 +-CONfirm=YES/NO--+
                                                 +-SHare=YES/NO----+
                                                 +-COMment=value---+
                                                 +-Folder=value----+
         +-TABLE-+-tblname-FROM-+-datasetname-+--------------------+
                                +-pathname----+(+-Action=value------+
                                               +-Member=mbrname----+
                                               +-CONfirm=YES/NO----+
                                               +-COMment=value-----+
                                               +-ACCelerator=value-+
                                               +-SPACE=value-------+
                                             +-SPACE DATABASE=value-+
```

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر IMPORT:

objname، tblname
يحدد الاسم الخاص بالعنصر الذي تريد استقباله.

datasetname، pathname
يحدد الاسم الخاص بفئة بيانات TSO أو UNIX pathname الذي تريد استقبال المحتويات الخاصة به.

MEMBER
يشير الى أن العنصر الذي تم استقباله أحد عناصر فئة بيانات TSO المجزأة.

mbrname
يحدد الاسم الخاص بالعضو الذي تريد استقبال محتوياته. يمكن أن تكون أسماء الأعضاء حتى 8 حروف. يتم اضافة اسم العضو (بين أقواس) كلاحقة لاسم فئة البيانات.

CONFIRM
يحدد ما اذا كان سيتم عرض مربع حوار التأكيد قبل استبدال العنصر الموجود حاليا.

COMMENT
يحدد تعقيب للعنصر الذي يتم استقباله. يجب التأكد من تضمين نص التعقيب بين علامات تنصيص.

SHARE
تحدد ما اذا كان مسموح للمستخدمين الآخرين باستخدام العنصر الذي يتم استقباله.

LANGUAGE
يحدد ما اذا كانت الكلمات المرشدة QMF المتضمنة في النموذج الذي تم استقباله يتم تسجيلها باللغة الانجليزية أو بلغة جلسة NLF الحالية. القيم الصحيحة هي ENGLISH و SESSION.

ACTION
يحدد ما اذا كان سيتم استبدال جدول قاعدة البيانات بالكامل أو تعليق البيانات الجديدة في الجدول الحالي الموجود. القيم الصحيحة هي: REPLACE و APPEND.

FOLDER
يحدد الحافظة التي تريد استقبال العنصر بها.

SPACE
يحدد كلا من اسم قاعدة البيانات واسم مساحة الجدول لحفظ الجدول في حاوية قاعدة بيانات ومساحة جدول معينة.

ملاحظة:

- database.tablespace يستخدم الى Db2 لقواعد بيانات z/OS.
- tablespace يستخدم الى Db2 لقواعد بيانات LUW.

SPACE DATABASE
يحدد اسم قاعدة البانيات فقط لحفظ الجدول في حاوية قاعدة بيانات معينة مع مساحة الجدول التي تم تكوينها آليا تحت اسم الجدول الذي تم تكوينه.

ملاحظة: يستخدم هذا المعامل فقط لقواعد بيانات z/OS.

ACCELERATOR
يحدد اسم مسارات التسريع التي تريد استخدامها لحفظ البيانات الخاصة بك. يمكن أن يكون طول الكلمة المرشدة ACCELERATOR حتى 128 حرف. لا يمكن تحديد الكلمة المرشدة ACCELERATOR اذا كان قد تم تحديد الكلمة المرشدة SPACE بالفعل للأمر، الا اذا كان قد تم تحديد قيمة المتغير الشامل DSQEC_SAV_ALLOWED بالقيمة 5. يتم أخذ القيمة المفتضة للكلمة المرشدة ACCELERATOR من المتغير الشامل DSQEC_SAV_ACCELNM.

يتم دعم الكلمة المرشدة ACCELERATOR في وحدات الخدمة z/OS Db2 التي تدعم IDAA.

LOBSFROM
يحدد المكان حيث تم تخزين عناصر LOB التي تم حفظها.

مثال

```
IMPORT TABLE MYTABLE FROM NEW.ROWS (ACTION=APPEND
```

الأمر INSERT

استخدم الأمر INSERT لتكوين بنود معينة في شاشات QMF محددة.

الصيغة

```
>>--INSert--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

التعليق

استخدم الأمر INSERT لتكوين البنود التالية:

- عمود في شاشة Form.Main أو شاشة Form.Columns.

- تعبير عملية حسابية في شاشة Form.Calculations
- تعبير شرطي في شاشة Form.Conditions.
- سطر من النص في شاشات Form.Break أو Form.Detail أو Form.Final أو Form.Page.
- بند كشف في أي من شاشات برنامج تحرير الاستعلام النموذجي.

لتكوين بند، قم باتمام الخطوات التالية:

1. أدخل INSERT في سطر الأمر.
2. ضع المؤشر عند البند الذي تريد ادرج بند جديد بعده.
3. اضغط Enter.

أمثلة

```
INSERT
INS
```

الأمر ISPF

يقوم الأمر ISPF باستدعاء Interactive System Product Facility (ISPF).

الصيغة

```
>>--ISpf--+--------+--<<
          +-option-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكنك تحديد المعامل OPTION للأمر ISPF. يقوم هذا المعامل بتحديد الاختيار المبدئي لامراره الى ISPF. على سبيل المثال، اذا قمت بادخال 3، سيتم تحديد اختيار الشاشة ISPF الثالث.

أمثلة

```
ISPF 3
IS 4
```

الأمر LEFT

يقوم الأمر LEFT بالتصفح في اتجاه الحدود اليسرى للشاشة.

الصيغة

```
>>--LEft-----+---------+--<<
             +--value--+
             +--Max----+
             +--Half---+
             +--Page---+
             +--CSR----+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر LEFT:

القيمة يتم تصفح المساحة القابلة للتصفح لليسار بهذا العدد من الصفحات أو الأعمدة (رقم صحيح يتراوح من 1 الى 9999). وحدة التصفح، التي تكون بالصفحات أو الأعمدة، تعتمد على الشاشة المفتوحة حاليا.

MAX يتم التصفح الى أقصى يسار الشاشة.

HALF يتم تصفح المساحة القابلة للتصفح لليسار بنصف صفحة.

PAGE يتم تصفح المساحة القابلة للتصفح لليسار بصفحة واحدة.

CSR يتم التصفح بناءا على موضع المؤشر. العمود الذي يتم وضع المؤشر عنده يتم نقله الى الحدود اليسرى بالمساحة القابلة للتصفح. اذا تم وضع المؤشر خارج المساحة القابلة للتصفح أو بالحدود اليسرى، سيتم تصفح صفحة بالكامل.

اذا قمت باصدار الأمر LEFT بدون معامل، يتم استخدام المعامل المفترض. يمكنك مشاهدة أو تغيير المعامل المفترض في مجال **التصفح**، الذي يوجد في الركن اليسار الأسفل بالشاشة.

أمثلة

```
LEFT
LE MAX
LE M
```

الأمر LIMIT LOCAL

يقوم الأمر LIMIT LOCAL بتكوين مجموعة من القيم التي يمكن اختيارها للمتغير المحلي. مع اصدار هذا الأمر، يسمح لك مربع الحوار مطالبة بادخال المتغيرات باختيار أحد القيم المعرفة مسبقا. تكون المتغيرات التي تم تكوينها بواسطة الأمر LIMIT LOCAL متاحة فقط للعنصر الحالي (استعلام، تقرير)، ولا تظهر في كشف المتغيرات الشاملة، ولا تؤثر على الاجراءات الأخرى.

الصيغة

```
>>--LIMit-Local-(variablename=value, ...--<<
```

المعاملات

بالنسبة للأمر LIMIT LOCAL، يمكنك تحديد المعامل variablename. يحدد اسم المتغير المحلي الذي تريد التعامل معه.

كل قيمة تحددها لمتغير محلي يمكن أن تكون من 1 الى 55 حرفا. لتكوين مجموعة من القيم التي يمكن اختيارها، قم بفصلهم بفاصلة منقوطة.

مثال

```
LIMIT LOCAL (Var1=1;2;3 Var2=2;4;5
LIM L (Var1=1;2;3 Var2=2;4
```

الأمر LIST

يقوم الأمر LIST بعرض شاشة كشف العناصر.

الصيغة

```
>>-LISt--+---------+--+-----------------------------------------+-<<
         +-QUeries-+ (+-Folder=rsbi:/.workspaces/workspacename--+
         +-Tables--+  +-Owner=authorizationid/patternstring/ALL-+
         +-FORms---+  +-Name=ALL/objectname/patternstring-------+
         +-Procs---+  +-Location=servername---------------------+
         +-FOLders-+
         +-All-----+
         +-QMF-----+
         +-Home----+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

وفقا للعنصر الذي تقوم بتحديده للأمر LIST، تقوم شاشة كشف العناصر بعرض العناصر التالية:

LIST تقوم شاشة كشف العناصر بعرض كشف العناصر التي تم مشاهدتها مؤخرا. عند اصداره لأول مرة أثناء الجلسة، يقوم الأمر LIST بالتصرف مثل الأمر LIST HOME.

LIST QUERIES
تقوم شاشة كشف العناصر بعرض الاستعلامات التي يمكن التوصل اليها من مصدر البيانات الحالي.

LIST TABLES
تقوم شاشة كشف العناصر بعرض الجداول التي يمكن التوصل اليها من مصدر البيانات الحالي.

LIST FORMS
تقوم شاشة كشف العناصر بعرض النماذج التي يمكن التوصل اليها من مصدر البيانات الحالي.

LIST PROCS
تقوم شاشة كشف العناصر بعرض الاجراءات التي يمكن التوصل اليها من مصدر البيانات الحالي.

LIST FOLDERS
تقوم شاشة كشف العناصر بعرض الحافظات التي يمكن التوصل اليها من مصدر البيانات الحالي.

LIST ALL
تقوم شاشة كشف العناصر بعرض كل العناصر التي يمكن التوصل اليها من مصدر البيانات الحالي.

QMF تقوم شاشة كشف العناصر بعرض استعلامات ونماذج واجراءات وحافظات QMF التي يمكن التوصل اليها من مصدر البيانات الحالي.

LIST HOME
يتم فتح شاشة كشف حيث يجب أن تقوم بتحديد مصدر البيانات أو مساحة العمل التي تريد عرض العناصر الخاصة بها ثم اضغط Enter. بعد ضغط Enter، يقوم QMF بعرض كل العناصر التي يمكن التوصل اليها من مصدر البيانات أو مساحة العمل المحددة.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر LIST:

FOLDER
يحدد الحافظة في كتالوج QMF أو حافظة مساحة العمل التي تريد عرض المحتويات الخاصة بها. يتم ادخال القيمة المفترضة من خلال المتغير العام DSQEC_CURR_FOLDER.

المالك يحدد المالك الذي تريد عرض العناصر الخاصة به.

لترشيح الكشف بواسطة أسماء المالك، استخدم الحروف % و _. استخدم الحرف % لاستبدال أي مجموعة من الحروف واستخدم _ لاستبدال أي حرف.

على سبيل المثال، للحصول على كشف بكل العناصر التي يتضمن اسم مالكها مجموعة حروف معينة، أدخل مجموعة الحروف هذه متبوعة أو محاطة بالحرف %.

NAME
يحدد الاسم الكامل للعنصر الذي تريد عرضه أو جزء منه.

لترشيح الكشف بواسطة أسماء العناصر، استخدم الحروف % و _. استخدم الحرف % لاستبدال أي مجموعة من الحروف واستخدم _ لاستبدال أي حرف.

على سبيل المثال، للحصول على كشف بكل العناصر التي يتضمن اسمها مجموعة حروف معينة، أدخل مجموعة الحروف هذه متبوعة أو محاطة بالحرف %.

LOCATION
يحدد المكان الذي يحتوي على العناصر التي تريد عرضها.

أمثلة

```
LIST QUERIES
LIS AL (F=rsbi:/.workspaces/MY_WORKSPACE
LIST TABLES (N=%TA%
```

الأمر MAIL TO

يقوم الأمر MAIL TO بارسال العنصر المحدد كملف ملحق ببريد الانترنت.

الصيغة

لارسال عنصر تم تخزينه في قاعدة بيانات بالبريد الالكتروني، قم باصدار الأمر التالي:

```
>>-MAil-+----------+-objectname-TO-emailaddress--<<
        +--QUERY--+              (+-FRom=address-------------+
        +--PROC---+               +-CClist=address1;address2-+
        +--FORM---+               +-SUbject=subject----------+
                                  +-Body=text----------------+
                                  +-FOrmat=text/HTML---------+
                                  +-SMTPServer=server_name---+
                                  +-SMTPPOrt=port_number-----+
                                  +-SMTPUser=username--------+
                                  +-SMTPPAssword=password----+
                       +-DATEformat=java_date_format_string-+
                       +-Timeformat=java_time_format_string-+
>>-MAil-+----------+-objectname-TO-emailaddress--<<
        +--TABLE--+              (+-FRom=address-------------+
                                  +-CClist=address1;address2-+
                                  +-Dataformat=value---------+
                                  +-SUbject=subject----------+
                                  +-Body=text----------------+
                                  +-FOrmat=text/HTML---------+
                                  +-SMTPServer=server_name---+
                                  +-SMTPPOrt=port_number-----+
                                  +-SMTPUser=username--------+
                                  +-SMTPPAssword=password----+
                       +-DATEformat=java_date_format_string-+
                       +-Timeformat=java_time_format_string-+
```

تعرض الحروف العلوية في كل رسم بياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

لارسال عنصر تم تخزينه في مساحة التخزين المؤقت بالبريد الالكتروني، قم باصدار الأمر التالي:

```
>>-MAil-+-QUERY-+-TO-emailaddress--<<
        +-PROC--+              (+-FRom=address-------------+
        +-FORM--+               +-CClist=address1;address2-+
                                +-SUbject=subject----------+
                                +-Body=text----------------+
                                +-FOrmat=text/HTML---------+
                                +-SMTPServer=server_name---+
                                +-SMTPPOrt=port_number-----+
                                +-SMTPUser=username--------+
                                +-SMTPPAssword=password----+
                     +-DATEformat=java_date_format_string-+
                     +-Timeformat=java_time_format_string-+
>>-MAil-+-DATA-+-TO-emailaddress-+-----<<
                                 (+-FRom=address-------------+
                                  +-CClist=address1;address2-+
                                  +-Dataformat=value---------+
                                  +-SUbject=subject----------+
                                  +-Body=text----------------+
                                  +-FOrmat=text/HTML---------+
                                  +-SMTPServer=server_name---+
                                  +-SMTPPOrt=port_number-----+
                                  +-SMTPUser=username--------+
                                  +-SMTPPAssword=password----+
                       +-DATEformat=java_date_format_string-+
                       +-Timeformat=java_time_format_string-+
```

```
>>-MAil-+-REPORT-+-TO-emailaddress--<<
                                  (+-FRom=address-------------+
                                   +-CClist=address1;address2-+
                                   +-SUbject=subject----------+
                                   +-Body=text----------------+
                                   +-FOrmat=text/HTML---------+
                                   +-SMTPServer=server_name---+
                                   +-SMTPPOrt=port_number-----+
                                   +-SMTPUser=username--------+
                                   +-SMTPPAssword=password----+
                             +-DATEformat=java_date_format_string-+
                             +-Timeformat=java_time_format_string-+
                                   +-Method=value-------------+
                                   +-Type=value---------------+
```

تعرض الحروف العلوية في كل رسم بياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

لارسال رسالة بالبريد الالكتروني، قم باصدار الأمر التالي:

```
>>-MAil-+--MESSAGE--+-TO-emailaddress--<<
                                 (+-FRom=address-------------+
                                  +-CClist=address1;address2-+
                                  +-SUbject=subject----------+
                                  +-Body=text----------------+
                                  +-FOrmat=text/HTML---------+
                                  +-SMTPServer=server_name---+
                                  +-SMTPPOrt=port_number-----+
                                  +-SMTPUser=username--------+
                                  +-SMTPPAssword=password----+
                                  +-Attachment=file1;file2---+
                            +-DATEformat=java_date_format_string-+
                            +-Timeformat=java_time_format_string-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر MAIL TO:

emailaddress
يحدد عنوان البريد الالكتروني الذي تريد ارسال العنصر الخاص بك اليه.

FROM
يحدد عنوان البريد الالكتروني للمرسل.

CCLIST
يحدد واحد أو أكثر من عناوين البريد الالكتروني للمستلمين.

DATAFORMAT
يحدد نسق الملف لعنصر البيانات الملحق. القيم الصحيحة هي QMF، PDF، IXF، HTML، DBF، CSV، SHP، TEXT، WQML، XLS، XLSX، XML.

اذا تم تجاهل هذا المعامل، سيقوم المتغير العام DSQQW_EXP_DT_FRMT بتحديد النسق الذي سيتم استخدامه. للحصول على معلومات تفصيلية عن المتغير الشامل DSQQW_EXP_DT_FRMT، أنظر "متغيرات DSQQW العامة" بالصفحة 63.

SUBJECT
يحدد مرجع سطر موضوع البريد الالكتروني.

BODY يحدد محتويات رسالة البريد الالكتروني.

FORMAT
يحدد نسق البريد الالكتروني. النسق المدعمة هي Text و HTML.

SMTPSERVER
يحدد الاسم الخاص بوحدة خدمة SMTP التي تريد استخدامها.

SMTPPORT
يحدد الرقم الخاص بمنفذ وحدة خدمة SMTP التي تريد استخدامها.

SMTPUSER
يحدد اسم المستخدم للتوثيق بوحدة خدمة SMTP.

SMTPPASSWORD
يحدد كلمة السرية للتوثيق بوحدة خدمة SMTP.

DATEFORMAT
يحدد كيفية تنسيق التاريخ في ملف تصدير TXT أو HTML أو CSV.

يتم تحديد نسق التاريخ بواسطة مجموعات حروف نموذج تاريخ Java. في مجموعات حروف نموذج التاريخ، يتم تفسير الحروف من 'A' الى 'Z' ومن 'a' الى 'z' التي لا توجد بين علامتي تنصيص كحروف للنموذج تمثل مكونات مجموعة حروف التاريخ.

لتفادي الترجمة، يجب تضمين النص بين علامات تنصيص مفردة (') .

اذا كانت مجموعة حروف النسق تتضمن مسافات، قم بتضمينها بين علامتي تنصيص. للحصول على المزيد من المعلومات عن مجموعة حروف نسق Java، ارجع للمطبوعات الفنية الى Java 2 SDK.

TIMEFORMAT
يحدد كيفية تنسيق الوقت في ملف تصدير TXT أو HTML أو CSV.

يتم تحديد نسق الوقت بواسطة مجموعات حروف نموذج وقت Java. في مجموعات حروف نموذج الوقت، يتم تفسير الحروف من 'A' الى 'Z' ومن 'a' الى 'z' التي لا توجد بين علامتي تنصيص كحروف للنموذج تمثل مكونات مجموعة حروف الوقت.

لتفادي الترجمة، يجب تضمين النص بين علامات تنصيص مفردة (') .

اذا كانت مجموعة حروف النسق تتضمن مسافات، قم بتضمينها بين علامتي تنصيص. للحصول على المزيد من المعلومات عن مجموعة حروف نسق Java، ارجع للمطبوعات الفنية الى Java 2 SDK.

ATTACHMENT
يحدد الاسم والمسار للملفات التي سيتم ارفاقها الى البريد الالكتروني. اذا كنت تريد ارفاق فئة بيانات أو ملف UNIX، تأكد من تضمين المسار للعنصر بين علامات تنصيص مزدوجة.

TYPE يحدد النسق الذي سيتم تحويل التقرير اليه. القيم الصحيحة هي: TEXT، HTML، PDF.

METHOD
يحدد ما اذا كان سيتم تقسيم التقرير الى صفحات. القيم الصحيحة هي: SPLIT وCONT.

أمثلة

```
MAIL QUERY TO abc@mail.com (SU="subj", SMTPS=smtp.example.com
MA QUERY TO abc@mail.com (SU="subj", SMTPS=smtp.example.com
```

الأمر REFRESH

يقوم الأمر REFRESH بتجديد الكشف في شاشة كشف العناصر.

يمكن استخدام الأمر REFRESH في شاشة كشف العناصر، لتحديث الكشف.

الصيغة

```
>>--REFresh--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
REFRESH
REF
```

الأمر RENAME

يقوم الأمر RENAME بتغيير الاسم الخاص بالعنصر المحدد.

الصيغة

```
>>--REName-+--------+--source_object_name-TO-new_object_name--<<
           +-QUERY--+
           +-FORM---+
           +-PROC---+
           +-TABLE--+
           +-FOLDER-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر RENAME:

source_object_name
يحدد الاسم الحالي للعنصر الذي تريد اعادة تسميته.

new_object_name
يحدد الاسم الجديد للعنصر الذي تريد اعادة تسميته.

ملاحظة: اذا كان العنصر الذي تقوم باعادة تسميته تم تخزينه في كتالوج QMF أو ينتمي للمالك الذي قام بتسجيل الدخول حاليا، أدخل الاسم فقط للعنصر كقيمة لكلا من المعاملين. اذا كان العنصر تم تخزينه في مستودع تخزين أو ينتمي لمالك مختلف، أدخل المسار الكامل للعنصر كقيمة لكلا من المعاملين.

أمثلة

```
RENAME QUERY QUERY_old TO QUERY_new
REN PROC rsbi:/.workspaces/.../PROC1 TO rsbi:/.workspaces/.../PROC2
```

الأمر RESET

يقوم الأمر RESET باستعادة العنصر المحدد الى الحالة المفترضة الخاصة به. تكون وظيفة الأمر RESET مختلفة قليلا وفقا للعنصر الذي يتم ارجاعه.

الصيغة

```
>>--RESet-+---------+-----------------<<
          +-Query---+
                    (+-(Language=value-+
                     +--Model=Rel------+
          +-Proc----+
          +-Data----+
          +-CONtext-+
          +-FORM----+-------------+
                    +-.BREAK1-----+
                    +-.BREAK2-----+
                    +-.BREAK3-----+
                    +-.BREAK4-----+
                    +-.BREAK5-----+
                    +-.BREAK6-----+
                    +-.CALc-------+
                    +-.COLumns----+
                    +-.CONditions-+
```

```
+-.Detail-+-----------------+
          (+-Variation=value-+
           +-Using=value-----+
+-.Final------+
+-.Options----+
+-.Page-------+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يقوم الأمر RESET QUERY والأمر RESET PROC بتكوين عنصر جديد واغلاق العنصر المفتوح حاليا.

بالنسبة للأمر RESET QUERY، يمكنك تحديد المعاملات التالية:

LANGUAGE
يحدد لغة الاستعلام التي سيتم استخدامها. القيم الصحيحة هي:

SQL يحدد أن الاستعلام الذي تريد ارجاعه تم كتابته في SQL.

PROMPTED
يحدد أن الاستعلام الذي تريد ارجاعه تم تكوينه باستخدام برنامج تحرير الاستعلام النموذجي.

MODEL
يحدد نموذج البيانات المستخدم للاستعلامات. REL هي القيمة الوحيدة التي يتم دعمها بالنسبة للبيانات العلاقية.

يقوم الأمر RESET DATA باغلاق فئة نتائج الاستعلام المفتوحة حاليا.

يقوم الأمر RESET CONTEXT باستعادة سياق المستخدم الخاص بالمستخدم الحالي (كشف المتغيرات الشاملة، كشف التفضيلات، كشف العناصر التي تم استخدامها مؤخرا، محتويات الشاشة التصرفات المفضلة، وهكذا) الى الحالة المفترضة الخاصة به.

يقوم الأمر RESET FORM باستعادة شاشة النموذج التي يتم عرضها حاليا الى الحالة المفترضة الخاصة بها.

يمكن تحديد الاختيارات التالية للأمر RESET FORM.DETAIL:

VARIATION
يحدد الاختلاف في التفاصيل الذي سيتم ارجاعه. اذا تم حذف هذا الاختيار، سيتم ارجاع الاختلاف في التفاصيل الحالي. القيم الصحيحة هي الأرقام الصحيحة من 1 الى 99 أو ALL. تقوم القيمة ALL بارجاع كل الاختلاف في التفاصيل الى القيم المفترضة الخاصة به.

USING
يحدد الاختلاف في التفاصيل الذي سيتم استخدامه كقالب لارجاع أو تكوين تغاير آخر. يمكن أن يكون هذا مفيدا اذا قمت باجراء عدد من التعديلات لشاشة تفاصيل وكنت تريد تكوين شاشة أخرى بتغييرات مماثلة. القيم الصحيحة هي الأرقام الصحيحة من 1 الى 99.

أمثلة

```
RESET QUERY
RESET QUERY(LANG=PROMPTED
RES FORM.F
```

الأمر RESET GLOBAL

يقوم الأمر RESET GLOBAL بحذف المتغيرات الشاملة التي تم تكوينها بواسطة مسؤول النظام أو مستخدم، مع ترك المتغيرات الشاملة التي تم تعريفها مسبقا بواسطة مطوري التطبيقات.

الصيغة

```
>>--RESet Global--+-All-----------------+--<<
                  +-(varname1, varname2-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر RESET GLOBAL:

varname
يحدد الاسم الخاص بالمتغير الذي تريد حذفه. يمكنك تحديد حتى 10 متغيرات. استخدم الفاصلة أو مسافة خالية كفاصل.

كل يتم حذف كل المتغيرات الشاملة التي تم تكوينها بواسطة مسؤول النظام أو المستخدم.

أمثلة

```
RESET GLOBAL ALL
RES G (example_variable1, example_variable2
```

الأمر RESET KEY

يقوم الأمر RESET KEY بارجاع مفتاح الوظيفة المحدد الى الحالة المفترضة الخاصة به.

الصيغة

```
>>--RESet Key(Panelid=+----ALL---+, Keyid=+--ALL---+--<<
                      +--CURRENT-+        +-key_id-+
                      +-panel_id-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر RESET KEY:

PANELID
يحدد الشاشة التي تحتوي على المفتاح الذي تريد ارجاعه. القيم الممكنة هي:
- ALL - يتم ارجاع المفتاح المحدد بكل الشاشات التي تقوم باستخدامه.
- CURRENT - يتم ارجاع المفتاح المحدد في الشاشة المفتوحة حاليا.
- panel_id - يقوم بارجاع المفتاح المحدد في الشاشة ذات الكود الذي قمت بادخاله كقيمة للمعامل PANELID. لمشاهدة الكشف الكامل لشاشات QMF والأكواد الخاصة بها، أنظر الملحق H, "أكواد شاشات QMF", بالصفحة 83.

KEYID
يحدد المفتاح الذي تريد ارجاعه. القيم الممكنة هي:
- ALL - يتم ارجاع كل المفاتيح بالشاشة المحددة.
- key_id - يتم ارجاع المفتاح المحدد في الشاشة المحددة. القيم الصحيحة هي من 1 الى 24.

أمثلة

```
RESET KEY (PANELID=CURRENT, KEYID=ALL
RES K (P=example_panel, K=ALL
RES K (P=example_panel, K=10
```

الأمر RETRIEVE

يقوم الأمر RETRIEVE باعادة عرض أحدث ادخال لسطر الأمر.

الصيغة

لعرض أحدث ادخال بسطر الأمر، أدخل RETRIEVE في سطر الأمر.

```
>>--RETrieve--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

للعودة للخلف لأكثر من ادخال واحد لسطر الأمر، أدخل علامات ? متعددة في سطر الأمر، حيث يمثل عدد علامات ? عدد ادخالات سطر الأمر التي يتم استرجاعها.

```
>>--??--<<
```

أمثلة

```
RETRIEVE
RET
???
```

الأمر RIGHT

يقوم الأمر RIGHT بالتصفح في اتجاه الحدود اليمنى للشاشة.

الصيغة

```
>>--RIght----+---------+--<<
             +--value--+
             +--Max----+
             +--Half---+
             +--Page---+
             +--CSR----+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر RIGHT:

القيمة يتم تصفح المساحة القابلة للتصفح لليمين بهذا العدد من الصفحات أو الأعمدة (رقم صحيح يتراوح من 1 الى 9999). وحدة التصفح، التي تكون بالصفحات أو الأعمدة، تعتمد على الشاشة المفتوحة حاليا.

MAX يتم التصفح الى أقصى يمين الشاشة.

HALF يتم تصفح المساحة القابلة للتصفح لليمين بنصف صفحة.

PAGE يتم تصفح المساحة القابلة للتصفح لليمين بصفحة واحدة.

CSR يتم التصفح بناءا على موضع المؤشر. العمود الذي يتم وضع المؤشر عنده يتم نقله الى الحدود اليمنى بالمساحة القابلة للتصفح. اذا تم وضع المؤشر خارج المساحة القابلة للتصفح أو بالحدود اليسرى، سيتم تصفح صفحة بالكامل.

اذا قمت باصدار الأمر RIGHT بدون معامل، يتم استخدام المعامل المفترض. يمكنك مشاهدة أو تغيير المعامل المفترض في مجال **التصفح**، الذي يوجد في الركن اليسار الأسفل بالشاشة.

أمثلة

```
RIGHT
RIGHT MAX
RI HALF
```

الأمر RUN

استخدم الأمر RUN لتشغيل الاستعلامات أو الاجراءات.

الصيغة

لتشغيل استعلام، استخدم الأمر التالي:

```
>>-RUn-+-------+-objectname-+-------------------------+-<<
       +-QUERY-+           (+-ACCelerator=value-------+
                            +-ACCELERATORDATABASE=name+
                            +-ACTion=append/replace---+
                            +-COMment=comment_text----+
                            +-CONfirm=Yes/No----------+
                            +-Form=FORM/formname------+
                            +-METHOD=method_name------+
                            +-MODE=GRID/RAW-----------+
                            +-ROWIDADD=YES/NO---------+
                            +-ROWIDDISP=value---------+
                            +-ROWIDNAME=text----------+
                            +-ROWLimit=integer--------+
                            +-SPACE=value-------------+
                            +-SPACE DATABASE=database-+
                            +-SCOPE=integer-----------+
                            +-Table=tablename---------+
                            +-&&variablename=value----+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

لتشغيل اجراء، استخدم الأمر التالي:

```
>>-RUn-+------+-objectname-+--+-----------------------+-<<
       +-PROC-+              (+-&&variablename=value-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر RUN QUERY:

objectname
حدد اسم الاستعلام الذي تريد تشغيله.

CONFIRM
يحدد ما اذا كان سيتم عرض حوار التأكيد قبل استبدال أو تغيير العنصر نتيجة لهذا الأمر.

FORM
اذا كنت تقوم بتشغيل استعلام يجب أن يقوم بارجاع تقرير، استخدم هذا المعامل للاشارة الى نموذج QMF المطلوب استخدامه لتنسيق البيانات المحددة. يمكنك تحديد الكلمة المرشدة FORM لاستخدام عنصر النموذج الذي تم تخزينه حاليا في مساحة التخزين المؤقت، أو حدد اسم النموذج الذي تم حفظه في قاعدة البيانات. ملحوظة، اذا كانت مساحة التخزين المؤقتة تحتوي على أكثر من نموذج واحد مفتوح في نفس الوقت، سيتم استخدام آخر نموذج تم فتحه.

ROWLIMIT
يحدد الحد الأقصى لعدد صفوف الجدول لتضمينها في فئة نتائج الاستعلام.

&&variablename
يتم تخصيص قيمة لمتغير في الاستعلام. يمكن أن يكون طول اسم المتغير من ١ الى ٧١ حرف و القيمة من ١ الى ٥٥ حرف. يمكنك تحديد أي عدد من المتغيرات والقيم بالأمر RUN. يجب أن يسبق اسم المتغير بعلامتي الضم ويتم تضمينه بين علامات تنصيص.

ACTION
يحدد ما اذا كنت تريد استبدال جدول قاعدة البيانات بالكامل بالبيانات التي تم ارجاعها بواسطة الاستعلام أو الحاق البيانات للجدول الموجود حاليا. يكون هذا الاختيار صحيحا فقط اذا تم تحديد الاختيار **TABLE** أيضا. القيم الصحيحة هي REPLACE و APPEND.

TABLE
يحدد انك تريد ادراج نتائج الاستعلام في جدول. القيمة الصحيحة لهذا المعامل هي الاسم الخاص بالجدول.

COMMENT
يتم تكوين تعقيب وتخزينه مع البيانات التي تم ارجاعها بواسطة الاستعلام وادراجها في الجدول المحدد. يكون هذا الاختيار صحيحا فقط اذا تم تحديد الاختيار **TABLE** أيضا.

SPACE
يحدد مساحة تخزين لاحتواء أي جداول تم تكوينها بواسطة الأمر SAVE DATA. اذا قمت بترك قيمة هذا المعامل خالية، سيقوم التطبيق باستخدام المساحة المفترضة التي تم اختيارها بواسطة برنامج Database Manager.

SPACE DATABASE
يحدد اسم قاعدة البيانات لحفظ الجدول في حاوية قاعدة بيانات معينة. يتم تكوين مساحة الجدول آليا تحت اسم الجدول الذي تم تكوينه. يستخدم هذا المعامل فقط لقواعد بيانات z/OS.

ACCELERATOR
يحدد اسم ملف المسرع الذي سيتم تكوين الجدول به.

ACCELERATORDATABASE
يحدد اسم قاعدة البيانات التي تريد استخدامها في حفظ جداول المسرعات فقط. يمكن أن يكون طول الكلمة المرشدة ACCELERATORDATABASE حتى 128 حرف. القيمة المفترضة للمعامل ACCELERATORDATABASE يتم الحصول عليها من المتغير العام DSQEC_SAV_ACCELDB. اذا كانت قيمة المتغير العام DSQEC_SAV_ACCELDB غير خالية، سيتم تجاهل قاعدة البيانات المحددة بواسطة الكلمة المرشدة SPACE.

MODE
يحدد ما اذا كان سيتم حفظ فئة نتائج الاستعلام بالنسق والأعمدة المحتسبة التي تم اضافتها. القيم الصحيحة هي:

RAW يتم حفظ فئة نتائج الاستعلام بدون النسق والأعمدة المحتسبة التي تم اضافتها.

GRID يتم حفظ فئة نتائج الاستعلام بالنسق والأعمدة المحتسبة التي تم اضافتها.

METHOD
يحدد طريقة الحفظ لفئة نتائج الاستعلام. القيم الصحيحة هي:

REGULAR
يتم ارسال بيانات فئة نتائج الاستعلام من الوحدة التابعة الى وحدة خدمة قاعدة البيانات حيث يتم ادراجها في الجدول.

FAST يتم ارجاع الاستعلام بوحدة الخدمة وادراج نتائج الاستعلام مباشرة في الجدول.

FASTSAFE
يتم ارجاع الاستعلام لوحدة الخدمة بدون عبارات ORDER BY وادراج نتائج الاستعلام مباشرة في الجدول.

ROWIDADD
يحدد ما اذا كان سيتم اضافة العمود Row ID الى الجدول أم لا.

ROWIDDISP
يحدد التخلص من العمود Row ID الجديد.

ROWIDNAME
يحدد الاسم الخاص بعمود كود الصف الجديد.

SCOPE
يحدد نطاق عملية commit للبيانات.

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر RUN PROC:

objectname
يحدد اسم الاجراء الذي تريد تشغيله.

&&variablename
يقوم بتخصيص قيمة لمتغير في الاجراء. يمكن أن يكون طول اسم المتغير من ١ الى ٧١ حرف و القيمة من ١ الى ٥٥ حرف. يمكنك تحديد أي عدد من المتغيرات والقيم بالأمر RUN. يجب أن يسبق اسم المتغير بعلامتي الضم ويتم تضمينه بين علامات تنصيص.

أمثلة

```
RUN PROC EXAMPLE_PROCEDURE (&&VAR='example_value'
RU QUERY EXAMPLE_QUERY (&&VAR='example_value' rowlimit=5
```

الأمر RUNTSO

استخدم الأمر RUNTSO لبدء الاجراء المخزن DSQQMFSP.Q من عبارة CALL. يقوم الأمر RUNTSO بامرار الاسم الخاص باستعلام أو اجراء ليتم تشغيله في QMF for TSO. يجب أن يكون الاستعلام أو الاجراء الذي تم تحديده في هذا الأمر موجودا في كتالوج QMF في النظام الفرعي الذي يتم تشغيل الأمر RUNTSO به.

الصيغة

```
>>-RUNTSO-objectname--+----------------------+-<<
                      (+-Tracelevel=+-None-+
                                    +-L2---+
                                    +-All--+
                                    +-Ptf--+
                       +-L2DESTINATION=None/Dsqdebuf-+
                       +-LANGUAGE=value------+
```

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر RUNTSO:

objectname

يحدد اسم اجراء أو استعلام QMF الذي سيتم تشغيله بعد بدء QMF. يتم قبول كل أنواع استعلامات QMF. يمكن أن يكون الاجراء اما اجراء خطي QMF أو اجراء ذو منطق.

يجب أن يكون الاستعلام أو الاجراء الذي تم تسميته في هذا المعامل موجودا في النظام الفرعي لكتالوج QMF حيث تم تركيب مكونات واجهة تعامل الاجراء الذي تم تخزينه.

يتم ارجاع فئة نتائج واحدة اذا كان العنصر المحدد استعلام. يمكن ارجاع حتى 21 فئة نتائج من اجراء، متضمنا مخرجات التتبع التي يتم ارجاعها كآخر فئة نتائج عند تحديد المعامل TRACELEVEL بالقيمة L2 والمعامل L2DESTINATION بقيمة خالية أو صفرية.

TRACELEVEL

يحدد مستوى تفاصيل عملية التتبع. القيم الصحيحة هي:

NONE لا يتم تكوين مخرجات التتبع. هذا هو الاختيار المفترض.

L2 يتم تتبع رسائل وأوامر QMF بأعلى مستوى من التفاصيل. تعتمد الوجهة المستهدفة لمخرجات عملية التتبع على محددات **L2DESTINATION**.

كل يتم تتبع نشاط QMF بأعلى مستوى من التفاصيل، متضمنا أخطاء اعداد البرنامج للبدء وأخطاء أخرى يمكن أن تحدث قبل تكوين ملف مواصفات المستخدم. يتم ارسال مخرجات تتبع المسار الى بطاقة DSQDEBUG DD.

PTF يتم استخدام هذا الاختيار للتحقق من أنه يتم تشغيل واجهة تعامل الاجراء الذي تم تخزينه بطريقة صحيحة. لا تقم باستخدام هذا الاختيار ما لم يتم طلب القيام بهذا بواسطة ممثل IBM® Software Support.

L2DESTINATION

يحدد الوجهة المستهدفة لسجل التتبع عند تحديد TRACELEVEL بالقيمة L2. القيم الصحيحة هي:

NONE يتم ارجاع مخرجات عملية التتبع كأخر فئة نتائج من عملية تشغيل الاجراء الذي تم تخزينه. هذه هي القيمة المفترضة.

DSQDEBUG

يتم ارسال مخرجات تتبع المسار الى بطاقة DSQDEBUG DD.

LANGUAGE

يحدد اللغة التي يتم تشغيل QMF بها.

يمكن أن يتكون هذا المعامل من كود تعريف لغة مكون من حرف واحد من الجدول التالي. القيم الصحيحة هي:

- **E** - انجليزية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو ENGLISH.
- **U** - انجليزية U/C. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو UPPERCASE.
- **Q** - دنماركية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو DANSK.
- **C** - كندية فرنسية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو FRANCAIS CANADIEN.
- **F** - فرنسية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو FRANCAIS.
- **D** - ألمانية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو DEUTSCH.
- **I** - ايطالية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو ITALIANO.
- **K** - يابانية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو NIHONGO.
- **H** - كورية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو HANGEUL.
- **P** - برازيلية برتغالية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو PORTUGUES.
- **S** - أسبانية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو ESPANOL.
- **V** - سويديه. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو SVENSKA.
- **Y** - فرنسية سويسرية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو FRANCAIS (SUISSE).
- **Z** - ألمانية سويسرية. الاسم الذي يقوم QMF باستخدامه لهذه اللغة هو DEUTSCH (SCHWEIZ).

تعتمد القيمة المفترضة على المتغير *DSQEC_NLFCMD_LANG* . على سبيل المثال، اذا كان *DSQEC_NLFCMD_LANG*=0 سيتم استخدام *DSQAO_NLF_LANG* على أنه اللغة.

اذا كان DSQEC_NLFCMD_LANG=1 فانه سيتم استخدام E.

مثال

```
RUNTSO Q.STAFF (TRACELEVEL=NONE L2DESTINATION=NONE LANGUAGE=E
```

الأمر SAVE AS

يقوم الأمر SAVE AS بحفظ العنصر الذي يتم عرضه حاليا في برنامج التحرير لقاعدة بيانات.

الصيغة

استخدم الأمر SAVE AS لحفظ العناصر بكتالوج QMF أو لمساحة العمل.

```
>>--SAve-+-Query-+-AS-objectname-(+-----------------+--<<
         +-Proc--+
                                  +-CONfirm=Yes/No-+
                                  +-Share=Yes/No---+
                                  +-COMment=value--+
                                  +-Folder=name----+

>>--SAve--Form-AS-objectname-(+-----------------+--<<
                               +-Language=value-+
                               +-CONfirm=Yes/No-+
                               +-Share=Yes/No---+
                               +-COMment=text---+
                               +-Folder=name----+

>>--SAve--Data-AS-tablename-(+-----------------+--<<
                              +-ACTion=value------+
                              +-CONfirm=Yes/No----+
                              +-COMment=text------+
                              +-SPACE=value-------+
                              +-ACCelerator=value-+
                         +-ACCELERATORDATABASE=name+
                         +-METHOD=method_name------+
                         +-MODE=GRID/RAW-----------+
                         +-RESULTSET=integer-------+
                         +-ROWIDADD=YES/NO---------+
                         +-ROWIDDISP=value---------+
                         +-ROWIDNAME=text----------+
                         +-ROWLimit=integer--------+
```

```
+-SPACE=value-------------+
+-SPACE DATABASE=database-+
+-SCOPE=integer-----------+
```

تعرض الحروف العلوية في كل رسم بياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر SAVE AS:

objectname
الاسم الذي سيتم تخصيصه للعنصر (استعلام أو نموذج أو اجراء أو جدول) عند حفظه. اذا قام objectname بالاشارة الى عنصر بنفس النوع الموجود بالفعل في قاعدة البيانات، يقوم QMF باستبدال العنصر الموجود بالعنصر الذي تقوم بحفظه.

اذا كنت تريد حفظ العنصر لمساحة عمل، أدخل مجموعة الحروف التالية كقيمة للمعاملobjectname:
rsbi:/.workspaces/WORKSPACENAME/OBJECTNAME.

tablename
الاسم الخاص بالجدول في قاعدة البيانات. اذا كان العنصر موجود بالفعل، سيقوم التطبيق باستبدال أو الحاق الجدول الحالي وفقا لقيمة المعامل ACTION في الأمر SAVE. اذا كان الجدول غير موجود، سيتم تكوين جدول جديد باستخدام أسماء الأعمدة المحددة والتسميات المميزة.

ACTION
يحدد ما اذا كان سيتم استبدال جدول قاعدة البيانات بالكامل أم سيتم الحاق البيانات الى جدول موجود حاليا. القيم الصحيحة هي REPLACE و APPEND. يمكن استبدال جدول أو الحاقه فقط لجدول له نفس عدد الأعمدة، ويجب أن يكون للأعمدة المناظرة نفس نوع وطول البيانات. اذا كانت الأعمدة المناظرة ليس لها نفس نوع وطول البيانات، يمكن أن يتم تحويلهم آليا من نوع أو طول بيانات الى آخر، وفقا لمستوى الدعم الذي يقدمه برنامج ادارة قاعدة البيانات للتحويل الضمني.

LANGUAGE
يحدد ما اذا كان سيتم حفظ النموذج باللغة الانجليزية أم بلغة الجلسة الحالية. القيم الصحيحة هي ENGLISH و SESSION. النموذج الذي يتم حفظه باللغة الانجليزية يمكن تشغيله بأي من اللغات المحلية "NLF" المدعمة. النموذج الذي يتم حفظه بلغة الجلسة الحالية يمكن تشغيله في جلسة من نفس اللغة فقط.

CONFIRM
يحدد ما اذا كان سيتم عرض حوار التأكيد قبل استبدال أو تغيير العنصر نتيجة لهذا الأمر.

SHARE
تحدد ما اذا كان مسموح للمستخدمين الآخرين باستخدام العنصر الذي يتم حفظه.

COMMENT
يتم تخزين تعقيب مع العنصر الذي يتم حفظه. يجب تضمين نص التعقيب بين علامات تنصيص مزدوجة أو مفردة أو أقواس.

FOLDER
يحدد الحافظة التي تريد حفظ العنصر الخاص بك بها.

SPACE
يحدد مساحة التخزين التي ستحتوي على البيانات التي تم تكوينها بواسطة الأمر SAVE DATA. تحدد القيمة الخالية أن مساحة التخزين المفترضة يتم تحديدها بواسطة قاعدة البيانات في المكان الحالي.

SPACE DATABASE
يحدد اسم قاعدة البيانات لحفظ الجدول في حاوية قاعدة بيانات معينة. يتم تكوين مساحة الجدول آليا تحت اسم الجدول الذي تم تكوينه. يستخدم هذا المعامل فقط لقواعد بيانات z/OS.

ACCELERATOR
يحدد اسم ملف مفاتيح مسارات مختصرة حيث تريد حفظ الجدول الخاص بك.

ACCELERATORDATABASE
يحدد اسم قاعدة البيانات التي تريد استخدامها في حفظ جداول المسرع فقط. يمكن أن يكون طول الكلمة المرشدة ACCELERATORDATABASE حتى 128 حرف. القيمة المفترضة للمعامل

ACCELERATORDATABASE يتم الحصول عليها من المتغير العام
DSQEC_SAV_ACCELDB. اذا كانت قيمة المتغير العام DSQEC_SAV_ACCELDB غير خالية، سيتم تجاهل قاعدة البيانات المحددة بواسطة الكلمة المرشدة SPACE.

MODE
يحدد ما اذا كان سيتم حفظ فئة نتائج الاستعلام بالنسق والأعمدة المحتسبة التي تم اضافتها. القيم الصحيحة هي:

RAW يتم حفظ فئة نتائج الاستعلام بدون النسق والأعمدة المحتسبة التي تم اضافتها.

GRID يتم حفظ فئة نتائج الاستعلام بالنسق والأعمدة المحتسبة التي تم اضافتها.

METHOD
يحدد طريقة الحفظ لفئة نتائج الاستعلام. القيم الصحيحة هي:

REGULAR
يتم ارسال بيانات فئة نتائج الاستعلام من الوحدة التابعة الى وحدة خدمة قاعدة البيانات حيث يتم ادراجها في الجدول.

FAST يتم ارجاع الاستعلام بوحدة الخدمة وادراج نتائج الاستعلام مباشرة في الجدول.

FASTSAFE
يتم ارجاع الاستعلام لوحدة الخدمة بدون عبارات ORDER BY وادراج نتائج الاستعلام مباشرة في الجدول.

RESULTSET
يحدد عدد فئات النتائج التي تريد حفظها.

ROWIDADD
يحدد ما اذا كان سيتم اضافة العمود Row ID الى الجدول أم لا.

ROWIDDISP
يحدد التخلص من العمود Row ID الجديد.

ROWIDNAME
يحدد الاسم الخاص بعمود كود الصف الجديد.

SCOPE
يحدد نطاق عملية commit للبيانات.

أمثلة

```
SAVE QUERY AS QUERY1 (CONFIRM=NO
SA Q AS rsbi:/.workspaces/MY_WORKSPACE/QUERY1
```

الأمر SAVE

يقوم الأمر SAVE بحفظ التغييرات في العنصر المفتوح حاليا الذي تم حفظه بالفعل في قاعدة بيانات. اذا كان العنصر لم يتم حفظه بعد بقاعدة بيانات، سيقوم QMF بعرض شاشة المطالبة التي تسمح لك بتحديد المكان الذي تريد حفظ العنصر به.

الصيغة

```
>>--SAve--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
SAVE
SA
```

الأمر SEARCH

استخدم الأمر SEARCH في برنامج تحرير الجداول لفتح شاشة البحث، حيث يمكنك تحديد المعلومات التي تريد ايجادها في جدول قاعدة البيانات.

الصيغة

```
>>--SEArch--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
SEARCH
SEA
```

الأمر SET GLOBAL

يقوم أمر SET GLOBAL بتحديد قيم المتغيرات العامة الموجودة بالفعل أو بتكوين متغيرات شاملة والقيم الخاصة بها. يجب ملاحظة أن أسماء المتغيرات التي تقوم بتكوينها لا يمكن أن تبدأ بالحروف DSQ. تعرف هذه البادئة المتغيرات العامة للنظام. لا يمكنك اضافة أو حذف المتغيرات العامة للنظام، يمكنك فقط تحرير القيم المفترضة الخاصة بهم.

الصيغة

```
>>--SEt Global-(+-variable_name=value-------------+--<<
                +-Lifetime=Current/Permanent------+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر SET GLOBAL:

variable_name
يحدد الاسم الخاص بالمتغير العام الذي تريد تخصيص قيمة له.

القيمة يحدد القيمة التي تريد تخصيصها الى المتغير العام.

LIFETIME
يحدد الفترة الزمنية التي يكون المتغير متاح للاستخدام خلالها. القيم الصحيحة هي:

CURRENT
يكون المتغير متاح فقط في الجلسة الحالية (القيمة المفترضة). عند انتهاء الجلسة، سيتم حذف المتغير.

PERMANENT
يكون المتغير متاح بصفة دائمة.

أمثلة

```
SET GLOBAL(EXAMPLE_VARIABLE=EXAMPLE_VALUE
SET G(DSQEC_RUN_MQ=0
```

الأمر SET INVISIBLE

يقوم الأمر SET INVISIBLE باخفاء المتغيرات المحلية المحددة من مربع حوار مطالبة بادخال المتغيرات. لن يقوم مربع الحوار مطالبة بادخال المتغيرات بطلب قيم للمتغيرات التي تم تحديدها كغير مرئية. اذا تم تحديد كل المتغيرات المحلية بحيث تكون غير مرئية، فانه لن يتم عرض مربع الحوار مطالب بادخال المتغيرات.

الصيغة

```
>>--SEt-Invisible-(variablename1, variablename2, ...-----<<
```

المعاملات

بالنسبة للأمر SET INVISIBLE، يمكنك تحديد المعامل variablename. القيم الصحيحة هي أسماء المتغيرات التي لا تريد عرضها في مربع حوار مطالبة بادخال المتغيرات.

مثال

```
SET INVISIBLE (Var1, Var2
```

الأمر SET KEY

يسمح لك الأمر SET KEY بتخصيص أمر لمفتاح وظيفة.

الصيغة

```
>>--SEt Key(+-Panelid=+-ALL-----+--<<
                       +-CURRENT-+
                       +-panelid-+
             +-Keyid=keyid-------+
             +-Label=text--------+
             +-Command=text------+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر SET KEY:

PANELID

يحدد الشاشة التي تحتوي على المفتاح الذي تريد تحديده. القيم الممكنة هي:

- ALL - تسمح لك بتحديد المفتاح المحدد بكل الشاشات التي تقوم باستخدامه.
- CURRENT - تسمح لك بتحديد المفتاح المحدد في الشاشة المفتوحة حاليا.
- panelid - تسمح لك بتحديد المفتاح المحدد في الشاشة التي تقوم بتحديد الكود الخاص بها كقيمة للمعامل PANELID. لمشاهدة الكشف الكامل لشاشات QMF والأكواد الخاصة بهم، ارجع الى الملحق H, "أكواد شاشات QMF", بالصفحة 83.

KEYID

يحدد عدد مفاتيح الوظائف التي تريد تحديدها. القيم الصحيحة هي من 1 الى 24.

LABEL

يحدد نص التسمية التوضيحية المصاحبة للمفتاح. اذا كانت قيمة المعامل LABEL تحتوي على أكثر من كلمة واحدة، يجب تضمين القيمة بالكامل بين علامتي تنصيص.

COMMAND

يحدد الأمر الذي تريد تخصيصه للمفتاح. اذا كانت قيمة المعامل COMMAND تحتوي على أكثر من كلمة واحدة، يجب تضمين القيمة بالكامل بين علامتي تنصيص.

أمثلة

```
SET KEY(PANELID=FQMPHOME, KEYID=5, LABEL=GLOBALS, COMMAND="SHOW GLOBALS"
SET KEY(P=FQMPHOME, K=5, L=GLOBALS, C="SHOW GLOBALS"
```

الأمر SET LOCAL

يقوم الأمر SET LOCAL بتحديد القيم للمتغيرات المحلية الموجودة حاليا أو يقوم بتكوين متغيرات محلية جديدة وتخصيص قيم لها. تكون المتغيرات التي تم تكوينها بواسطة الأمر SET LOCAL متاحة فقط للعنصر الحالي (استعلام، تقرير)، ولا تظهر في كشف المتغيرات الشاملة، ولا تؤثر على الاجراءات الأخرى.

الصيغة

```
>>--SEt-Local-(variablename=value, ...--<<
```

المعاملات

بالنسبة للأمر SET LOCAL، يمكنك تحديد المعامل variablename. يحدد اسم المتغير المحلي الذي تريد تحديده أو تكوينه. يمكن أن يكون طول اسم المتغير المحلي من 1 الى 17 حرفا. غير مسموح باستخدام المتغيرات التي تبدأ أسماءها بالحروف DSQ، حيث لا يمكن تكوينها أو حذفها.

يمكن أن تكوين قيمة المتغير المحلي من 1 الى 55 حرفا. غير مسموح باستخدام قيم المتغيرات التي تبدأ أسماءها بالحروف DSQ.

مثال

```
SET LOCAL (Var1=abc, Var2=def
```

الأمر SET LOCAL WITH VALUES

يقوم الأمر SET LOCAL WITH VALUES بتكوين مجموعة من القيم التي يمكن اختيارها للمتغير المحلي. مع اصدار هذا الأمر، يسمح لك مربع الحوار مطالبة بادخال المتغيرات باختيار أحد القيم المعرفة مسبقا أو أدخال قيمة أخرى يدويا.

الصيغة

```
>>-SEt-Local-With-Values-(variablename=value1; value2;...-<<
```

المعاملات

بالنسبة للأمر SET LOCAL WITH VALUES، يمكنك تحديد المعامل variablename. يحدد اسم المتغير المحلي الذي تريد تحديده أو تكوينه. يمكن أن يكون طول اسم المتغير المحلي من 1 الى 17 حرفا. غير مسموح باستخدام المتغيرات التي تبدأ أسماءها بالحروف DSQ، حيث لا يمكن تكوينها أو حذفها.

ستكون القيم المحددة لمتغير متاحة للاختيار منها في نافذة مطالبة بادخال المتغيرات. طول القيمة يمكن أن يكون من ١ الى ٥٥ حرف. غير مسموح باستخدام قيم المتغيرات التي تبدأ أسماءها بالحروف DSQ.

مثال

```
SET LOCAL WITH VALUES (Var1=abc; def, Var2=ghi
```

الأمر SET OPTIONS

يحدد الأمر SET OPTIONS اختيارات تنفيذ الاجراء.

الصيغة

```
>>-SEt-Options--+-------------------------+--<<
                (+-STOponerror=Yes/No-----+
                 +-SUppressmessages=value-+
```

المعاملات

بالنسبة للأمر SET OPTIONS، يمكنك تحديد المعاملات التالية:

STOPONERROR

يحدد ما اذا كان سيتم ايقاف تشغيل الاجراء عند حدوث خطأ. القيم الصحيحة هي YES و NO.

اذا لم تقم بتحديد أي قيمة للمعامل STOPONERROR، يتم الحصول على القيمة من المتغير الشامل DSQQW_PROC_FAIL_ON_ERROR.

SUPPRESSMESSAGES

يحدد نوع الرسائل التي سيتم منع ظهورها أثناء تنفيذ الاجراء. القيم الصحيحة هي:

- ALL - يتم منع ظهور كل الرسائل.
- INFORM - يتم منع ظهور رسائل المعلومات.
- ERROR - يتم منع ظهور رسائل الخطأ.

مثال

```
SET OPTIONS (STOPONERROR=YES SUPPRESSMESSAGES=ALL
```

الأمر SHOW

يقوم الأمر SHOW بعرض الشاشة المحددة.

الصيغة

```
>>-SHow--+-Query--------+----------------------------+-<<
                        (+-View=value----------------+
                         +-Resultset=value-----------+
         +-Proc----------+
         +-Globals-------+
         +-Home----------+
         +-REPort--------+
         +-Keys----------+------------------+
                        (+-PANELID=panel_id-+
         +-FORM----------+-------------+
                         +-.Main-------+
                         +-.BREAK------+
                         +-.COLumns----+
                         +-.CONditions-+
                         +-.Detail-+------------------+
                                   (+-Variation=value-+
                         +-.Options----+
                         +-.Page-------+
                         +-.Final------+
                         +-.CAlc-------+
         +-FIeld---------+
         +-Actions-------+
         +-FAvorites-----+
         +-RECentlyused-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

بالنسبة للأمر SHOW FORM.DETAIL، يمكنك تحديد المعامل VARIATION. يحدد هذا المعامل الاختلاف في التفاصيل الذي تريد عرضه. اذا تم حذف هذا الاختيار، سيتم عرض الاختلاف في التفاصيل الحالي. القيم الصحيحة هي الأرقام الصحيحة من 1 الى 99. اذا كان الاختلاف في التفاصيل لم يتم تكوينه بعد، سيتم تقليل الرقم الى الرقم المتسلسل التالي بعد كل تغايرات التفاصيل الحالية، ويتم تكوين اختلاف في التفاصيل جديد. لذلك، لتكوين اختلاف في التفاصيل جديد، أدخل 99 كقيمة المعامل VARIATION للأمر SHOW FORM.DETAIL.

بالنسبة للأمر SHOW QUERY، يمكنك تحديد المعاملات التالية:

VIEW يحدد النوع الخاص بمشاهدة الاستعلام المستهدف. القيم الصحيحة هي: RESULTS، PROMPTED، SQL.

RESULTSET

يحدد عدد فئات النتائج التي تريد عرضها.

ملاحظة: يكون هذا المعامل متاحا فقط اذا تم تحديد المعامل VIEW بالقيمة RESULTS.

بالنسبة للأمر SHOW KEYS، يمكنك تحديد المعامل PANELID. يقوم هذا المعامل بتحديد كود الشاشة التي تريد عرض مجموعة مفاتيح الوظائف الخاصة بها. يمكنك ايجاد الكشف الكامل لشاشات QMF والأكواد الخاصة بهم في الدليل خطوات البدء *QMF Z Client*.

يقوم الأمر SHOW FIELD بعرض المعلومات التفصيلية عن مجال أو سطر في شاشة ويمكن اصدار الأمر بالحالات التالية:

- في شاشة المتغيرات الشاملة، لعرض أو تحرير المعلومات عن متغير شامل في شاشة منفصلة.
- في شاشة كشف العناصر، لتكبير مساحة الادخال بمجال التصرف.
- في برنامج تحرير الجداول وفي شاشات أخرى متعددة، لتكبير مساحة الادخال لمجال.
- في برنامج تحرير المفاتيح، لعرض أو تغيير تعريفات مفاتيح الوظائف.

أمثلة

```
SHOW QUERY
SHOW PROC
SHOW FORM.MAIN
SHOW FORM.DETAIL (VARIATION=2
SHOW FORM.DETAIL (VARIATION=99
```

الأمر SORT

يقوم الأمر SORT بفرز البنود في كشف عناصر قاعدة البيانات. عند ادخال الأمر SORT أو ضغط مفتاح الوظيفة **فرز**، سيتم عرض شاشة تسمح لك بتحديد اختيارات الفرز.

الصيغة

```
>>--SOrt--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
SORT
SO
```

الأمر SPECIFY

يكون الأمر SPECIFY متاحا فقط في شاشة الاستعلام النموذجي وشاشة Form.Columns. يقوم الأمر SPECIFY بعرض شاشة حيث يمكنك تحديد اختيارات المحاذاة لأعمدة فئة بيانات نتائج الاستعلام أو أدخل تعبير لتعريف عمود محتسب (في شاشة Form.Columns) أو حدد المعلومات المطلوبة لتكوين استعلام نموذجي (في شاشة الاستعلام النموذجي).

الصيغة

في شاشة Form.Columns:

```
>>--SPecify--+------------+-<<
             +-Alignment--+
             +-Definition-+
```

في شاشة الاستعلام النموذجي:

```
>>--SPecify--+------------+-<<
             +-Columns----+
             +-Joins------+
             +-Rows-------+
             +-Sort-------+
             +-Tables-----+
```

تعرض الحروف العلوية في كل رسم بياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

اذا قمت باصدار الأمر SPECIFY بدون أي معاملات، سيتم فتح شاشة Specify. في الشاشة، يمكنك تحديد أحد البنود التالية:

الجداول يتم فتح شاشة الجداول، حيث يمكنك تحديد الجداول التي يتم استخدامها في الاستعلام.

أعمدة يتم فتح شاشة الأعمدة، حيث يمكنك تحديد الأعمدة التي تريد تضمينها في فئة نتائج الاستعلام الخاص بك.

شروط الربط
يتم فتح شاشة الربط، حيث يمكنك تحديد اختيارات الربط للجداول في الاستعلام الخاص بك.

شروط الصف
يتم فتح شاشة شروط الصف، حيث يمكنك تحديد شروط الصف.

شروط الفرز
يتم فتح شاشة شروط الفرز، حيث يمكنك تحديد شروط الفرز.

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر SPECIFY:

ALIGNMENT
يتم فتح شاشة المحاذاة، حيث يمكنك تحديد اختيارات محاذاة النص لأعمدة التقرير الخاص بك.

DEFINITION
يتم فتح شاشة التعريف، حيث يمكنك ادخال تعبير لتعريف العمود المحتسب.

COLUMNS
يتم فتح شاشة الأعمدة، حيث يمكنك تحديد الأعمدة التي تريد تضمينها في فئة نتائج الاستعلام الخاص بك.

JOINS يتم فتح شاشة الربط، حيث يمكنك تحديد اختيارات الربط للجداول في الاستعلام الخاص بك.

ROWS
يتم فتح شاشة شروط الصف، حيث يمكنك تحديد شروط الصف.

SORT يتم فتح شاشة شروط الفرز، حيث يمكنك تحديد شروط الفرز.

TABLES
يتم فتح شاشة الجداول، حيث يمكنك تحديد الجداول التي يتم استخدامها في الاستعلام.

أمثلة

```
SPECIFY
SP
```

الأمر SWITCH

يستخدم الأمر SWITCH في برنامج تحرير الاستعلام النموذجي لعرض مساحات **شروط الصف** و**شروط الفرز**. يستخدم الأمر SWITCH COMMENT في شاشة كشف العناصر لعرض مجال **التعقيبات**.

الصيغة

```
>>--SWitch-+----------+--<<
           +-Comment-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن اصدار الأمر SWITCH من سطر **الأمر** في شاشة برنامج تحرير الاستعلام النموذجي، للتبديل بين مناطق **شروط الصف** و**شروط الفرز** ومناطق **الجداول** و**الأعمدة** و**الربط**.

يمكن اصدار الأمر SWITCH COMMENT من سطر **الأمر** في شاشة كشف العناصر للتبديل بين مجالات **تم التعديل** و**تم التكوين** ومجال **التعقيبات**.

أمثلة

```
SWITCH
SWITCH COMMENT
SW C
```

الأمر TOP

يقوم الأمر TOP بالتصفح لأعلى بالمساحة القابلة للتصفح. الأمر TOP يعد مكافئا للأمر BACKWARD MAX.

الصيغة

```
>>--TOp--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

أمثلة

```
TOP
TO
```

الأمر TSO

استخدم الأمر TSO لادخال أمر في بيئة تشغيل TSO بدون انهاء جلسة QMF.

الصيغة

```
>>--TSo---commandstring--<<
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكنك تحديد المعامل commandstring للأمر TSO. يتكون المعامل commandstring من مجموعة حروف تشكل exec أو أمر صحيح في بيئة تشغيل TSO.

يتم ارسال كل حرف يأتي بعد الكلمة TSO الى TSO ويتم ترجمته هناك.

اذا تمت عملية التنفيذ بنجاح، يتم العودة الى نفس شاشة QMF التي قمت من خلالها بادخال الأمر TSO. اذا فشلت عملية التنفيذ، ستتم العودة الى نفس شاشة QMF التي قمت بادخال أمر TSO من خلالها وسيتم استلام رسالة خطأ من TSO.

مثال

لارسال رسالة للمستخدم JOHN5 باستخدام الأمر TSO SEND، أدخل التالي:

```
TSO SEND 'I RECEIVED YOUR PROC2. THANK YOU.' USER(JOHN5)
```

الأمر USE REPOSITORY

يقوم الأمر USE REPOSITORY بتكوين وصلة لمستودع التخزين المحدد.

الصيغة

```
>>--Use Repository---repositoryname---------------------<<
                                  (+-User=value-------+
                                   +-Password=value---+
                                   +-DBUser=value-----+
                                   +-DBPassword=value-+
```

تعرض الحروف العلوية في الرسم البياني الحد الأدنى لفئة الحروف المطلوبة لاصدار الأمر.

المعاملات

يمكن تحديد المعاملات التالية للأمر USE REPOSITORY:

repositoryname
يحدد اسم مستودع التخزين الذي تريد الاتصال بها. تأكد من تضمين الاسم داخل علامات اقتباس مزدوجة.

USER يحدد اسم المستخدم الذي يتم استخدامه للاتصال بمستودع التخزين الذي تم حمايته.

كلمة السرية
تحدد كلمة السرية التي يتم استخدامها للاتصال بمستودع التخزين الذي تم حمايته.

DBUSER
يحدد اسم المستخدم الذي يتم استخدامه للاتصال بقاعدة البيانات الخاصة بمستودع التخزين المحدد.

DBPASSWORD
تحدد كلمة السرية التي يتم استخدامها للاتصال بقاعدة البيانات الخاصة بمستودع التخزين المحدد.

أمثلة

```
USE REPOSITORY "Default"
U R SomeRepository (USER=user PASSWORD=password
```

الملحق D. المتغيرات العامة الخاصة بالنظام

استخدم المتغيرات العامة للنظام للتحكم في الجوانب المختلفة لأوامر QMF session, QMF الخاصة بك، وعرض الشاشة.

متغيرات DSQQW العامة

تقدم المتغيرات العامة ذات أسماء تبدأ بالحروف DSQQW معلومات عن بيئة تشغيل الاستعلام الحالي.

فيما يلي متغيرات DSQQW العامة المتاحة حاليا: :

الاسم	الطول	الوصف
DSQQW_AUTOMATION	1	يشير الى ما اذا كان قد تم بدء التطبيق كوحدة خدمة آلية.
DSQQW_CONNECTIONS	1	للتحكم في استخدام وصلات وحدة الخدمة لقاعدة البيانات database server أثناء تشغيل اجراء. يمكن أن تكون القيمة صفر (0) لتقليل عدد الوصلات أو (1) للسماح بوصلة جديدة لكل أمر RUN QUERY. يمكن أن يؤدي تحديد القيمة (0) الى ارجاع أو اكمال عنصر البيانات بواسطة البرنامج الذي تم توزيعه قبل الاستمرار في تنفيذ أحد الاجراءات. تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).
DSQQW_DQ	1	قيمة حرف علامة التنصيص المزدوجة ("). يمكن استخدام هذا المتغير في الاستعلامات والاجراءات لاعفاء المستخدم من ضرورة ادخال علامات تنصيص مع قيم النص. تعد القيمة المفترضة هي حرف التضمين المزدوجة.
DSQQW_EXP_DT_FRMT	1	النسق الذي سيتم استخدامه عند تصدير البيانات باستخدام الأمر EXPORT DATA في اجراء. حدد القيمة: • صفر (0) لنسق النص • اثنين (2) لنسق HTML • ثلاثة (3) لنسق CSV • أربعة (4) لنسق IXF • خمسة (5) لملفات dbase III • ستة (6) لنسق XML • سبعة (7) لنسق PDF • ثمانية (8) لنسق XLS • تسعة (9) لنسق XLSX
DSQQW_EXP_OUT_MDE	1	اختلافات IXF التي سيتم استخدامها عند تصدير بيانات الى ملف IXF. يمكن أن تكون القيمة هي صفر (0) الى IXF لنمط حروف System/370 أو (1) الى PC/IXF. تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).

الاسم	الطول	الوصف
DSQQW_FST_SV_DATA	1	يتم التحكم في استخدام النمط "fast mode" عند حفظ البيانات باستخدام الأمر SAVE DATA في اجراء. يمكن أن تكون القيمة هي (0) لاستخدام نمط الحفظ المعتاد (ليس النمط السريع)؛ أو القيمة (1) لاستخدام نمط الحفظ السريع مع عبارات ORDER BY الصريحة؛ أو القيمة (2) لاستخدم نمط الحفظ السريع مع عبارات ORDER BY. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_HTML_REFTEXT	55	هو النص الذي يظهر في التقرير عند استخدام متغير &REF. القيمة المفترضة هي "Back To".
DSQQW_ORIENTATION	0	اتجاه التطبيق. القيمة هي صفر (0) للاتجاه من اليسار الى اليمين. القيمة هي واحد(1) للاتجاه من اليمين الى اليسار.
DSQQW_PROC_FAIL_ON_ERROR	1	يتم ايقاف تنفيذ الاجراء اذا حدث فشل بأي من أوامر الاجراء. القيمة (0) تحدد استمرار الاجراء. القيمة (1) تحدد ايقاف الاجراء.
DSQQW_PROC_OUTPUT		اسم ملف المخرجات للاجراء.
DSQQW_PROC_WNDWS	1	يتحكم في ما سيحدث لنوافذ النتائج الوسيطة التي يتم تكوينها من خلال تشغيل أحد الاجراءات. ستؤدي القيمة (0) الى اغلاق كل النوافذ الوسيطة وترك نافذة النتيجة النهائية مفتوحة في نهاية الاجراء. وستؤدي القيمة (1) الى ترك كل النوافذ مفتوحة في نهاية الاجراء. ستقوم القيمة (2) باغلاق كل النوافذ الوسيطة، كما ستقوم أيضا باغلاق نافذة الاجراء اذا تم تشغيل الاجراء بطريقة غير مباشرة (تشغيل من اجراء آخر أو من سطر الأمر). تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).
DSQQW_QUERY_LANG	1	يحدد النوع الفرعي للاستعلام الذي تم تكوينه عند تنفيذ الأمر DISPLAY QUERY ولكن لا يوجد عنصر استعلام. يمكن أن تكون القيمة صفر (0) لاستعلام في مشاهدة SQL (1) أو واحد (1) لاستعلام في المشاهدة النموذجية. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_QUERY_PREP	1	تحدد ما اذا كان مطلوب اعداد أو تشغيل الاستعلام الموجود بالأمر RUN أم لا. لا يتم ارجاع نتائج الاستعلامات التي يتم اعدادها الى وحدة العمل للمستخدم. يمكن أن تكون القيمة (0) لاعداد الاستعلام، أو (1) لتشغيل الاستعلام. تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).
DSQQW_QUERY_PRESERVE_SORT	1	يحدد ما اذا كان قد تم حفظ ترتيب فرز الاستعلام المعرف بواسطة المستخدم بالاستعلام والذي يتم استخدامه في كل مرة يتم فيها تشغيل الاستعلام. قد تكون القيمة صفر (0) - لعدم الاحتفاظ بترتيب الفرز، أو واحد (1) - للاحتفاظ بترتيب الفرز. تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).

الاسم	الطول	الوصف
DSQQW_REMOTE_LAUNCH	1	يحدد ما اذا كان قد تم تنفيذ الاستعلامات التحليلية على وحدة الخدمة أو على جهاز الوحدة التابعة. يمكن أن تكون القيمة هي صفر (0) لتنفيذ الاستعلامات التحليلية على جهاز الوحدة التابعة، أو واحد (1) لتنفيذ الاستعلامات التحليلية على وحدة الخدمة. يمكن أن يؤدي تنفيذ الاستعلامات التحليلية الى تحسين سرعة التنفيذ للاستعلامات التحليلية الكبيرة. يمكنك استخدام هذا المتغير الشامل اذا كنت تقوم باستخدام وصلة مستودع تخزين خدمة الانترنت. **ملاحظة:** اذا كانت أية عقدة من الاستعلام التحليلي الخاص بك تتضمن التسلسل الهرمي لرسائل الحث، سيتم تنفيذ الاستعلام على الجهاز المحلي.
DSQQW_REUSE_OBJS	1	يحدد ما اذا كان سيتم اعادة استخدام النوافذ الحالية التي تقوم بعرض العناصر التي تم استرجاعها، أو ما اذا كان سيتم فتح نافذة جديدة في كل مرة يتم فيها تحديد عنصر. يمكن أن تكون القيمة صفر (0) لفتح العناصر دائما في نوافذ جديدة، أو (1) لتشغيل نافذة حالية اذا كان العنصر المحدد مفتوح بالفعل. تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).
DSQQW_RPT_COPIES	10	يحدد عدد النسخ للطباعة عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT في اجراء. تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).
DSQQW_RPT_FONT	55	يحدد اسم طاقم الطباعة الذي يتم استخدامه عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT في اجراء. القيمة المفترضة هي "Monospaced".
DSQQW_RPT_FONT_BD	1	يحدد الخاصية المميزة لطاقم طباعة أسود عريض لاستخدامه عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT في اجراء. تحدد القيمة (0) نمط غير عريض وتحدد القيمة (1) نمط عريض. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_RPT_FONT_CS	3	فئة حروف طاقم الطباعة التي يتم استخدامها عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT في اجراء. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_RPT_FONT_IT	1	يحدد الخاصية المميزة لطاقم طباعة مائل لاستخدامه عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT في اجراء. تحدد القيمة (0) نمط غير مائل وتحدد القيمة (1) نمط مائل. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_RPT_FONT_SZ	2	يحدد حجم الحروف لطاقم الطباعة لاستخدامه عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT في اجراء. القيمة المفترضة هي عشرة (10).
DSQQW_RPT_LEN_TYP	1	يحدد نوع طول الصفحة الذي سيتم استخدامه عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT أو تصدير تقرير باستخدام الأمر EXPORT REPORT في اجراء. يمكن أن تكون القيمة هي (0) لملائمة الطول للصفحة المطبوعة آلياء أو القيمة (1) لتحديد عدد واضح للسطور، أو (2) لتحديد تقرير متصل دون فواصل للصفحات. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).

الاسم	الطول	الوصف
DSQQW_RPT_NUM_CHR	10	يحدد عدد الحروف التي سيتم ملائمتها في الصفحة المطبوعة عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT أو تصدير تقرير باستخدام الأمر EXPORT REPORT في أحد الاجراءات. ان ذلك لديه تأثير فقط عندما يكون DSQQW_RPT_WID_TYP هو واحد (1). تعد القيمة المفترضة هي ثمانين (80).
DSQQW_RPT_NUM_LNS	10	يحدد عدد السطور التي سيتم ملائمتها في الصفحة المطبوعة عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT أو تصدير تقرير باستخدام الأمر EXPORT REPORT في أحد الاجراءات. ان ذلك لديه تأثير فقط عندما يكون when DSQQW_RPT_LEN_TYP هو واحد (1). تعد القيمة المفترضة هي ستين(60).
DSQQW_RPT_ORIENT	1	يحدد اتجاه الصفحة الذي سيتم استخدامه عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT أو تصدير تقرير باستخدام الأمر EXPORT REPORT في أحد الاجراءات. قد تكون القيمة هي صفر (0) للطويلة أو واحد (1) للعريضة. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_RPT_OUT_TYP	1	النسق الذي يتم استخدامه عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT في اجراء. يمكن أن تكون القيمة صفر (0) للنص أو اثنان (2) لـ HTML. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_RPT_TD_TYP	1	نسق التاريخ لكود تحرير TD. يمكن أن تكون القيمة هي (0) لنسق ISO أو (1) لنسق USA أو (2) لنسق EUR أو (3) لنسق JIS. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_RPT_TT_TYP	1	نسق الوقت لكود تحرير TT. يمكن أن تكون القيمة هي (0) لنسق ISO أو (1) لنسق USA أو (2) لنسق EUR أو (3) لنسق JIS. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_RPT_USE_PS	1	يحدد اختيارات تنسيق الصفحة (طول الصفحة أو عرض الصفحة الخ.) التي يتم استخدامها عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT في اجراء. يمكن أن تكون القيمة صفر (0) لاستخدام القيم المحددة في الأمر PRINT REPORT أو في المتغيرات الشاملة أو واحد (1) لاستخدام القيم المحددة في صفحة اعداد النموذج. تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).
DSQQW_RPT_WID_TYP	1	يحدد نوع لعرض الصفحة عند طباعة تقرير باستخدام الأمر PRINT REPORT في اجراء. يمكن أن تكون القيمة هي (0) لملائمة العرض للصفحة المطبوعة آليا، أو القيمة (1) لتحديد عدد واضح للحروف، أو (2) لتحديد سطر متصل. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_SHOW_QUERY	1	يحدد مشاهدة الاستعلام التي سيتم عرضها عند اصدار أمر SHOW QUERY من اجراء. القيم الصحيحة هي صفر (0) لمشاهدة **SQL** أو **تم المطالبة** وواحد (1) لمشاهدة **النتائج**. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).

الاسم	الطول	الوصف
DSQQW_SQ	1	قيمة علامة التنصيص المنفردة. يمكن استخدام هذا المتغير في الاستعلامات والاجراءات لاعفاء المستخدم من ضرورة ادخال علامات تنصيص مع قيم النص. القيمة المفترضة هي علامة تنصيص منفردة (').
DSQQW_SV_DATA_C_S	10	عدد الصفوف المطلوب ادراجها قبل تخصيص وحدة العمل عند حفظ البيانات باستخدام الأمر SAVE DATA في اجراء. قد تكون القيمة هي صفر (0) لكل الصفوف أو عدد واضح من الصفوف. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQQW_SV_DATA_T_M	1	يحدد الى أي مدى تتطابق أنواع بيانات العمود الرئيسي والمستهدف عند استخدام الأمر SAVE DATA. قد تكون القيمة هي (0) لطلب مطابقة نوع البيانات تماما، (1) للسماح بعمليات تحويل نوع البيانات بدون أي احتمال لفقد البيانات، (2) للسماح بكل عمليات تحويل نوع البيانات المدعمة بواسطة قاعدة البيانات. تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).
DSQQW_UEDIT_JAR	55	الاسم الخاص بملف JAVA archive file الذي يحتوي على برامج التحرير الخاصة بالمستخدم.

متغيرات DSQAO العامة

تقدم المتغيرات العامة ذات أسماء تبدأ بالحروف DSQAO معلومات عن الحالة الحالية لجلسة الاستعلام.

فيما يلي متغيرات DSQAO العامة المتاحة حاليا:

الاسم	الطول	الوصف
DSQAO_BATCH	1	نمط التشغيل دفعي "Batch" أم تفاعلي "interactive". قد تكون القيمة هي واحد (1) لجلسة تفاعلية "interactive" أو اثنين (2) لجلسة التشغيل الدفعي "batch". أنظر معامل سطر الأمر BATCH.
DSQAO_CONNECT_ID	8	كود المستخدم المستخدم للاتصال بقاعدة البيانات الحالية.
DSQAO_CURSOR_OPEN	1	حالة لمؤشر قاعدة البيانات لعنصر الاستعلام الحالي. قد تكون القيمة هي واحد (1) اذا تم فتح المؤشر أو اثنين (2) اذا تم اغلاق المؤشر.
DSQAO_DBCS	1	حالة دعم DBCS. قد تكون القيمة هي واحد (1) اذا تم عرض دعم DBCS أو اثنين (2) اذا لم يتم عرض دعم DBCS.

الاسم	الطول	الوصف
DSQAO_HOME_WORKSPACE	128	مفتاح مساحة العمل الرئيسية لمستخدم مستودع التخزين الحالى، ان وجدت مساحة العمل. القيم الصحيحة هي: • <rsbi:/.workspaces/<user name> هذه هى القيمة اذا اتصل المستخدم باتصال مؤمن لمستودع التخزين واذا كان العنصر rsbi:/.workspaces /<user name> قابل للمشاهدة بواسطة المستخدم الحالى فى مستودع التخزين. <اسم المستخدم> هو اسم بدء الاتصال لمستخدم مستودع التخزين. • rsbi:/.workspaces هذه هى القيمة اذا اتصل المستخدم باتصال بمستودع التخزين بدون سرية، أو لم يكن rsbi:/.workspaces /<user name> قابل للمشاهدة بواسطة المستخدم، أو هو غير موجود. • فراغ تعد هذه هي القيمة اذا كانت الحالات السابقة غير موجودة. على سبيل المثال، اذا كان المستخدم غير متصل بأي من وصلات مستودع التخزين. **ملاحظة:** تؤثر عمليات مساحة العمل مثل التكوين والحذف واعادة التسمية التي يتم تنفيذها من خلال المستخدم الحالي على قيمة المتغير الشامل. بالاضافة الى ذلك، فان مثل هذه العمليات التي يتم تنفيذها بواسطة مستخدمين آخرين يمكن أن يؤثر على القيمة أيضا.
DSQAO_NLF_LANG	1	اللغة المحلية لجلسة العمل. القيمة هي "E" للغة الانجليزية.
DSQAO_NUM_FETCHED	0	عدد الصفوف التي تم احضارها من خلال عنصر الاستعلام الحالي.
DSQAO_OBJ_NAME	18	اسم لعنصر الاستعلام أو النموذج أو أوامر الاجراء الحالية. اذا لم يكن هناك عنصر حالي، ستكون القيمة فراغ.
DSQAO_OBJ_OWNER	8	مالك لعنصر الاستعلام أو النموذج أو أوامر الاجراء الحالية. اذا لم يكن هناك عنصر حالي، ستكون القيمة فراغ.
DSQAO_REP_USER	8	اسم المستخدم الذي يتم استخدامه للاتصال بمستودع التخزين الحالي.
DSQAO_QMF_RELEASE	2	رقم الاصدار العددي للتطبيق.
DSQAO_QMF_VER_RLS	10	النسخة الخارجية ورقم الاصدار للتطبيق.
DSQAO_QUERY_MODEL	1	طراز لعنصر الاستعلام الحالي. قد تكون القيمة هي واحد (1) للقيمة العلاقية.
DSQAO_QRY_SUBTYPE	1	النوع الفرعي لعنصر الاستعلام الحالي. يمكن أن تكون القيمة واحد (1) لاستعلامات أو ثلاثة (3) للاستعلامات في مشاهدة نموذجية. 5
DSQAO_SYSTEM_ID	1	نظام التشغيل الحالي. يمكن أن تكون القيم أي مما يلي: • Windows NT - 8 وأحدث • Linux - 9 • HP-UX - 10 • AIX - 11 • Solaris - 12 • iSeries - 13 • z/OS - 14

متغيرات DSQEC العامة

تتحكم المتغيرات العامة ذات أسماء تبدأ بالحروف DSQEC في كيفية تنفيذ الأوامر والاجراءات.

فيما يلي متغيرات DSQEC العامة المتاحة حاليا:

الاسم	الطول	الوصف
DSQEC_CON_ACC_RES	1	بالنسبة لاستعلامات SELECT التي يتم تنفيذها ويقوم التطبيق باحالتها الى Db2 لنظام z/OS، يسمح لك هذا المتغير بتحديد كيفية استمرار قاعدة البيانات عند اقفال البيانات التي سيتم تحديدها بواسطة عملية ادراج أو تحديث أو حذف. عند تحديد هذا المتغير، سيقوم التطبيق بتحديد العبارة المرفقة مع قيمة المتغير في الخاصية المميزة concurrent-access-resolution attribute لعبارة PREPARE لاستعلام SELECT. لا يمكن أن تنتج استعلامات SELECT التي يتم تنفيذها من الاستعلامات فقط (مثل استعلامات SQL SELECT أو الاستعلامات النموذجية أو استعلامات QBE P)، لكنه تنتج أيضا من العمليات الأخرى مثل DISPLAY TABLE. القيم الممكنة هي: • **0** - لا توجد اختيارات حل متزامنة تم تحديدها للتوصل في عبارة PREPARE مرفقة مع عبارة SQL SELECT. هذه هي القيمة المفترضة. • **1** - SKIP LOCKED DATA. يمكن تحديد هذه القيمة لعبارات SELECT القابلة للتنفيذ الموجهة الى DB2 for z/OS النسخة 9 والنسخة 10 والى Db2 for z/OS النسخة 11 أو أحدث. • **2** - USE CURRENTLY COMMITTED. يمكن تحديد هذه القيمة لعبارات SELECT القابلة للتنفيذ الموجهة الى DB2 for z/OS النسخة 10 والى Db2 for z/OS النسخة 11 أو أحدث. • **3** - WAIT FOR OUTCOME. يمكن تحديد هذه القيمة لعبارات SELECT القابلة للتنفيذ الموجهة الى DB2 for z/OS النسخة 10 والى Db2 for z/OS النسخة 11 أو أحدث.
DSQEC_CURR_FOLDER	128	استخدم المتغير لتجميع الروابط للعناصر الموجودة في الحافظات في كتالوج QMF. يتم استخدام القيمة الخاصة به كقيمة مفترضة للمعامل FOLDER في الأوامر LIST و SAVE و ERASE لقواعد بيانات Db2. قد يصل الطول الى 128 حرف. يكون المتغير خالي افتراضيا، ولا يتم استخدام الحافظة للأوامر LIST أو SAVE أو ERASE.
DSQEC_EXTND_STG	31	يحدد عدد الميجابايت لمساحة التخزين الممتدة التي سيقوم التطبيق بالحصول عليها بكل طلب الى Storage Manager الممتد عند اسقاط البيانات الى مساحة التخزين الممتدة في QMF for TSO. عند قيام المستخدم بتنفيذ عملية تتطلب مساحة تخزين ممتدة، سيقوم التطبيق باصدار طلبات مكررة الى Storage Manager الممتد للكمية المحددة حتى يتم استكمال العملية أو استنفاد مساحة التخزين الممتدة. عند تحديد هذا المتغير الشامل، يجب الأخذ في الاعتبار متوسط حجم عناصر DATA التي يقوم المستخدمين بالتعامل معها. اذا كان متوسط الحجم كبير جدا وقمت بتحديد المتغير DSQEC_EXTND_STG بقيمة صغيرة جدا، يجب أن يقوم التطبيق باصدار عدة استدعاءات الى Storage Manager الممتد لاستكمال عنصر DATA، الذي يمكنه أن يؤثر على الأداء العام. يمكن أن تكون القيم من 1 الى 1000. القيمة المفترضة هي 25، مما يشير الى أن التطبيق يتطلب 25 ميجابايت من مساحة التخزين لكل طلب.
DSQEC_FORM_LANG	1	تعرف اللغة NLF المفترضة التي سيتم حفظ أو تصدير النموذج بها. قد تكون القيمة هي صفر (0) للغة presiding NLF أو واحد (1) للغة الانجليزية. تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).
DSQEC_LAST_RUN	1	يحدد مجموعة الأوامر التي تؤدي الى تحديث العمود LAST_USED column للجدول Q.OBJECT_DIRECTORY. القيم الممكنة هي: • **0** - سيتم تحديث آخر استخدام بأي نشاط. • **1** - سيتم تحديث آخر استخدام عند تنفيذ الأوامر RUN أو SAVE أو IMPORT.

الاسم	الطول	الوصف
DSQEC_LIST_OWNER	128	يقدم القيمة المفترضة لمعامل OWNER للأمر LIST. يمكنك تحديد أي كود صلاحية بطول حتى 128 حرف. يكون هذا المتغير خالي بصفة مفترضة، مما ينتج عنه كشف بالعناصر المملوكة بواسطة كود الصلاحية الحالي. يمكنك استخدام رموز الاختيار في قيمة المتغير. استخدم حرف التسطير (_) في مكان الحرف المنفرد وعلامة النسبة (%) في المكان لأكثر من حرف أو لا شيء. على سبيل المثال، بعد اصدار الأمر التالي، متبوعا بالأمر LIST، سيقوم التطبيق بعرض العناصر المملوكة بواسطة أكواد المستخدمين التي تبدأ بالحروف OR: `SET GLOBAL (DSQEC_LIST_OWNER=RO%`يقوم الأمر التالي بتحديد المالك المفترض لأي من أكواد المستخدمين التي تبدأ بالحرف I والتي تحتوي على أي حرف في الموضع الثاني، وأية حروف في المواضع المتبقية: `SET GLOBAL (DSQEC_LIST_OWNER=I_%`
DSQEC_NLFCMD_LANG	1	لتحدد اللغة NLF المتوقعة للأوامر في الاجراءات. قد تكون القيمة هي صفر (0) للغة NLF السائدة أو واحد (1) للغة الانجليزية. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQEC_RESET_RPT	1	يحدد ما اذا كان سيتم استعراض المستخدم عند مواجهة عدم اكمال عنصر البيانات التي سؤثر في عملية الأداء أم لا. قد تكون القيمة صفر (0) لاكمال عنصر البيانات بدون استعراض أو واحد (1) لاستعراض المستخدم عند سؤاله ما اذا كان يجب اكمال عنصر البيانات أم لا أو اثنين (2) لارجاع عنصر البيانات بدون استعراض.

DSQEC_RUN_MQ	1	يحدد ما اذا الأمر RUN QUERY يدعم يدعم عدة عبارة في استعلام SQL. القيم الممكنة هي:
		• **0** - لا يتم دعم عبارات SQL المتعددة.
		اذا قمت بتحديد هذا المتغير بالقيمة 0 وتشغيل استعلام SQL يحتوي على عدة عبارات، سيقوم التطبيق بتجاهل كل العبارات بعد أول فاصلة منقوطة.
		• **1** - يتم دعم عبارات SQL المتعددة.
		هذه هي القيمة المفترضة.
		يمكن وضع فاصلة منقوطة في نهاية كل عبارة.
		يمكنك احلال الفاصلة المنقطة بأي حرف باستخدام التعقيب `SET STATEMENT DELIMITER` في بداية نص SQL. على سبيل المثال، يعد المثال التالي استخدام صحيح الى SQL بعبارات متعددة:
		`--SET STATEMENT DELIMITER="!"`
		`select * from q.staff!`
		`select * from q.org`

DSQEC_SAV_ACCELDB	128	يحدد اسم قاعدة البيانات التي تريد استخدامها في حفظ جداول مفاتيح المسارات المختصرة فقط.
DSQEC_SAV_ACCELNM	128	يحتوي على الاسم المفترض للمسار المختصر الذي تريد استخدامه عند تكوين جداول مسارات التسريع فقط من SAVE DATA و IMPORT TABLE و RUN QUERY (مع الكلمة المرشدة TABLE). يتم الاشارة الى هذا المتغير فقط اذا كان قد تم اتاحة خاصية الاسراع ولم يتم تحديد الكلمة المرشدة ACCELERATOR. يمكنك ترك هذا المتغير الشامل خاليا، اذا لم يكن قد تم تحديد قيمة المتغير الشامل DSQEC_SAV_ALLOWED الى 2 أو 4 أو 5.

الاسم	الطول	الوصف
DSQEC_SAV_ALLOWED	1	يحدد هذا المجال ما اذا كان المستخدمين يمكنهم حفظ البيانات الى جدول قاعدة البيانات أو جدول مسارات التسريع باستخدام الأوامر SAVE DATA و IMPORT TABLE و RUN QUERY (باستخدام الكلمة المرشدة TABLE). القيم المحتملة للمتغير الشامل هذا هي: • **0** - يحدد عدم امكانية قيام المستخدمين بحفظ البيانات على الاطلاق. • **1** - يحدد امكانية قيام المستخدمين بحفظ البيانات بجداول قاعدة البيانات فقط. يتم تحديد هذه القيمة افتراضيا. • **2** - يحدد امكانية قيام المستخدمين بحفظ البيانات فقط بجداول مسارات التسريع. اذا تم تحديد هذا الاختيار، فان المتغير الشامل DSQEC_SAV_ACCELNM يجب أن يحتوي على اسم مسارات التسريع التي تريد استخدامها افتراضيا. يمكن احلال المتغير الشامل DSQEC_SAV_ACCELNM بالكلمة المرشدة ACCELERATOR. يمكن نسخ جداول مسارات التسريع فقط لأكثر من مسار تسريع واحد. • **3** - يحدد امكانية قيام المستخدمين بحفظ البيانات بجدول قاعدة البيانات أو جدول مسارات التسريع. يتم حفظ البيانات في جدول قاعدة البيانات اذا لم يكن هناك أية احلالات للكلمة المرشدة للأمر، مثل SPACE أو ACCEL. • **4** - يحدد امكانية قيام المستخدمين بحفظ البيانات في جدول قاعدة البيانات أو جدول مسارات التسريع. اذا لم يكن هناك أية احلالات للكلمة المرشدة، مثل SPACE أو ACCELERATOR، سيتم حفظ البيانات بمسارات التسريع. عند تحديد هذا الاختيار، يجب أن يحتوي المتغير الشامل DSQEC_SAV_ACCELNM على اسم مسارات التسريع التي تريد استخدامها افتراضيا. • **5** - يحدد امكانية قيام المستخدمين بحفظ البيانات في جداول نسخ مسارات التسريع. يتم حفظ هذه الجداول في قاعدة البيانات لكنها تدعم أيضا استعلامات قراءة البيانات السريعة، ولذلك، يمكن حفظها في أحد مسارات التسريع أيضا. عند تحديد هذا الاختيار، فان المتغير الشامل DSQEC_SAV_ACCELNM يجب أن يحتوي على اسم مسارات التسريع التي تريد استخدامها. يمكن نسخ جداول نسخ-مسارات التسريع المطابقة الى عدة مسارات تسريع.
DSQEC_SHARE	1	يحدد القيمة المفترضة ما اذا كان العنصر الذي تم حفظه سيتم مشاركته مع مستخدمين آخرين أم لا. قد تكون القيمة هي صفر 0) لعدم مشاركتها للعنصر أو واحد (1) لمشاركتها العنصر.
DSQEC_SP_RS_NUM	1	يحدد رقم فئة النتائج الذي سيتم عرضه للاجراء الذي تم تخزينه. رقم فئة النتائج المفترض هو (-1).
DSQEC_SQLQRYSZ_2M	1	يتم التحكم في ما اذا كان يتم دعم استعلامات SQL بطول أكبر من 32,767 بايت (32 كيلوبايت) بواسطة أمر RUN QUERY. القيم الممكنة هي: • **0** - تكون استعلامات SQL الموجهة الى قواعد بيانات DB2 for iSeries أو Db2 for z/OS, Linux and UNIX, and Windows محددة بالحجم 32,767 بايت (32 كيلوبايت). • **1** - يمكن أن تكون استعلامات SQL أكثر من 32 كيلوبايت. يمكن أن يكون أقصى طول مدعم لحجم الاستعلامات الموجهة الى DB2 for iSeries أو Db2 for Linux, UNIX, and Windows حتى 65 كيلوبايت. الحد الأقصى لحجم الاستعلام المدعم يختلف بناءا على نوع قاعدة البيانات التي سيتم توجيه الاستعلام لها: – الاستعلامات الموجهة الى Db2 لنظام z/OS يمكن أن تصل الى 2 ميجابايت طولا. – الاستعلامات الموجهة الى DB2 لنظام iSeries أو Db2 لنظام UNIX ،Linux، Windows يمكن أن تصل الى 65 كيلوبايت طولا. تقوم هذه القيم للحد الأقصى بافتراض أن نسخة قاعدة البيانات التي سيتم توجيه أمر RUN QUERY لها تدعم الاستعلامات بهذا الحجم. استعلامات SQL الموجهة الى DB2 for VM and VSE محددة بطول 8 كيلوبايت. القيمة المفترضة هي 1.

الاسم	الطول	الوصف
DSQEC_USERGLV_SAV	1	يحدد ما اذا كان قد تم حفظ المتغيرات الشاملة التي تم تكوينها أو تحريرها بواسطة المستخدم أثناء جلسة QMF الحالية عند انتهاء الجلسة. سيتم استعادة المتغيرات والقيم التي تم حفظها في بداية جلسة QMF التالية. القيم الصحيحة هي: • **0** - يتم استعادة كل المتغيرات الشاملة للنظام الى الحالة المفترضة لها في بداية الجلسة التالية. يتم استبعاد كل المتغيرات الشاملة المعرفة بواسطة المستخدم. • **1** - يتم استبعاد كل المتغيرات الشاملة التي تم تكوينها بواسطة المستخدم أثناء الجلسة الحالية عند انتهاء الجلسة. يتم استعادة كل المتغيرات الشاملة التي تم تحريرها بواسطة المستخدم أثناء الجلسة الحالية الى الحالة السابقة لها. • **2** - يتم حفظ كل المتغيرات الشاملة التي تم تكوينها أو تحريرها بواسطة المستخدم أثناء الجلسة الحالية عند انتهاء الجلسة. يجب ملاحظة أنه مازال يتم استبعاد المتغيرات الشاملة التي تم تحديد المعامل LIFETIME لها بالقيمة CURRENT. هذه هي القيمة المفترضة.

متغيرات DSQDC العامة

تتحكم المتغيرات العامة ذات أسماء تبدأ بالحروف DSQDC في كيفية عرض المعلومات.

فيما يلي متغيرات DSQDC العامة المتاحة حاليا:

الاسم	الطول	الوصف
DSQDC_COL_LABELS	1	يحدد ما اذا كانت عناوين الأعمدة ستكون أسماء الأعمدة أم التسميات التوضيحية لقاعدة البيانات في التقارير التقليدية. يمكن أن تكون القيمة صفر (0) لتحديد أن عناوين الأعمدة ستكون أسماء الأعمدة أو واحد (1) لتحديد أن عناوين الأعمدة ستكون التسمية المميزة لقاعدة البيانات. تعد القيمة المفترضة هي واحد (1).
DSQDC_CURRENCY	18	يحدد كود العملة الذي سيتم استخدامه عند تحديد كود التحرير DC.
DSQDC_DISPLAY_RPT	1	يحدد ما اذا كان سيتم عرض تقرير بعد الأمر RUN QUERY أم لا في الاجراء. قد تكون القيمة هي صفر (0) لعدم عرض التقرير أو واحد (1) لعرض التقرير آليا بالنموذج المفترض. تعد القيمة المفترضة هي صفر (0).
DSQDC_LIST_ORDER	2	يحدد ترتيب الفرز المفترض للعناصر في كشف عناصر قاعدة البيانات. القيم الصحيحة لهذا المتغير هي مجموعات مكونة من حرفين يتم ادخالها معا دون مسافة بينهما. القيم الصحيحة للحرف الأول هي: **1** يتم فرز الكشف بالترتيب المفترض. **2** يتم فرز الكشف بواسطة مالك العنصر. **3** يتم فرز الكشف بواسطة اسم العنصر. **4** يتم فرز الكشف بواسطة نوع العنصر. **5** يتم فرز الكشف بواسطة تاريخ التعديل. **6** يتم فرز الكشف بواسطة تاريخ أخر استخدام. القيم الصحيحة للحرف الثاني هي: **A** يتم فرز الكشف بترتيب تصاعدي. **D** يتم فرز الكشف بترتيب تنازلي. ينطبق هذا المتغير على العناصر فقط المعروضة نتيجة للأمر LIST. لا ينطبق هذا المتغير على الكشف الذي تم تقديمه من خلال الطرق الأخرى.
DSQDC_POS_SQLCODE	1	يحدد ما سيحدث عندما يتم اعادة كود SQL ايجابي من قاعدة البيانات. القيم الممكنة هي: • **0** - لن يتم تسجيل الرسالة أو عرض نص الرسالة. • **1** - يتم تسجيل الرسالة الخاصة بكود SQL. • **2** - يتم عرض المساعدة المباشرة الخاصة بكود SQL.

متغيرات DSQCP العامة

المتغيرات العامة ذات أسماء تبدأ بالحروف DSQCP تتحكم في تشغيل برنامج تحرير الجداول.

يتم اتاحة متغيرات DSQCP العامة التالية:

الاسم	الطول	الوصف
DSQCP_TEDFLT	1	تحدد الحروف المحتجزة والتي يتم استخدامها في برنامج تحرير الجداول Table Editor لتحديد القيمة المفترضة للعمود. القيمة المفترضة هي "+".
DSQCP_TENULL	1	تحدد الحروف المحتجزة والتي يتم استخدامها في برنامج تحرير الجداول Table Editor لتحديد القيم NULL للعمود. القيمة المفترضة هي "-".

الملحق E. أوامر سطر برنامج تحرير SQL

استخدم أوامر السطر لادراج وازالة ونسخ وتغيير موضع الأسطر في مساحة برنامج تحرير SQL. توجد مساحة أمر السطر بالجانب الأيمن من مساحة برنامج التحرير.

INSERT

يقوم أمر السطر INSERT بادراج سطر أو أكثر خالي. استخدم الصيغة التالية مع أمر السطر INSERT:

I يتم ادراج سطر واحد خالي.

I<n> يتم ادراج <n> سطر خالي بعد السطر الذي تم تعليمه بالحرف I.

DELETE

يقوم أمر السطر DELETE بازالة سطر أو أكثر. استخدم الصيغة التالية مع أمر السطر DELETE:

D يتم ازالة سطر واحد.

D<n> يتم ازالة <n> سطر/أسطر، بدءا من السطر الذي تم تعليمه بالحرف D.

DD ... DD
يتم ازالة كل الأسطر بين الأمرين DD، بما في ذلك الأسطر التي يتم ادخال أوامر DD بها.

COPY

يقوم أمر السطر COPY بنسخ سطر أو أكثر ولصقهما قبل أو بعد سطر محدد. استخدم الصيغة التالية مع أمر السطر COPY:

C A/B يتم نسخ السطر الذي تم تعليمه بالحرف C ولصقه بعد السطر الذي تم تعليمه بالحرف A أو قبل السطر الذي تم تعليمه بالحرف B.

C<n> A/B
يتم نسخ <n> سطر/أسطر، بدءا من السطر الذي تم تعليمه بالحرف C، ولصقهما بعد السطر الذي تم تعليمه بالحرف A أو قبل السطر الذي تم تعليمه بالحرف B.

CC ... CC A/B
يتم نسخ الأسطر بين الأمرين CC، بما في ذلك الأسطر التي تم ادخال أوامر CC بها، ولصقهما بعد السطر الذي تم تعليمه بالحرف A أو قبل السطر الذي تم تعليمه بالحرف B.

REPEAT

يقوم أمر السطر REPEAT بصف سطر أو أكثر. استخدم الصيغة التالية مع أمر السطر REPEAT:

R يتم تكرار سطر واحد.

R<n> يتم ادراج <n> نسخة/نسخ من السطر الذي تم تعليمه بالحرف R.

RR ... RR
يتم تكرار الأسطر التي يتم ادخال أوامر RR بها وكل الأسطر بينها.

RR ... RR<n>
يتم ادراج <n> نسخة/نسخ للأسطر المتضمنة في أوامر RR.

MOVE

يقوم أمر السطر MOVE باعادة تحرير موضع سطر أو أكثر. استخدم الصيغة التالية مع أمر السطر MOVE:

M A/B يتم وضع السطر الذي تم تعليمه بالحرف M بعد السطر الذي تم تعليمه بالحرف A أو قبل السطر الذي تم تعليمه بالحرف B.

M<n> A/B

يم وضع <n> سطر/أسطر، بدءا من السطر الذي تم تعليمه بالحرف M، وبعد السطر الذي تم تعليمه بالحرف A أو قبل السطر الذي تم تعليمه بالحرف B.

MM ... MM A/B

يتم وضع كل الأسطر بين الأمرين MM، بما في ذلك الأسطر التي يتم ادخال أوامر MM بها، وبعد السطر الذي تم تعليمه بالحرف A أو قبل السطر الذي تم تعليمه بالحرف B.

الملحق F. أكواد استخدام QMF

عند تكوين تقرير، تقوم بتحديد كود استخدام لكل عمود. يحدد كود الاستخدام العملية التي سيتم اجرائها على البيانات في العمود.

ACROSS
يقدم تقرير مع تحكمات فواصل أفقية. يجب ملاحظة:

- يتوقف عدد وعناوين الأعمدة الموجودة في التقرير الخاص بك على القيم الموجودة في العمود ACROSS. توجد مجموعة واحدة فقط من أعمدة التقرير لكل قيمة موجودة في عمود ACROSS وعنوان كل منها هو قيمة العمود. تتضمن مجموعة أعمدة التقرير عمود لكل من الأعمدة التي تستخدم كود استخدام التجميع، مثل SUM و AVERAGE و COUNT.
- يمكن أن يكون لديك عمود ACROSS واحد فقط في التقرير.
- تكون أكود CSUM و PCT و CPCT و TPCT و TCPCT مدعمة جزئيا فقط عند تكوين تقرير تستخدم كود الاستخدام ACROSS أيضا.

AVERAGE
يتم تحليل كل القيم في العمود واحتساب المتوسط. تظهر القيمة التي يتم احتسابها كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود. كود الاستخدام هذا يصلح للبيانات الرقمية فقط.

BREAK*n*
يقدم مستوى فاصل عنصر التحكم. يمثل الرمز "n" رقم بين 1 و 6. على سبيل المثال، يحدد كود الاستخدام BREAK1 عمود عنصر التحكم لفاصل المستوى-1 ويحدد BREAK2 عمود عنصر التحكم لفاصل المستوى-2. أي تغيير في قيمة العمود يؤدي الى احداث فاصل قسم في التقرير. يتم عرض المجاميع الفرعية للأعمدة التي يعد كود الاستخدام الخاص بها أحد أنواع التجميع. أيضا، يتم عرض نص الفاصل المحدد في شاشة Form.Break.

BREAK*n*X
مثل BREAKn، فيما عدا أنه يتم استبعاد عمود التحكم من التقرير.

CALC*id*
يقدم تقييم تعبيرات العملية الحسابية في شاشة Form.Calculations. يمثل جزء "id" كود تعبير العملية الحسابية.

COUNT
يتم عد القيم غير الصفرية في العمود. يتم عرض القيمة المحتسبة كاجمالي في التقرير وتنسيقها مع كود التحرير K.

CPCT يتم احتساب النسبة المئوية التراكمية لكل قيمة في العمود بالنسبة للاجمالي الحالي.

CSUM يتم احتساب المجموع التراكمي للقيم في العمود. تقوم القيمة المحتسبة باستبدال كل قيمة سطر تفاصيل ويتم عرضها أيضا كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود. كود الاستخدام CSUM يتم دعمه جزئيا فقط عند تكوين تقارير تستخدم كود الاستخدام ACROSS أيضا.

FIRST أول قيمة في العمود. تظهر القيمة التي يتم احتسابها كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود.

GROUP
تعرض سطر واحد فقط من ملخص البيانات لكل من فئات القيم الموجودة في العمود. يمكن أن يكون كود الاستخدام GROUP لأكثر من عمود. في هذه الحالة، اذا حدث تغيير في قيمة أي من الأعمدة يتم بدء مجموعة جديدة. ويتم استبعاد الأعمدة الأخرى التي ليس لها كود استخدام من التقرير.

LAST آخر قيمة في العمود. تظهر القيمة التي يتم احتسابها كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود.

MAXIMUM
الحد الأقصى للقيم الموجودة في العمود. تظهر القيمة التي يتم احتسابها كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود.

MINIMUM
الحد الأدنى للقيم الموجودة في العمود. تظهر القيمة التي يتم احتسابها كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود.

OMIT لاستبعاد العمود من التقرير.

PCT يتم احتساب النسبة المئوية لكل قيمة في العمود بالنسبة للاجمالي الحالي. تقوم القيمة المحتسبة باستبدال كل قيمة سطر تفاصيل ويتم عرضها أيضا كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود. كود الاستخدام PCT يتم دعمه جزئيا فقط عند تكوين تقارير تستخدم كود الاستخدام ACROSS أيضا.

STDEV
يتم احتساب الانحراف المعياري للقيم في العمود. كود الاستخدام هذا يصلح للبيانات الرقمية فقط. تظهر القيمة التي يتم احتسابها كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود.

SUM يتم احتساب مجموع القيم في العمود. كود الاستخدام هذا يصلح للبيانات الرقمية فقط. تظهر القيمة التي يتم احتسابها كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود.

TPCT يتم احتساب النسبة المئوية لكل قيمة في العمود بالنسبة للاجمالي النهائي. تقوم القيمة المحتسبة باستبدال كل قيمة سطر تفاصيل ويتم عرضها أيضا كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود. كود الاستخدام TPCT يتم دعمه جزئيا فقط عند تكوين تقارير تستخدم كود الاستخدام ACROSS أيضا.

TCPCT
يتم احتساب النسبة المئوية التراكمية لكل قيمة في العمود بالنسبة للاجمالي النهائي. تقوم القيمة المحتسبة باستبدال كل قيمة سطر تفاصيل ويتم عرضها أيضا كاجمالي في التقرير. ويتم تنسيق القيم التي يتم احتسابها طبقا لكود التحرير الخاص بالعمود. كود الاستخدام TCPCT يتم دعمه جزئيا فقط عند تكوين تقارير تستخدم كود الاستخدام ACROSS أيضا.

الملحق G. أكواد تحرير QMF

كود التحرير هو مجموعة من الحروف التي تقوم بتوجيه QMF لكيفية تنسيق وفصل البيانات بعمود محدد من التقرير. ولا تقوم أكواد التحرير بتغيير البيانات بقاعدة البيانات؛ وهي تقوم ببساطة بالتحكم في كيفية عرض البيانات. وفيما يلي الكشف الكامل لأكواد تحرير QMF.

أكواد التحرير للبيانات الحرفية

تستخدم أكواد تحرير البيانات الحرفية في تنسيق مجالات النص بالتقرير لديك.

C عرض البيانات الأبجدية.

CW عرض البيانات الأبجدية مع التفاف الأسطر طبقا لعرض العمود. واذا كانت القيمة لا تتلائم مع أحد السطور بالتقرير، سيتم وضع أقصى بيانات ممكنة بالعمود، ويتم التفاف البيانات الاضافية الى الأسطر اللاحقة بالتقرير.

CT لعرض البيانات النصية مع امكانية الالتفاف وفقا للنص الذي يوجد بالعمود. اذا كانت القيمة لا تتلائم بأحد سطور العمود، سيتم وضع أقصى ما يمكن من البيانات بأحد سطور العمود، حتى يتم الوصول الى مسافة خالية بالنص ليتم التفاف البيانات الاضافية الى الأسطر المتلاحقة بالعمود. اذا كان النص طويل جدا بحيث لا يتلائم بالعمود واذا لم يحتوي على مسافة خالية، سيتم التفاف البيانات وفقا لعرض العمود حتى يتم ايجاد مسافة خالية.

CDx عرض البيانات الأبجدية مع التفاف الأسطر طبقا لحرف الفاصل المحدد. اذا كانت القيمة لا تتلائم بأحد سطور العمود، سيتم البدء في سطر بيانات جديد بالعمود كلما تصادف وجود حرف فاصل خاص بالنص. اذا كان النص طويل جدا بحيث لا يتلائم بالعمود واذا لم يحتوي على أي محدد، سيتم التفاف البيانات وفقا لعرض العمود حتى يتم ايجاد محدد. يمكن أن يكون المحدد الذي يتم تحديده بواسطة "x" عبارة عن أي حرف منفرد بما في ذلك المسافة. الحرف الفاصل لا يظهر في التقرير.

X لتنسيق البيانات كسلاسل حروف سداسي عشرية.

XW لتنسيق البيانات كسلاسل من الحروف السداسي عشرية مع الالتفاف وفقا لعرض العمود. يتم التفاف الأعمدة طبقا للقواعد المحددة في كود التحرير CW.

B لتنسيق البيانات كسلاسل من الأصفار والواحد.

BW لتنسيق البيانات كسلاسل من الأصفار والواحد مع الالتفاف وفقا لعرض العمود. تلتف الأعمدة طبقا للقواعد المحددة في كود CW.

أكواد التحرير لبيانات التاريخ

تستخدم أكواد تحرير بيانات التاريخ في تنسيق المجالات التي تتضمن بيانات التاريخ. يمثل الحرف "x" في أكواد تحرير التاريخ، الحرف المراد استخدامه كمحدد في قيمة التاريخ. يمكن أن تكون القيمة "x" عبارة عن أي حرف خاص، بما في ذلك المسافة، ولكنها لا تشمل أي حرف أو رقم.

TDYx سنة (4 أرقام)، شهر، يوم.

TDMx شهر، يوم، سنة (4 أرقام).

TDDx يوم، شهر، سنة (4 أرقام).

TDYAx
سنة (آخر رقمين)، شهر, يوم

TDMAx
شهر، يوم، سنة (آخر رقمين).

TDDAx
يوم، شهر، سنة (آخر رقمين).

TDL لتنسيق التاريخ وفقا للنسق المحدد كنسق مفترض بوحدة خدمة قاعدة البيانات التي تتطلب البيانات.

TD أكواد التحرير التي تظهر بتقارير فئة النتائج. أي أن، التقارير التي تنشأ من الاجراء CALL المخزن. ويمكن

استخدامها في بيانات الوقت أو التاريخ، اذا كانت البيانات ليست بالنسق ISO. واذا كانت أكواد التحرير هذه توجد ببيانات العمود، فان كودالتحرير لا يمكن تغييره لهذا العمود. كما أن عنصر التقرير لا يمكن تصديره اذا كان كود التحرير هذا موجود في النموذج.

أكواد التحرير للبيانات البيانية

تستخدم أكواد تحرير البيانات البيانية في تنسيق المجالات التي تتضمن بيانات بيانية أو معلومات DBCS خالصة.

G عرض البيانيات.

GW عرض البيانات البيانية مع التفاف الأسطر طبقا لعرض العمود. واذا كانت القيمة لا تتلائم مع أحد السطور بالتقرير، سيتم وضع أقصى بيانات ممكنة بالعمود، ويتم التفاف البيانات الاضافية الى الأسطر اللاحقة بالتقرير.

أكواد التحرير للبيانات الرقمية

تستخدم أكواد تحرير البيانات الرقمية في تنسيق المجالات التي تتضمن بيانات رقمية. تمثل الحروف "nn" في أكواد تحرير البيانات الرقمية رقم بين 0 و99. هذه الأرقام تحدد عدد الأماكن التي سيتم السماح بها بعد العلامة العشرية. سيتم تقريب الأرقام التي تحتوي على أماكن اضافية بعد النقطة العشرية وسيتم ملء الأرقام التي تحتوي على أماكن أقل.

E عرض الأرقام في صيغة علمية. سيتم عرض حتى 17 رقم ذو دلالة أو حتى 34 رقم ذو دلالة عند تحرير النقطة العائمة الممتدة، حتى اذا كان عرض العمود يمكن أن يتضمن المزيد. سيتم استخدامه كنموذج مفترض للأعمدة ذات البيانات بالنوع FLOAT.

EZ يقوم بعرض الأرقام بترميز علمي بقيم صفرية في العمود المحدد بقيد. سيتم عرض حتى 17 رقم ذو دلالة أو حتى 34 رقم ذو دلالة عند تحرير النقطة العائمة الممتدة، حتى اذا كان عرض العمود يمكن أن يتضمن المزيد.

Dnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بعلامة السالب وفاصل الآلاف ورمز العملة.

DZnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بعلامة السالب وفاصل الآلاف ورمز العملة وأية قيم صفرية في العمود المحدد بقيد.

DCnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بعلامة السالب وفاصل الآلاف ورمز العملة المعرف بواسطة المستخدم. يتم تعريف رمز العملة الذي سيتم استخدامه بدلا من رمز العملة القياسي باستخدام المتغير العام DSQDC_CURRENCY.

DZCnn
يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بعلامة السالب وفاصل الآلاف ورمز العملة المعرف بواسطة المستخدم وأية قيم صفرية في العمود المحدد بقيد. يتم تعريف رمز العملة الذي سيتم استخدامه بدلا من رمز العملة القياسي باستخدام المتغير العام DSQDC_CURRENCY. اذا تم استخدام كلا من اختيارات كود التحرير "Z" و "C"، يجب أن يتبع "C" الاختيار "Z".

Inn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بأصفار البداية المعروضة وعلامة السالب.

IZnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بأصفار البداية المعروضة وعلامة السالب وأية قيم صفرية في العمود المحدد بقيد.

Jnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بأصفار البداية المعروضة.

JZnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بأصفار البداية المعروضة وأية قيم صفرية في العمود المحدد بقيد.

Knn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بعلامة السالب وفاصل الآلاف.

KZnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بعلامة السالب وفاصل الآلاف وأية قيم صفرية في العمود المحدد بقيد.

Lnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بعلامة السالب.

LZnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بعلامة السالب وأية قيم صفرية في العمود المحدد بقيد.

Pnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بعلامة السالب وفاصل الآلاف وعلامة النسبة المئوية.

PZnn يقوم بعرض الأرقام بترميز عشري يتم تنسيقه بعلامة السالب وفاصل الآلاف وعلامة النسبة المئوية وأية قيم صفرية في العمود المحدد بقيد.

أكواد التحرير لبيانات الوقت

تستخدم أكواد تحرير بيانات الوقت في تنسيق المجالات التي تتضمن معلومات الوقت. يمثل الحرف "x" في كود تحرير بيانات الوقت، الحرف الذي سيتم استخدامه كمحدد في قيمة الوقت. يمكن أن تكون القيمة "x" عبارة عن أي حرف، بما في ذلك المسافة، ولكنها لا تشمل أي حرف أو رقم.

TTSx نسق 24 ساعة، بما يشمل الثواني.

TTCx نسق 12 ساعة، بما يشمل الثواني.

TTAx نسق 24 ساعة، بما لا يشمل الثواني.

TTAN نسق 24 ساعة، بما لا يشمل الثواني، وليس هناك فاصل بين الساعات والدقائق.

TTUx نسق USA (بالنسق HHxMM PM، HHxMM AM).

TTL لتنسيق الوقت وفقا للنسق المحدد كنسق مفترض محلي بوحدة خدمة قاعدة البيانات التي تتطلب البيانات.

TT أكواد التحرير التي تظهر بتقارير فئة النتائج. أي أن، التقارير التي تنشأ من الاجراء CALL المخزن. ويمكن استخدامها في بيانات الوقت والتاريخ، اذا كانت البيانات ليست بالنسق ISO. واذا كانت أكواد التحرير هذه توجد ببيانات العمود، فان كودالتحرير لا يمكن تغييره لهذا العمود. كما أن عنصر التقرير لا يمكن تصديره اذا كان كود التحرير هذا موجود في النموذج.

أكواد التحرير لبيانات خاتم الوقت

تستخدم أكواد تحرير خاتم الوقت في تنسيق المجالات التي تتضمن معلومات خاتم الوقت.

TSI yyyy-mm-dd-hh.mm.ss.nnnnnnnnnnnn، حيث yyyy هو سنة من أربع أرقام، و mm هو شهر من رقمين، و dd هو اليوم من رقمين، hh يمثل الساعة من رقمين، mm يمثل الدقائق من رقمين، ss تمثل الثواني من رقمين، و nnnnnnnnnnnn هو كسور الثواني من 12 خانة.

TSZ yyyy-mm-dd-hh.mm.ss.nnnnnnnnnnnn±th:tm، حيث yyyy هو السنة من أربع أرقام، mm هو الشهر من رقمين، dd هو اليوم من رقمين، hh هي الساعة من رقمين، mm هو الدقائق من رقمين، ss هي الثواني من رقمين، nnnnnnnnnnnn هي كسور الثواني من 12 رقم، th± هي قيمة من رقمين تمثل نطاق التوقيت، ويتم عرضها طبقا للبعد عن UTC، وtm هو قيمة من رقمين تمثل دقائق نطاق التوقيت بين 0 و 59.

ملاحظة: لتحديد UTC، يمكنك تحديد نطاق التوقيت 24:00- أو 24:00+ أو استبدال قيمة بدء نطاق التوقيت والاشارة الخاصة به باستخدام الحرف Z كحرف علوي.

أكواد التحرير المعرفة بواسطة المستخدم

يمكنك استخدام أكواد تحرير Uxxxx و Vxxxx المعرفة للمستخدم للأغراض الخاصة. يمكن أن تكون القيمة "xxxx" أي مجموعة حروف، باستثناء المسافات البينية. فيما يلي أكواد تحرير المستخدم التي تم تعريفها مسبقا:

VSSN أو USSN
نسق رقم الضمان الاجتماعي (xxx-xx-xxxx).

VTEL نسق رقم التليفون ((xxx) xxx-xxxx).

VTEL2
نسق رقم التليفون (xxx.xxx.xxxx).

VZIP نسق الكود البريدي (xxxxx-xxxx).

أكواد التحرير لبيانات التعريف

يستخدم كود التحرير لبيانات التعريف M لعرض البيانات التوصيفية لأحد أعمدة التقرير بدلا من البيانات الفعلية. يتم ايجاد بيانات تعريف العمود في مساحة الموصف (DA) وهي تحتوي على نوع وطول البيانات التي سيتم تضمينها في العمود. اذا كان العمود ذكو كود التحرير M خالي، سيتم عرض مؤشر خالي بخلاف بيانات التعريف. اذا كان حجم العمود أقل من الحجم المطلوب لعرض بيانات التعريف، سيتم قطع بيانات التعريف لتلائم مساحة العمود.

الملحق H. أكواد شاشات QMF

شاشات ملء-الشاشة

شاشة Form.Main
كود الشاشة هو FQMPFMAN.

شاشة Form.Break
كود الشاشة هو FQMPFBRK.

شاشة Form.Calculations
كود الشاشة هو FQMPFCLC.

شاشة Form.Columns
كود الشاشة هو FQMPFCOL.

شاشة Form.Conditions
كود الشاشة هو FQMPFCON.

شاشة Form.Detail
كود الشاشة هو FQMPFDET.

شاشة Form.Final
كود الشاشة هو FQMPFFIN.

شاشة Form.Options
كود الشاشة هو FQMPFOPT.

شاشة Form.Page
كود الشاشة هو FQMPFPAG.

شاشة المتغيرات الشاملة
كود الشاشة هو FQMPGLOB.

شاشة الصفحة الرئيسية
كود الشاشة هو FQMPHOME.

شاشة المفاتيح
كود الشاشة هو FQMPKEYS.

شاشة كشف العناصر
كود الشاشة هو FQMPOBJL.

شاشة برنامج تحرير الاجراءات
كود الشاشة هو FQMPPEDT.

شاشة برنامج تحرير الاستعلامات
كود الشاشة هو FQMPQEDT.

شاشة برنامج تحرير الاستعلام النموذجي
كود الشاشة هو FQMPPQRY.

شاشة النتائج
كود الشاشة هو FQMPRSLT.

شاشة التقرير
كود الشاشة هو FQMPRPRT.

شاشة برنامج تحرير الجداول
كود الشاشة هو FQMPTBED.

شاشات خلال ملء-الشاشة

شاشة نبذة عن
كود الشاشة هو FQMPABOT.

شاشة التصرف
كود الشاشة هو FQMPACTE.

التصرف في شاشة <object_name>
كود الشاشة هو FQMPOACT.

شاشة اضافة متغير شامل
كود الشاشة هو FQMPGLAD.

شاشة اضافة صف
كود الشاشة هو FQMPTEAD.

لوحة المحاذاة
كود الشاشة هو FQMPFCAL.

شاشة مقاطعة التنبيه
كود الشاشة هو FQMPATTN.

شاشة كشف العناصر الدفعية
كود الشاشة هو FQMPBTLT.

برنامج المعالجة الدفعي - شاشة المعاملات العامة
كود الشاشة هو FQMPBTD4.

برنامج المعالجة الدفعي - شاشة المعاملات الرئيسية
كود الشاشة هو FQMPBTD1.

برنامج المعالجة الدفعي - شاشة المعاملات الى PROC
كود الشاشة هو FQMPBTDP.

برنامج المعالجة الدفعي - شاشة المعاملات الى QUERY
كود الشاشة هو FQMPBTDQ.

برنامج المعالجة الدفعي - شاشة معاملات REPORT
كود الشاشة هو FQMPBTD3.

برنامج المعالجة الدفعي - شاشة محددات SMTP
كود الشاشة هو FQMPBTD5.

شاشة الأعمدة
كود الشاشة هو FQMPPQCE.

شاشة وصف العمود
كود الشاشة هو FQMPCOLD.

شاشة كشف الأعمدة
كود الشاشة هو FQMPPQCL.

شاشة الأمر
كود الشاشة هو FQMPCMDS.

شاشة رسائل حث الأمر
كود الشاشة هو FQMPCMPD.

شاشة معامل المقارنة
كود الشاشة هو FQMPPQOE.

شاشة معاملات المقارنة
كود الشاشة هو FQMPPQCO.

شاشة معامل المقارنة: بين
كود الشاشة هو FQMPPQOB.

شاشة الاتصال الى
كود الشاشة هو FQMPCNDS.

شاشة وصف مصدر البيانات
كود الشاشة هو FQMPDSDS.

شاشة عنصر مصدر البيانات
كود الشاشة هو FQMPFOB1.

شاشة التعريف
كود الشاشة هو FQMPFCDF.

شاشة تحرير صف
كود الشاشة هو FQMPTEED.

شاشة تصدير JCL
كود الشاشة هو FQMPJEXP.

شاشة التصرفات المفضلة
كود الشاشة هو FQMPACTS.

شاشة العناصر المفضلة
كود الشاشة هو FQMPFAVS.

شاشة رقم فاصل النموذج
كود الشاشة هو FQMPSPBK.

شاشة من مصدر البيانات
كود الشاشة هو FQMPFOB2.

شاشة الاختلاف في تفاصيل النموذج
كود الشاشة هو FQMPSPDV.

شاشة من العنصر المفتوح
كود الشاشة هو FQMPFOB4.

شاشة من مستودع التخزين
كود الشاشة هو FQMPFOB3.

شاشة المساعدة
كود الشاشة هو FQMPHELP.

مساعدة عن قائمة المحتويات
كود الشاشة هو FQMPMGSB.

شاشة رسائل حث اجراء JavaScript
كود الشاشة هو FQMPPRMT.

شاشة الربط
كود الشاشة هو FQMPPQJE.

شاشة ربط أعمدة
كود الشاشة هو FQMPPQJC.

شاشة برنامج تحرير المفاتيح
كود الشاشة هو FQMPKDLG.

شاشة الكشف
كود الشاشة هو FQMPLOCS.

شاشة تسجيل الدخول
كود الشاشة هو FQMPAUTH.

شاشة وصف العنصر
كود الشاشة هو FQMPODSC.

شاشة رسالة الحث
كود الشاشة هو FQMPMSGB.

شاشة متغيرات رسالة الحث
كود الشاشة هو FQMPVARS.

شاشة رقم الاستعلام
كود الشاشة هو FQMPSPQN.

شاشة وصف مستودع التخزين
كود الشاشة هو FQMPREPD.

شاشة أحدث الاستخدامات
كود الشاشة هو FQMPRCUS.

شاشة رقم فئة النتائج
كود الشاشة هو FQMPSPRS.

شاشة شروط الصف
كود الشاشة هو FQMPPQRC.

شاشة حفظ العناصر
كود الشاشة هو FQMPSVOB.

شاشة اختبار الشاشة
كود الشاشة هو FQMPSTST.

شاشة البحث
كود الشاشة هو FQMPTESD.

شاشة تحديد مصدر البيانات
كود الشاشة هو FQMPSTDS.

شاشة اختيار مصدر البيانات
كود الشاشة هو FQMPSLDS.

شاشة اختيار مستودع التخزين
كود الشاشة هو FQMPSERP.

شاشة اختيار عنصر
كود الشاشة هو FQMPOBLD.

شاشة عرض مجال
كود الشاشة هو FQMPSHFD.

شاشة عرض المتغير الشامل
كود الشاشة هو FQMPGLSH.

شاشة فرز كشف العناصر
كود الشاشة هو FQMPOSRT.

شاشة شروط الفرز
كود الشاشة هو FQMPPQSE.

تحديد الشاشة: Form.Columns
كود الشاشة هو FQMPFCSP.

تحديد الشاشة: Prompted Query
كود الشاشة هو FQMPPQSC.

شاشة تبديل مستودع التخزين
كود الشاشة هو FQMPSRVR.

شاشة الجداول
كود الشاشة هو FQMPPQTE.

شاشة Windows

كود الشاشة هو FQMPODOC.

شاشة وصف مساحة العمل

كود الشاشة هو FQMPWSDS.

ملاحظات

تم تعديل هذه المعلومات للمنتجات والخدمات التي يتم تقديمها في الولايات المتحدة الأمريكية.

قد لا تقوم شركة IBM باتاحة المنتجات أو الخدمات أو الخصائص التي يتم الاشارة اليها في هذا الدليل في الدول الأخرى. استشر ممثل شركة IBM المحلي للحصول على معلومات عن المنتجات والخدمات المتاحة حاليا في منطقتك. ولا يعد أي ذكر لأي من منتجات أو برامج أو خدمات IBM اشارة صريحة أو ضمنية الى أنه يجب استخدام منتجات أو برامج أو خدمات IBM فقط. يمكن استخدام أي منتج أو برنامج أو خدمة مكافئة من الناحية الوظيفية ولا تتعارض مع أي من حقوق الملكية الفكرية لشركة IBM. لكن، يكون تقييم والتحقق من تشغيل أي منتج أو برنامج أو خدمة لشركة خلاف IBM من مسئوليات المستخدم.

قد يكون لشركة IBM تطبيقات ذات براءات اختراع أو براءات اختراع مؤجلة تغطي موضوعات يتم شرحها في هذا الدليل. لا تمنح هذه الوثيقة أي تراخيص لأي من براءات الاختراع هذه. يمكنك ارسال الاستعلامات عن التراخيص؟ كتابيا الى:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

بالنسبة للاستعلامات الخاصة بتراخيص فئات البيانات المزدوجة (DBCS)، قم بالاتصال بادارة IBM Intellectual Property Department التي توجد في بلدك، أو قم بارسال الاستعلامات كتابيا الى:

Intellectual Property Licensing
Legal and Intellectual Property Law
IBM Japan, Ltd.
1623-14, Shimotsuruma, Yamato-shi
Kanagawa 242-8502 Japan

لا تنطبق الفقرة التالية على المملكة المتحدة أو دولة أخرى تتعارض هذه الشروط مع القوانين المحلية الخاصة بها:
INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION PROVIDES THIS PUBLICATION "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. بعض الولايات لا تجيز التنازل سواء كان صريحا أو ضمنيا عن الضمانات في تصرفات معينة، وعلى ذلك فان هذا البيان قد لا ينطبق عليك.

قد يتضمن هذا الكتاب أخطاء فنية أو مطبعية. يتم اجراء تغييرات دورية على هذه البيانات؛ سيتم تضمين هذه التغييرات في الطبعات الجديدة من الدليل. قد تقوم شركة IBM باجراء بعض التحسينات و/أو التغييرات في المنتج (المنتجات) و/أو البرنامج (البرامج) الموضحة في هذه الدليل في أي وقت بدون أي اشعار.

أية اشارات في هذه المعلومات الى مواقع انترنت لا تخص شركة IBM يتم اتاحتها للعلم فقط ولا يمكن أن تشير بأي حال من الأحوال الى الاقرار بمصداقية هذه المواقع. لا تعد المواد في مواقع الانترنت هذه جزء من المواد لمنتج IBM هذا ويكون استخدام هذه المواقع على مسئوليتك الخاصة.

قد تقوم شركة IBM باستخدام أو توزيع أي معلومات تقوم باتاحتها بأي طريقة تراها مناسبة دون الالتزام بأي تعهد بالنسبة لك.

بالنسبة للأشخاص الذين يتوافر لديهم ترخيص لهذا البرنامج ويريدون الحصول على معلومات عن كيفية اتاحة: (i) تبادل المعلومات بين البرامج التي تم تكوينها بصورة مستقلة والبرامج الأخرى (متضمنة هذا البرنامج)، (ii) الاستخدام المشترك للمعلومات التي تم تبادلها، يجب أن يقوموا بمراسلة العنوان التالي:

IBM Corporation
J46A/G4
555 Bailey Avenue
San Jose, CA 95141-1003
U.S.A.

هذه المعلومات يمكن أن تكون متاحة، وتخضع للشروط والأحكام المناسبة، بما يتضمن في بعض الحالات، سداد الرسوم.

البرنامج المرخص الذي يتم شرحه بهذه الوثيقة وكل المواد المرخصة المتاحة له يتم اتاحتها بواسطة شركة IBM وفقا لشروط اتفاقية IBM Customer Agreement أو IBM International Program License Agreement أو أي اتفاقية مماثلة يتم عقدها بيننا.

تتضمن هذه المعلومات أمثلة للبيانات والتقارير التي تستخدم في عمليات ادارة الأعمال اليومية. ولتوضيحهم بصورة كاملة، تتضمن الأمثلة أسماء أفراد وشركات ومنتجات. كل هذه الأسماء غير واقعية وأي أسماء أو عناوين مماثلة تستخدم في شركات فعلية تعد مجرد تصادف.

ترخيص حق النشر:

تتضمن هذه المعلومات برامج تطبيقية نموذجية بلغة المصدر، والتي توضح تقنيات البرمجة ببيئات التشغيل المختلفة. يمكنك نسخ وتعديل وتوزيع نماذج البرامج هذه بأي شكل من الأشكال بدون سداد أي مقابل لشركة IBM، وذلك لأغراض التطوير أو الاستخدام أو التسويق أو التوزيع للبرامج التطبيقية التي تتفق مع API لبيئة التشغيل التي تم كتابة نماذج البرامج لها. لم يتم اختبار هذه الأمثلة تماما تحت كل الشروط. لذلك، لا تستطيع شركة IBM ضمان أو الذكر ضمنيا بامكانية الاعتماد على هذه البرامج أو خدماتها أو وظائفها. يتم تقديم البرامج النموذجية "كما هي"، بدون أي ضمان من أي نوع. لن تكون شركة IBM مسئولة عن أية أضرار ناشئة عن استخدام أي من البرامج النموذجية.

العلامات التجارية

تعد IBM وشعار IBM و ibm.com علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة International Business Machines Corporation في الولايات المتحدة أو البلاد الأخرى أو كلاهما. يتم تعليم تلك العلامات التجارية وعلامات IBM التجارية الأخرى عند ظهورهم للمرة الأولى في هذه المعلومات باستخدام الرمز المناسب (سواء ® أو ™)، والذي يشير الى ما اذا كانت علامات تجارية مسجلة بالولايات المتحدة أو علامات تجارية خاضعة للقانون العام مملوكة لشركة IBM وقت نشر هذه المعلومات. قد تكون مثل هذه العلامات التجارية أو العلامات التجارية الخاضعة للقانون العام مسجلة في البلاد الأخرى. يوجد الكشف الكامل والحالي للعلامات التجارية لشركة IBM بالانترنت بالموقع http://www.ibm.com/legal/copytrade.shtml.

يعد UNIX عبارة عن علامة تجارية مسجلة لشركة The Open Group في الولايات المتحدة والبلاد الأخرى.

قد تكون أسماء شركات ومنتجات وخدمات أخرى علامات تجارية أو علامات خدمة مسجلة لشركات أخرى.

شروط وأحكام المطبوعات الفنية للمنتج

تخضع التصاريح التي تم منحها لاستخدام هذه المطبوعات الفنية للشروط والأحكام التالية:

امكانية التطبيق: الشروط والأحكام هذه بالاضافة الى أية شروط استخدام لموقع IBM على الانترنت.

الاستخدام الشخصي: قد تقوم باعادة تقديم هذه المطبوعات الفنية للاستخدام الشخصي أو غير التجاري بشرط الاحتفاظ بكل اشعارات الملكية. لا يجوز لك توزيع أو عرض أو تقدم عمل مشتق من هذه المطبوعات الفنية، أو أي جزء منها، دون الحصول على موافقة صريحة من شركة IBM.

الاستخدام التجاري: يجوز لك اعادة تقديم وتوزيع وعرض هذه المطبوعات الفنية فقط داخل المشروع الخاص بك بشرط الحفاظ على كل اشعارات الملكية. ولا يجوز لك تقديم أعمال مشتقة من هذه المطبوعات الفنية أو اعادة تقديم أو توزيع أو عرض هذه المطبوعات الفنية أو أي جزء منها خارج المشروع الخاص بك، دون الحصول على موافقة صريحة من شركة IBM.

الحقوق: باستثناء ما يتم منحه صراحة في هذا التصريح، لن يتم منح أية تصاريح أو تراخيص أو حقوق أخرى، سواء كانت صريحة أو ضمنية، للمطبوعات الفنية أو أية معلومات أو بيانات أو برامج أو ملكية فكرية أخرى متضمنة هنا.

تحتفظ شركة IBM بحق سحب التصاريح التي تم منحها هنا في أي وقت، وفقا لتقديرها، اذا كان استخدام المطبوعات الفنية يضر بمصالحها، أو كما هو محدد بواسطة شركة IBM، لم يتم اتباع التعليمات المذكورة بطريقة صحيحة.

وقد لا يمكنك تنزيل أو تصدير أو اعادة تصدير هذه المعلومات الا في حالة الالتزام الكامل بكل القوانين والتعليمات المطبقة، بما يتضمن كل قوانين وتعليمات التصدير الخاصة بالولايات المتحدة.

IBM MAKES NO GUARANTEE ABOUT THE CONTENT OF THESE PUBLICATIONS. THE PUBLICATIONS ARE PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, NON-INFRINGEMENT, AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

اعتبارات سياسة السرية

قد تقوم منتجات برامج شركة IBM، بما في ذلك البرامج كحلول الخدمة، (''عروض البرامج'')، باستخدام ملفات تعريف الارتباط أو التقنيات الأخرى لتجميع معلومات استخدام المنتج، للمساعدة في تحسين خبرات المستخدم، أو لتهيئة التفاعلات مع المستخدم، أو لأغراض أخرى. في كثير من الحالات، لا يتم جمع أية معلومات شخصية بواسطة عروض البرامج. يمكن أن تساعد بعض عروض البرامج الخاصة بنا في السماح لك بتجميع المعلومات الشخصية. اذا كانت عروض البرامج هذه تستخدم ملفات تعريف الارتباط لتجميع المعلومات الشخصية، سيتم توضيح المعلومات الخاصة عن استخدام ملفات تعريف الارتباط لهذه العروض بأسفل.

ولا تقوم عروض البرامج هذه باستخدام ملفات تعريف الارتباط أو التقنيات الأخرى في تجميع معلومات التعريف الشخصية.

اذا كانت التوصيفات التي تم نشرها لعروض البرامج هذه تقدم لك كعميل امكانية جمع المعلومات الشخصية من المستخدمين من خلال ملفات تعريف الارتباط والتقنيات الأخرى، فيجب ان تسعى للحصول على استشارة قانونية عن القوانين المناسبة لمثل هذا النوع من عمليات جمع البيانات، بما يتضمن أية متطلبات للاشعار والاقرار.

للحصول على مزيد من المعلومات عن استخدام التقنيات المختلفة، بما في ذلك ملفات تعريف الارتباط، لهذه الأغراض، ارجع الى IBM Privacy Policy بالموقع http://www.ibm.com/privacy و IBM Online Privacy Statement بالموقع http://www.ibm.com/privacy/details والقسم ''Cookies, Web Beacons and Other Technologies'' و ''IBM Software Products and Software-as-a-Service Privacy Statement'' بالموقع http://www.ibm.com/software/info/product-privacy.

قاموس المصطلحات

يقدم قاموس المصطلحات وصف مختصر لمصطلحات البرنامج.

خصائص ذوي الاحتياجات الخاصة. الخصائص التي تساعد الأشخاص ذوي الاعاقات جسدية، مثل امكانية الحركة أو الرؤية المحدودة، على استخدام الحاسب الخاص بهم.

عناصر دفعية. العنصر الدفعي هو مجموعة من المعاملات التي يتم استخدامها لتكوين عمل JCL دفعي.

الأعمدة المحتسبة. أعمدة البيانات التي تقوم باضافتها الى نتائج الاستعلام.

التقارير. تقارير جدولية مبنية على أساس النص يتم تكوينها باستخدام نتائج الاستعلام كمصدر البيانات وكقالب للنموذج.

سطر الأمر. واجهة التعامل التي تسمح للمستخدم بالتعامل مع تطبيق QMF من خلال أوامر الادخال.

مصدر البيانات. مصادر البيانات QMF هي الكيانات التي تقوم بتخزين معلومات الوصلة للتوصل الى قواعد البيانات.

اختيارات النسق. يمكنك تعديل وتهيئة طريقة عرض نتائج الاستعلام في نافذة برنامج التحرير. بامكانك تطبيق اختيارات التنسيق على الأعمدة بأكملها، والخانات المفردة، وعناوين العمود، وخانات التلخيص. يمكنك أيضا تحديد طريقة تطبيق تنسيق العمود والخانة بناء على النتائج والتعبير الشرطي.

النماذج. تعتبر النماذج عناصر ويمكن حفظها في مستودع التخزين الخاص بك أو في كتالوج QMF™ أو في ملف. عندما تقوم بفتح نموذج تم حفظه، فأنت تقوم في الواقع بتشغيل عنصر النموذج لتكوين التقرير. وعند الفتح، فتقوم النماذج آليا باستخدام نتائج الاستعلام الفعالة حاليا كمصدر للبيانات.

متغيرات شاملة. المتغيرات العامة هي المتغيرات التي تظل فعالة عندما تكون جلسة QMF الحالية فعالة. وهذا يتعارض مع متغيرات الاحلال التي تكون فعالة فقط أثناء تشغيل أحد العناصر (استعلام، اجراء، نموذج). بالنسبة للعناصر التي تستخدم متغيرات شاملة، يتم استخدام القيمة المعرفة حاليا للمتغير العام.

التجميع والمجموع. يمكن تطبيق اختيارات التجميع والمجموع على أعمدة نتائج الاستعلام لتنظيم بيانات النتائج في مجموعات منطقية أو ملخصة. من خلال اضافة التجميع والمجموع يمكنك آليا الحصول على معلومات ملخصة عن البيانات الخاصة بك وتعرض البيانات بشكل أكثر منطقيا.

بيانات LOB. يعد العنصر الكبير (LOB) أحد أنواع بيانات Db2 for z/OS و Db2 for UNIX® التي تتضمن بيانات غير تقليدية مثل النص أو الوسائط المتعددة أو الصور أو الفيديو أو الصورة أو الصوت أو أي ملف بيانات كبير جدا داخل جدول قاعدة البيانات. يمكن أن يؤدي استرجاع أو حفظ بيانات LOB الى استخدام عدد كبير من المصادر.

مفتاح العنصر. كود تعريف متفرد محدد لكل عنصر قاعدة بيانات. يمكنك مشاهدة مفتاح العنصر لعنصر معين بالتوصل الى شاشة كشف العناصر، ووضع المؤشر على العنصر والضغط على مفتاح الوظيفة **وصف**.

اجراءات. مجموعة الأوامر التي تسمح لك بتشغيل الاستعلامات، طباعة التقارير، استقبال وتصدير البيانات، بالاضافة الى تنفيذ التصرفات الأخرى.

برنامج تحرير الاستعلام النموذجي. عند بناء استعلامات باستخدام برنامج تحرير الاستعلام النموذجي، يمكنك اتاحة الجداول بالاضافة الى معلومات الربط والعمود والفرز والصف وسيقوم برنامج تحرير الاستعلام النموذجي بتكوين عبارات Structured Query Language (SQL).

كتالوجات QMF. هي مجموعة جداول قاعدة البيانات التي تحتوي على عناصر تم حفظها (الاستعلامات والاجراءات والنماذج)؛ ملفات مواصفات وحدود مصادر المستخدم؛ التقارير؛ المعلومات والمحددات المتنوعة الأخرى. توجد كتالوجات QMF بوحدات خدمة قاعدة البيانات التي تتضمن قاعدة بيانات Db2.

برنامج تحرير الاستعلام. واجهة تعامل تسمح لك بفتح أي من جداول قاعدة البيانات التي يمكن التوصل اليها في مساحة العمل الخاصة بك.

معامل الاستعلام. معلامات الاستعلام تتضمن القيمة التي سيتم ارسالها الى الاستعلام ويتم استخدامها أثناء التشغيل.

استعلام علاقي. يعد الاستعلام طلب للمعلومات من مصدر بيانات. لطلب معلومات من مصدر بيانات علاقي، سيتم تكوين الاستعلام الخاص بك باستخدام عبارات SQL.

برنامج تحرير الاستعلام SQL. بالنسبة للأشخاص الذين لديهم خبرة في SQL، توجد طريقة واحدة لتكوين استعلام وهي ادخال عبارات SQL في برنامج تحرير استعلام SQL. يمكنك كتابة عبارة SQL واحدة تقوم بارجاع فئة نتائج واحدة أو عدة عبارات SQL تقوم بارجاع فئات نتائج متعددة.

متغيرات الاحلال. يتم استخدام متغيرات الاحلال لادخال قيم متغيرة الى استعلام SQL عند التشغيل. تتيح لك هذه الخاصية استبدال جزء من عبارة SQL وجعله أكثر عمومية. تكون متغيرات الاحلال فعالة فقط في حالة تشغيل العنصر (الاستعلام، أو الاجراء، أو النموذج). كنتيجة لذلك، بامكان عنصر واحد فقط الاتصال بمتغير الاحلال. لن يوجد المتغير بعد انتهاء العنصر.

محرر الجداول. واجهة تعامل تسمح لك بفتح أي من جداول قاعدة البيانات التي يمكن التوصل اليها في مساحة العمل الخاصة بك.

أكواد الاستخدام. أكواد الاستخدام تتيح معلومات ملخصة عن البيانات الموجودة في العمود. على سبيل المثال، يمكن أن تتيح أكواد الاستخدام كل المعلومات الملخصة في نهاية العمود أو ملخص جزئي عند الفواصل الموجودة في الجدول. أكواد الاستخدام المتاحة تتوقف على نوع البيانات الموجودة في العمود ونوع الملخص .

مساحات العمل. كل مصادر البيانات والعناصر التي يمكنك التوصل اليها توجد في واحدة أو أكثر من مساحات العمل التي تم ملئها مسبقا لك بواسطة موجه النظام الخاص بك.

الفهرس

D

DSQAO 67
DSQCP 73
DSQDC 72
DSQEC 69
DSQQW 63

ا

أكواد الاستخدام 77
أكواد التحرير 79
أكواد شاشات QMF 83
أمر التصرفات 21
أوامر السطر 75
أوامر سطر برنامج تحرير SQL 75
استعلام
  تكوين 9
الأمر backward 22
الأمر batch 22
الأمر bottom 22
الأمر check 23
الأمر clear 23
الأمر close 24
الأمر connect 24
الأمر convert 24
الأمر create 25
الأمر delete 26
الأمر describe 26
الأمر display 27
الأمر draw 28
الأمر edit 29
الأمر end 29
الأمر erase 30
الأمر exit 30
الأمر export 31
الأمر favorite 34
الأمر forward 35
الأمر help 35
الأمر import 36
الأمر insert 37
الأمر ispf 38
الأمر left 38
الأمر limit local 39
الأمر list 39
الأمر mail to 41
الأمر reset 44
الأمر reset global 45
الأمر reset key 46
الأمر retrieve 47
الأمر right 47
الأمر run 48
الأمر runtso 50
الأمر save 53
الأمر save as 51
الأمر search 54
الأمر set global 54
الأمر set invisible 54
الأمر set key 55
الأمر set local 56
الأمر Set Local with Values 56
الأمر set options 56
الأمر show 57
الأمر sort 58
الأمر specify 58
الأمر switch 59
الأمر switch comment 59
الأمر top 60
الأمر tso 60
الأمر use repository 60
الأمر اضافة 21
الأمر اعادة تسمية 44
الأمر تجديد 43
الأمر تغيير 23
الاشعارات
  قانوني 89
التجول في QMF 17
التعامل مع
  اجراءات 12, 13
  استعلامات 9
  الحافظات 6
  جداول قاعدة البيانات 13
  عناصر دفعية 14, 16
التوصل الى عناصر QMF 6
الربط الى
  مستودع تخزين 5
  مصدر البيانات 5
الروابط
  مواقع انترنت خلاف مواقع-IBM 90
امكانية التوصل في بيئة تشغيل QMF 17

ب

برنامج تحرير sql
  تكوين استعلامات 9
برنامج تحرير SQL 75
برنامج تحرير الاستعلام النموذجي
  تكوين استعلامات 9

ت

تحرير
  جداول قاعدة البيانات 13
تحرير القيم المفترضة للمتغيرات الشاملة 4
تشغيل ما هو موجود
  استعلامات 10
تصحيح الأخطاء 19
تكوين
  اجراءات 12
  التقارير 10
  عناصر دفعية 14
متغيرات شاملة تم تعريفها بواسطة المستخدم 4
تكوين استعلامات
  برنامج تحرير sql 9
  برنامج تحرير الاستعلام النموذجي 9
تهيئة مفاتيح الوظائف 3

ج

جدول متغيرات النظام العامة 63

ح

حفظ العناصر 6

خ

خاصية تتبع مسار QMF 19
خصائص ذوي الاحتياجات الخاصة 17

م

متغيرات شاملة 3
  DSQAO 67
  DSQCP 73
  DSQDC 72
  DSQEC 69
  DSQQW 63
مستودعات التخزين ومصادر البيانات 5
معلومات الخدمة v
معلومات الدعم v

Product Number: 5697-QM2
5650-DB2
5615-DB2

Printed in USA

GC43-4711-00